

FAQ

ここではよくある質問を取り上げています
スレッドで質問する前に必ずこれに目を通すこと、
それが出来ない人間が質問することも、それに対して返答することもNGです。

- FAQ

- 総合質問

- このゲーム全部で何面？
- クリアボーナスは？
- 操作しづらいんだけど
- テクニカル難しいです
- 演出でカメラが固定になるのウザイです
- BGMや音声ウルサイです
- 隠し要素は？
- 陸戦兵とペイルどっちが強い？
- 前作からの引継ぎってあるの？

- ミッション関係

- イージー ~ ハードがクリアできない！
- ハーデスト難しすぎる！
- インフェルノがヤバすぎる！
- インポッシブルってなによこれ、
- クリアできません！どうやればいいですか！？
- 赤波楽にクリア出来ない？
- 赤波どうしても死んじゃうんだけど
- 神獣を楽にクリアできない？
- マスターレイピア使っても神獣倒せないんですけど
- INF重装鉄球が楽に倒せません
- ノーマル以上にいけない、
- 書いて貰ったとおりにはやったけどできません

- アイテム関係

- 陸戦兵・ペイルの武器って全部でいくつ？
- アーマー一個当たりの上昇率は？
- アイテムの出現って法則性があるの？
- が手に入りません、どこで入手できますか？
- 特定のアイテムは達成度が低いと入手できないとのことですが？
- どこがアイテム稼ぎやすい？
- 浸食でアーマーの自動回収ってどうやるの？
- 画面中に表示されるアイテムって限界数がありますか？
- 一回の戦闘で取得できるアイテムの限界数はありますか？

- バグ関係

- プレイしていたらメニュー画面に「Text Not Found」と表示され、フリーズしました！
- なんかいきなり空にワープしたんだけど
- 建物強化ってどういう事？
- マザーシップのハッチ内を攻撃してもダメージが行きません、バグ？
- レーダーの赤点がすごい勢いで上下してて、その敵に攻撃できないよ？

- その他

- リペアスナイパーや殺虫剤ってなにに使うの？
- レイピアのスラストタイプとノーマルタイプどっちが強い？
- PARのコードどこ？
- みんなが呼んでる馬糞、礼賛、マスレイ、ペリ子って何？
- EDFへとうこそって何？
- 攻略本の詳細を教えて！！
- ペリ子のって.....

総合質問

このゲーム全部で何面？

全71面です

クリアボーナスは？

同じ難易度ですべてのミッションをクリアすると特殊なアイテムがもらえます
どの難易度で何がもらえるかは-ここを参照

操作しづらいんだけど

オプションからテクニカル操作でFPS風味の操作方法になります。
ノーマル操作では、低難易度ではまだ対処できますが、
「移動と狙いが連動して、動き回っている敵や、キャリアーの方を向いて、敵数がうまく減らない！」
など、高難易度にとって致命傷というべき事態を避けられなくなります。

テクニカル難しいです

ノーマル操作だとおそらく高難易度のどこかでつまる恐れがあります。
しかししっかりと戦術を練ればクリアできないことはありません、多分。

演出でカメラが固定になるのウザイです

オプションからカメラ演出オフ、さらに画面振動オフにするともっと快適。

BGMや音声ウルサイです

同じくオプションで設定可能。

隠し要素は？

インフェルノを男女両方コンプリートすると難易度インポッシブルが出現。
インポッシブルはHPが陸戦HP1000、ペイルHP500に固定されてしまう究極難易度です。
ちなみに回復アイテムしかでないそうです。

陸戦兵とペイルどっちが強い？

ケースバイケースです。
陸戦兵は遠距離・中距離のエキスパートで、正確な狙いと回避で、時間をかけて着実に敵を殲滅していくタイプです。
腕さえ良ければ9割のミッションはSGと重火器でなんとか出来る、という相手を問わない汎用性と何よりタフな耐久力がウリです。

ペイルは中距離と近距離に特化しています。火力のある武器が多く、飛行による高速移動があるので、大物相手の速攻勝負などで最も力を発揮するタイプです。
ただし、狙って当てられる武器が少ない上、ENゲージ消費で行動を制限されるため、大群相手などでは、チャージング時間などを考えて動かないとあっという間にジリ貧になってしまいます。

