

# スレ用テンプレ

>>1

NEXON社のMMO Asgardだお。  
ゲーム内容に過度な期待は厳禁。バグがあるのがネッソです。  
詳細は>>2-5あたりだお。

>>2

VIPでアスガルドやらないか？まとめ@Wiki <http://www4.atwiki.jp/asgardvip/>

NEXON アスガルド公式サイト <http://gameweb2.nexon.co.jp/asgard/>  
解説サイト <http://misago.ddo.jp/asgard/>  
取引サイト <http://www4.big.or.jp/~emerald/asgard/>  
必要スペック <http://gameweb2.nexon.co.jp/asgard/gameinfo/env.html>

はじめる前に  
基本接続料金無料  
アイテム課金制度

はじめた後に  
CONとWISは先に振らないと意味がないから気をつける。  
CONとWISは連続フリが基本。

現在の仕様  
厨アイテムの普及でCON薄でもやっていけちゃいます。

他質問あったら誰かが答えます。

>>3

前衛職

修以外でCON振りは負け組みwww どうしても振りたきゃ5~多くても15に抑えろwww  
回復アイテムの性能大幅upしすぎwww  
CON20先振りでLv80位なれば装備込み大体HP1000SP800。  
ステリクシャ(SP回復薬)で500固定回復するから%回復の肉酒よりも安くてお得wっはwっを  
kwww CONいらなすwww  
即座にリクシャ食えるPSだけ身に着けるwww  
は遙か太古時代のお話だ！騙されるなよ？絶対騙されるなよ？

戦士

前衛職の中では火力一番。ソロ無理まじ無理。  
武器は剣と斧(両手斧、片手斧)がある。両手斧はクリ3倍でうはおkだが盾もてなくてや入。  
剣装備 = ツバメ返し、居合い斬り覚えたらクリティカル。でも今剣戦士不遇www  
斧装備 = 両手斧クリ3倍でや入wwwでもや入wwwしかし漢の夢www  
ステ振り例 CON20程度@STR振りメインに ちょびっとDEX  
斧戦士だとCON20程度@DEX振りメインに STRを少々振り  
正直CONをおろそかにしちゃいかんよ。  
両手斧使いはDEXがかなり重要www DEX80くらいあると楽www  
だと思ってた時がありましたwww 最低ラインがDEX80www 与ダメと相談して伸ばせるだけ  
伸ばせwww  
STR比でもクリ3倍ダメージでうはおkwww  
戦士は素のSTR10ごとにWEI(持てる重さ)が5up。

は遙か太古時代のお話だ！騙されるなよ？絶対騙されるなよ？

### 盗賊

基本的には火力ビクwwww中衛的存在。  
自己補助で自分の能力を高めて戦うのでは無く、敵を弱体化させながら蝶のように舞い、蜂のように刺す  
と思われてきたが、シフト実装で防御犠牲にしてDAMアップ可能になった。  
魅力は多彩で便利な補助、テラノス。  
移動速度アップスキルや、自分を透明化させたり他プレイヤーを透明化とかが出来る  
対モンスでは敵を足止め、敵を弱体化させる等の便利なスキルスペルがあり、自己補助がほとんど  
ないためショトカに苦労せず戦える。トレハンもしやすくはおく  
レベル95になると最強のダガ-装備できるから大分楽になる。  
基本的にはDEX多目振りで、CON15程度@DEX3：STR1など。  
賊は素のDEX10ごとにHIT1の職業補正。  
は遙か太古時代のお話だ！騙されるなよ？絶対騙されるなよ？

