

乗り物 -Vehicles-

ここでは搭乗可能な各種戦闘兵器について解説する。

ペイルウイング隊と比較し、離脱能力に劣る陸戦隊員諸君においては、極限の戦場を生き延びる手段として熟知しておいて損はないだろう。

それでは、ここにそれらの情報を挙げよう。

E551ギガンテス

- ・ EDFが開発した最新式の戦闘車両。複合装甲、リアクティブアーマーを備え、驚異的な防御力を誇る。主武装は120ミリ砲。(取扱説明書より)
- ・ 爆破範囲を持つ榴弾を曲射し、機銃が付いていないので「自走砲だ！」と罵られることもある。
- ・ 撃てれば結構便利に感じるダメージ量であり、武器が全くない頃にダロガを破壊するためのお供である。インフェルノのダロガなら10発強で撃破できる。
- ・ 脆い柵等の障害物は問題なく乗り越えられるが、大きい段差に乗り上げると転倒する事例有り。ピルの跡には近づかないほうがいいだろう。
- ・ 一応、ヘッドライトがついているが夜のステージで見やすくなるといったことは無い
- ・ 水中に落ちたアイテムを回収することができる。
- ・ 耐久力及び砲弾の攻撃力は難易度ごとに固定。ステージによる違いはない。
- ・ IMPになると砲の威力が馬糞を超える威力になる。他の難易度とは違い、最終MAPでも主力級は1発で倒せるので、使いこなせばIMPがぐっと楽になる。

- ・ 耐久力/攻撃力 イージー：400/400 ノーマル：400/400 ハード：933/560 ハデスト：2000/880 INF：4400/1600 IMP：7600/2560
- ・ 爆発範囲半径10m

登場マップ

- 1.英国の悪夢
- 2.倫敦騒乱
- 4.魔虫の塔
- 7.侵略者再び
- 8.戦機襲来
- 9.市街戦
- 10.多眼の凶虫
- 12.空母飛来
- 13.巨獣
- 14.谷間の影
- 15.夜襲
- 16.挟撃
- 18.魔鏡
- 19.盾
- 20.魔塔強襲(2両)
- 21.侵食
- 22.停泊
- 23.赤色甲殻虫
- 24.峡谷
- 25.噴出
- 30.龍虫
- 31.百脚龍虫
- 32.蟲の怒り
- 33.侵略者集結
- 34.審判の日
- 36.終章
- 37.近衛兵団
- 38.火球落下(2両)
- 40.回転木馬
- 43.赤波
- 45.占拠
- 46.機兵の谷
- 47.大群進撃
- 50.百鬼夜行
- 52.嶺の亀裂
- 53.陥穽
- 56.龍虫復活
- 57.特機兵(2両)
- 58.大蜘蛛
- 59.空爆
- 60.超爆(2両)
- 63.機獣
- 65.魔虫跋扈(2両)
- 66.超獣結集(2両)
- 67.神獣
- 68.大結集
- 69.灼熱
- 71.皇帝都市(2両)

EF24バゼラード

- ・ EDFが開発した高性能攻撃ヘリコプター。驚異的な破壊力を持つ“30ミリUT機関砲”を2門搭載。(取扱説明書より)
- ・ ボタン配置が換わり、×でローター回転、で機関砲発射となった。また、若干レスポンスが改良されている。実は右スティックを下に倒すとプロペラが回り、押し込むと射撃する。
- ・ 飛び立つ際に時間が掛かるため、乗り込む際は敵に近付かれる前に乗り込もう。

- ・ 射程距離150m
- ・ 弾数120x2

リロード0,6

	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO	IMPOSSIBLE
耐久力	200	200	600	1400	3200	5600
攻撃力	10×2	10×2	14×2	21×2	40×2	64×2
PTFP	400	400	560	840	1600	2560
TTFP	381	381	533.3	800	1523.8	2438.1

登場マップ

- 6.漆黒 7.侵略者再び 15.夜襲 16.挟撃 18.魔鏡
31.百脚龍虫33.侵略者集結34.審判の日35.掃討戦37.近衛兵団
39.機兵上陸 41.暴虐 42.精鋭 48.魔塔の守護者49.空挺結集
56.龍虫復活66.超獣結集68.大結集70.絶対包囲71.皇帝都市(3機)

SDL2

- ・最新式のホバー走行式バイク。ホバー式のため、悪路でも高速で走行できる。7.6ミリ機関銃を搭載。(取扱説明書より)
- ・二人乗りも可能。後ろにジャンプして飛び乗ってみよう。

耐久力/攻撃力 イージー：100/5×2 ノーマル：100/5×2 ハード：300/7.5×2 ハデスト：700/11.875×2 INF：1600/23.75×2
IMP：2800/38.75×2

- ・射程距離 6 5 M
- ・リロード 1 . 3 秒
- ・弾数60×2

登場マップ

- 3.広がる災厄 4.魔虫の塔 6.漆黒 8.戦機襲来 9.市街戦
11.凶虫大拳 12.空母飛来 13.巨獣 14.谷間の影 15.夜襲
18.魔鏡 19.盾 22.停泊 23.赤色甲殻虫 24.峡谷
25.噴出 30.龍虫 33.侵略者集結 34.審判の日 35.掃討戦 39.機兵上陸
40.回転木馬 42.精鋭45.占拠46.機兵の谷(2両)47.大群進撃
48.魔塔の守護者 49.空挺結集 50.百鬼夜行 53.陥穽
59.空爆 61.闇蜘蛛 63.機獣 66.超獣結集 67.神獣
68.大結集 69.灼熱 70.絶対包囲 71.皇帝都市(3両)

番外編

ファイターUFO

- ・ヘリコプターなど目じゃない移動速度で10mmの細かい玉を乱射してきます。
- ・乗っていると上空にあるはずの「見えない壁」すら突き抜けて、どこまでもひたすら上昇を続ける。
- ・ペイルウイングなら、撃墜したUFOに飛び乗って高空へ飛んでいくという芸当が出来るかもしれない。

キャリアーUFO

- ・動くものと動かないものがある。

動く物はペイルを超える速度で円軌道を描く。

- 動かないものも、足場になることも。
- 巨大生物とこいつのみなら稼ぎも可能。

近衛兵

- ただただ乗りやすく、使う隊員はほぼいない。
- ファイターより危険性は低い。

空爆

- 超爆より乗りにくいですが、安全性は高い。
- 低速でバイク程度、体当たり時はバイクの速度を軽く超える。
- ポーっとしてると回転で振り落とされる。

超爆

- ペイルウイングなら、廃墟以外では処理落ちの嵐を巻き起こしつつも、ほぼ安全な乗り物として活用できる。スピードもかなりのもの。
- UFOと同じくひたすら上昇を続ける。
- MAP端だと、本体の中心周辺以外は見えない壁を貫通するため振り落とされる事も。

赤蟻

- こいつだけが出るステージなら、乗ったら半無敵状態である。
- スピードも普通の蟻より速く、ビルに登りさえしなければ落ちることはない。
- 酸蟻と違い、攻撃が噛み付きのみなのでダメージも滅多に受けない。
- 海岸のステージでは重宝する。