- 陸戦兵の耐久力の上昇率はペイルの2倍
- 陸戦兵はインフェで手に入る(こともある)シークレット武器が強力
- そして高難易度では接近戦はたいてい自殺行為。

という事で、一般にはハード以下ではペイル有利、ハデスト以降では同程度と言われますが、結局は両者の特性を生かした作戦次第です。

インフェルノでも一部ミッションを除けば、ペイルは概ね陸戦兵の半分のHPでクリアできるようになっています。
恐らくあなたが「強い!」と思った方の主人公とは、強い主人公ではなく、「あなたが使いこなしている」方の主人公なのです。

- ペイル>陸戦? 検証ページも参照してみてください

前作からの引継ぎってあるの？

引継ぎは残念ながらなし。

ミッション関係

イージー ~ ハードがクリアできない！

腕の話をおいておくと、武器とHPが足りないと思われま
このあたりまでなら強い武器やHPがあればいくらかでもゴリ押しが効きます。
高難易度の稼ぎステージで武器稼げば楽勝です。

<http://www15.plala.or.jp/gcap/edf2/>

をみて体力と武器を増やしましょう。

しかし、ゴリ押しが効くとはいえ蜘蛛やボス系の敵に正面から挑むのは得策ではありません。ハードあたりからは作戦も練っていきましょう。

ハーデスト難しすぎる！

知恵と腕と高レベル武器が足りないと思われま
まずは、作戦を練り、腕を磨いていくしかありません。今作ではハーデストにもなると、序盤を除いて

「体力上げて、ゴリ押し！」

という戦法が通用しづらくなっています。

とはいえ、知恵と腕だけではどうしようもない部分もあります。

全ミッションクリアを目指すなら、先にインフェルノで高レベル武器を一通り集めた上で、陸戦で3000HP、ペイルで2000HPくらいは稼いでおいた方がいいと思われま

むろん、10000以上あれば、ほとんどのマップでゴリ押しできます。

腕に自信が無い人は、このあたりからガンガンHPを稼いでおきましょう。

インフェルノがヤバすぎる！

知恵と腕と根気が足りないと思われま

特に根気はシークレットと呼ばれる超高レベル武器と、通常10000以上というクリア必要HPを得るためには必須です。

.....結局は、地道にHPを上げる事が何よりの近道だったりします。

前作ほど、体力上げてのゴリ押しが利かなくなっていますが、上限値の上昇、及びそれに伴う回復量の増加は、確実に戦況を有利にしますから。

その上で全ミッションクリアを目指すなら、緻密な作戦を練る知恵と鍛えぬいた腕で対処していきましょう。

この能力が高ければ高いほど、必要とする武器やHP収拾も少なくて済みます（それでもレア武器や5000以上のHPは必要になります）。

プレイ技術に自信が無く、あくまで力押しにこだわる場合、陸戦兵でHP30000~40000、ペイルで15000~20000前後が目安といわれています。

これくらいあれば、（密接状態から蜘蛛数匹の糸を全部食らったとか、キングソラスの炎を真正面で受け止めたとかを除けば）、インフェルノと言えどそう簡単に死ぬ事はありません。

.....どうしても、知恵・腕・根気が不足する場合は2Pコンを用意して、囷作戦を。

旧作よりも難易度が上がったとはいえ、インボッシブルのようなオマケ難易度とは違い、ちゃんとクリア出来るようにはなっています。

「INFも単独プレイでクリアできる」というのは多くの隊員により証明されています。頑張ってチャレンジしてみましょう。

インボッシブルってなによこれ、

impossible is nothing (不可能など無い)

byアディダスCM

と思って頑張ろう。

もし駄目でも「IMPはクリア特典が無い」ということから一見してわかるオマケ難易度です。

クリア出来なくて当然。
だからこそクリアして神になって下さい。

クリアできません！どうやればいいですか！？

難易度・兵種・試した武器・HP・戦法といった基本的なことを書いてから質問。
1、2回しかやってないのにいきなり無理！とか言い出すやつはまず酸をかぶって頭を冷やす。
何故死んでしまったのかを良く考え、鍛え直すかして再度出撃。