### 修道士

最初は刈だったがいつからか人気が出てきた。  
大地の怒りがMP消費なので薬の補給が楽で前衛の中ではソロ性能効入。  
修道士はCONを振ることによって素のACが下がる。  
盾を装備出来ない関係でACをあまり低く出来ないのでCONの量だけは慎重に  
一部の攻撃スキルはナックル装備だとクイボ連射が効かない。  
後、腕輪が比較的安いのがいい。他前衛職はボスグローブを買うには素材を集めると6～7億かかる。  
良付与品を買おうと思ったら10億以上。  
しかし、修の腕輪はバーバリ未エンチャで3000万程度。300万程度で買えるセビジですらボ  
スグローブより高性能なので、初心者にもオススメ  
修道士は、Lv5毎にAC-1されます。  
Lvの1桁目が9になる毎に、MC-1されます。  
また、素のCON8毎に、AC-1されます。  
Lvによる補正、CONによる補正とは関係なく修道士だということだけでAC-1されます。  
は遙か太古時代のお話だ！騙されるなよ？絶対騙されるなよ？でも騙されても許される

## >>4

### 後衛職

#### 魔術師

火力最強。序盤から最後までずっとソロでもいけなくもない。  
大きく分けてINT振りとWIS振りの2通りあり。  
INT特化 = 火力最強。ソロマンセー。パーティーには入りづらい。  
WIS特化 = 火力微妙。属性付与覚えたらパーティー拾われるwwww後半ソロキツイwwww  
魔術師は素のINT10につきSAR1の補正がかかります。  
は遙か太古時代のお話だ！騙されるなよ？絶対騙されるなよ？騙されてみる！

#### 聖職者

癒し系。慢性的に不足気味。レベル50からはパーティーに困ることはない。  
レベル50まではちょっと拾われにくい。理由はSPも回復できるスペルはlv50で習得するためww  
w  
よってそれまではマゾいww寄生うはおkwwwwwwwwww  
WIS型 = WIS全振りもしくは多少CON先振り@WISや、WIS80ぐらいまで振り@INTなど。  
INT型 = INT全振りやWIS先振り@INT アンデットモンスターがお友達。  
双双はCON素3～10くらいのお好み@全WIS。  
途中でWIS振りやめると後半は結構MPがきつい場面も有り。  
お好みで！基本はWIS!  
WIS = SP回復量 INT = HP回復量 & 補助持続時間 があがります。  
聖職者は素のWIS10につきMC-1の補正がつきます。

は遙か太古時代のお話だ！騙されるなよ？絶対騙されるなよ？でも騙されても許される

## >>5

### 上級職

詩人と騎士は転職の際にボーナスポイントを5ポイントもらえる  
ボーナスをCONに振ると、1次職でCONを振るよりHP・SPの伸びがよい

### 騎士

戦士がレベル80になったら転職できる。レベルは1になる。  
非常にソロがし易く補助スキルの性能も良い。  
斧戦士ほどの火力はないが安定してツヨ。  
戦士と同じようなステ振りでいこう。  
ブラストアッシュ65で覚えるライトニングスピアは極悪にツヨ。  
戦士同様素のSTR10ごとにWEI(持てる重さ)が5うp。  
騎士は亀頭だ！亀頭こそ騎士の命！剥けっ！そして磨けっ！ヘブンに昇華した騎士こそ最強  
だ！騙されるな！騙される！磨けっ！

### 吟遊詩人

魔術師がレベル80になったら転職できる。レベルは1になる。  
後半のパーティーには一人は必要な職業。上位狩場では不足気味。  
後衛ステ型だとソロがものすごくきついから、PTに入らないとレベ上げし難い。  
前衛ステ型でもソロきついwww  
インクリース系が強化されてPTに1人いれば心強い。  
装備着けたり外したりが面倒なので慣れが必要。  
ボーナスをCONにふって@WIS多目ふりでINTって形が材。  
吟初心者ならボーナスCON振り、CON8~15くらいをお好み@全WISで、装備はINT特化がおぬぬ  
め

吟は盾を持ってないからHP有ると安心感が違う。  
&WIS振りの途中でINT振りに切り替えるよりも、装備でINTあげた方が  
結果的に大量のMP量確保できるのでMP札入(° °)ウマ-  
吟はオナネタだ！1服 吟はいらない！1服 吟だ！中身が高性能な程喜ばれるぞ！騙される  
な！騙される！しこれっ！だせっ！のめっ！