赤波楽にクリア出来ない？

陸戦兵ならばサッカーグレネードDと適当な装備を持って行けば、インフェルノでも余裕。
自分の足下に撃ち込みながらひたすら回避行動を続け、頭数が減ったら撃ち殺す。
サッカーDがないなら、サッカーグレネード>時限式グレネードで代用が可能です。
サッカーGはなるべくまとまるように撃ち込めばいいでしょう。

ペイルならM3以上のレイピアがあればそうそう難しくないの、チャージングに注意しながら適当に飛び回ればいい。
より強力なレイピアが入手できればどんどん楽になります。

赤波どうしても死んじゃうんだけど

ペイルのみ、橋脚の部分に立つことによって半無敵になることが出来ます。
ただし高攻撃力のレイピアがないと信頼性に欠けます。

陸戦兵で上記の方法でクリアできないというなら、根気不足・腕前不足の可能性が有ります。
修行も兼ねて鉄球やソラスと戦って下さい。

神獣を楽にクリアできない？

ペイルならマスターレイピアを使って背中に張り付き刻み殺せばいいだけ。
陸戦兵なら自爆作戦敢行が安全.....どうしても というなら、一人で二つのコントローラーを使ってペイルに殺して貰いましょう。

マスターレイピア使っても神獣倒せないんですけど

試行錯誤・創意工夫。
どうしてもダメならpロダに動画があるので見るがよい。

INF重装鉄球が楽に倒せません

高威力の火器をひたすら撃ち続けるだけでいい。
AS99ぐらいの火力で十分だが、ないとちょっと無理かも。
難易度下げて頑張りましょう。

ノーマル以上にいけない、

ハンドグレネードかかんしゃく玉持ってハードかハデストのM23赤色甲殻虫へ。
始まったらひたすら海へ逃げ込み殲滅。一匹だけ残して戦車へ逃げ込む。
途中で噛まれても泣かない。
それなりの威力の武器手に入ったら機獣へ。
慣れればノーダメージ可能。
腕と根性あればいきなり機獣でも可・・・時間かかって回復だけでも泣かない。

書いて貰ったとおりにやったけどできません

ここに書いてあるのはほんの一例で書いてあったとおりにやるだけでクリアできるとは限りません。
それをヒントに自分で試行錯誤してみましょう。

アイテム関係

陸戦兵・ペイルの武器って全部でいくつ？

クリアボーナスを含めて、陸戦兵143個、ペイルウイング157個、合わせて300個で全部です。インポッシブルALLで武器が出るというのはガセです。

アーマー一個当たりの上昇率は？

ステージや難易度に関わらず陸戦兵が1.5、ペイル0.75です。

アイテムの出現って法則性があるの？

Stageが後半になればなるほど、難易度が上昇すればするほど高ランク品が出現します。インフェルノでもステージ数が若ければ強力なアイテムは出現しづらく、逆に低難易度でもステージ数が大きければ、強力なアイテムを入手することが可能です。究極的な話をすれば、インフェルノStage71が最も強力な武器を入手できるということです。最強武器は、インフェルノ後半ステージで、数百分の一とも言われているほどなかなか出ません。挫折に注意。

が手に入りません、どこで入手できますか？

どこでなにが手にはいるかはまず判別不可能です。強力な武器であるならば当然高難易度の後半ステージで、そうでないならそうでないステージで出ます。どこかのステージが特別出やすい、といったことはありません。

特定のアイテムは達成度が高くないと入手できないとのことですが？

全くのガセです、そんな事実は一切ありません。

どこがアイテム稼ぎやすい？

赤蟻しか出現しない、かつ大量の敵が出現する「赤色甲殻虫」「赤波」はアーマー・武器稼ぎをする場所としてうってつけです。回収効率は落ちますが、武器稼ぎに絞れば、「神獣」「重装鉄球」も手軽にクリアできる後半ステージとして人気があります。（シークレット武器を除いて）手動での武器・アーマー一回の回収量を考えれば「赤波」が最上です。敵を全滅させられるだけの能力があるならば「灼熱」などに出現するキャリアーが投下する蟻を狩ることで、大量の武器を獲得することも可能です。

蜘蛛が出現するハーデスト以上のステージは即死する可能性をはらむのでアイテム集めには絶望的です。赤蟻・黒蟻だけを稼ぎの目標と考えて間違いありません。

浸食でアーマーの自動回収ってどうやるの？

<http://www15.plala.or.jp/gcap/edf2/>
上記サイトを舐めるように熟読。

画面中に表示されるアイテムって限界数がありますか？

一画面中に「63個」まで表示され、それ以降は出現しない模様。

一回の戦闘で取得できるアイテムの限界数はありますか？

一回の戦闘で取得できるアイテム数は回復を含まず「1000個」らしい、それ以上取ってもノーカウントにされるので注意。

バグ関係

プレイしていたらメニュー画面に「Text Not Found」と表示され、フリーズしました！

セーブ画面に直行し、セーブすると直ります。
決してその他の画面に行かないように、フリーズします。

なんかいきなり空にワープしたんだけど

前作からあるバグで、蟻の波にもまれたりソラスに踏まれたりして主人公が地面にめり込むような状況になると、しばらく落下した後上空にワープします。
この現象は乗り物などにもおきます。

建物強化ってどういう事？

陸戦兵の武装の一つ、リバイアサンを建物に撃つと耐久値の関係上、建物が強化されるというバグです。
コレを利用して盾として活用するのが主な使い道です。

マザーシップのハッチ内を攻撃してもダメージが行きません、バグ？

もしかしたらバグで、或いは仕様です。
爆発効果を持つ武器は、当たり所によってはカウントされないようになっています。
ゴリアス/プラズマランチャーでは、マザーを大変倒しづらくなっています。

レーダーの赤点がすごい勢いで上下してて、その敵に攻撃できないよ？

恐らくバグで、敵が主人公の【上空ワープ】と同じ状態になっています。
床が無い場所にいる敵が無限に落ち続けている模様です。
攻撃できない場合はあきらめて再出撃するしかありません。
「地下MAPにて爆発物使用」の組み合わせでの発生例が大半のようです。
ただし「重装鉄球」のミッションでは、何もしてなくても待機状態の団子虫が勝手に押し合って壁にめりこんでしまうことがあります。

その他

リベアスナイパーや殺虫剤ってなにに使うの？

あなたの思いつくままに。

レイピアのスラストタイプとノーマルタイプどっちが強い？

威力は変わりません。
ノーマルは精度が低い分広範囲をカバーできるので多数相手に、スラストは弾が集中してるため単体～少数に有効。

PARのコードどこ？

攻略スレとWikiでPARの話は厳禁。
こういう質問は別の所で。

みんなが呼んでる馬糞、礼賛、マスレイ、ペリ子って何？

それぞれ馬糞はグレネードランチャー-UMXA、礼賛はライサンダー、マスレイはマスターレイピア、ペリ子はペイルウイング隊員の事です。

EDFへとうこそって何？

前作スレ【侵略群は】THE地球防衛軍33【畏です!!】にて
32 名前：なまえをいれてください 04/04/20 22:31 ID:AWQBWf/p
EDFへ

とうこそ

というミスタイプのレスが受け、定着しました。

攻略本の詳細を教えて！！

「地球防衛軍2 インフェルノガイド」価格は約950円、ページは80P
各ステージの攻略そのものは、ページ数からも分かるとおりおおざっぱなもの、インフェルノをメインとして、それ以外の難易度はアドバイス程度。
武器情報として、武器の入手確率や詳細の記載。チェック表もある。
また、キャラの名前・性質や、その他のテクニク・EDF出演者も記載されている。
しかし、前作では公開されていた敵の耐久力データが無い、肝心の高難易度ステージに対する攻略内容が「HP数万でゴリ押し」だったり、と今ひとつ実用性に欠ける。
値段に見合う価値があるかどうかは疑問。
買ってみるなら、飽くまでファンとしてのたしなみ、いわゆるグッズとして購入しよう

ペリ子のって.....

黒っばい