

## 第三章

- [行方不明の双子](#)
- [続・行方不明の双子](#)
- [炎の怒り主](#)
  
- 神獣の村

3Fの魔法学校にマスカル

3F通路の左奥にフィオレ

2Fにコロシウムができています。リコッタの指輪がとれれば取っていけばいいかも。

2F鑑定屋で？ 巨大な石を鑑定 【漬け物石】×2 【ありがたい石】

鑑定結果はソフリセしても変わらないので、ランダムではなく固定の模様。

魔法学校に行くとイベント進行

この時点でアレジェに占ってもらおうとテロワール火山に3人いることが分かる。バノンに話すと、ダレツジョからホロカードが買えるという話が聞ける

また、3章が始まった時点でマオから【二天一流斬】を見切れるので道場に行ってしまうと良い。

### [上に戻る](#)

#### [行方不明の双子](#)

- テロワール火山

リコッタの指輪があればいいかもしれない。

スタート地点の後ろの宝箱 【もののふ弁当】

道で噴き出している火柱は、水龍弾撃で鎮めることが出来る。

黄色のベストを着ているニンジャロイドから見切り可能 【秘剣・井ゲタ斬り】

MAP右の方に炎を鎮めながら進んでいくと宝箱 【ぞうきん】

MAP左の方に二段ジャンプで進んでいくと、黒いボイラー兵から見切り可能。腕を回して回転する攻撃。【秘剣・大回転斬り】

さらに二段ジャンプで進んでいき、MAP中央あたりに宝箱 【J 1878】

この宝箱周辺からは他に道がないので、ジャンプで戻ってMAP左上方面へ。蒸気が横から出ている道がある。

上に上って、溶岩を蓄えていて円周を歩ける岩からMAP右の方向にジャンプ。

MAPをよく見て進んでください。あとはみちなりに進む。

- MAPが切り替わる。

どんどん進んでいくと、火柱が少し小さく噴き出している場所があるので、そこで水龍弾撃を使うと、岩の足場が出現する。MAP左の方。

上に上がると、溶岩をたたえた円周を歩ける岩に出る。北の方に進むと蒸気を出す道に出るが、南側を歩いて下に下りていくと、MAP右側に進むことが出来る。

すすんでいき、崖を掴まり上ると、大地鳴動斬で壊せる岩が溶岩をせき止めている場所に出る。大地鳴動斬を岩に使用する。宝箱【マッスルEX】

帰り道の途中、足場をジャンプして進んで洞窟に入れる。そこに宝箱【カジノモト】

溶岩をたたえた円周を歩ける岩にもどって、その北側を進む。

帰りも水龍弾撃を使って岩の足場を出現させて上る。

進んで岩を上ってMAP左にいくと、宝箱【耐熱マット】

先ほど出現させた、溶岩の上の足場を進んでいく。カプセル『シャーリー』おにぎり屋

洞窟を進む。

- 2F

溶岩から出てくる敵(サラマンダー)は、水龍弾撃で。  
宝箱【鉄のガラクタ】

進むと、洞窟にバリアが張ってある。(あとで来ることになる。今は無視。)  
その洞窟の左から上に上れるようになっている。

溶岩の滝の上で、ジャンプに使える岩の足場が流れるので、それを使って向こう側へ進む。とんがって  
る岩は使えない。

同様にして、上にどんどん上っていく。

[セーブポイント]にも、流れる足場を使って進んでいく。

出口の洞窟横の宝箱【ボイラーキット】

- 2F MAPが切り替わる

ここは、北側を通過して、中央でカプセルを斬り、東を回って、南に出るのがルート。

MAP北側の道に行き、溶岩で行き止まりになっている場所では、大地鳴動斬を使用すると、柱が崩れて、足場が出来る。

MAP中央の道のくぼんだ場所にカプセル『トレス』ピストロ・カーラのウェイトレス

宝箱【招きだるま】

宝箱【鋼のガラクタ】

MAP東側の溶岩の場所は、足場がどんどん崩れていくので、素早くジャンプしながら進む。

MAP南側にでて、窪地に下りると、噴き出す溶岩に浮かぶ足場が二つある。

片方に乗ると、反対側が上昇するので、上昇したときに、水龍弾撃を放ってやると、上昇したままの足場に固定される。

水龍弾撃は放つと少し前になるので足場から落ちるおそれがあるため、足場の上に乗ったときは少し後ろあたりから、ロックオンして放っていきたい。

まず、北側の足場を上げて進み、宝箱【カジノモト】

南側の足場を上げて進む。

- 2F MAPが切り替わる

### [セーブポイント]

赤いヤドカリみたいな敵から見切り可能。

見切れるのは、防御技なので、できるだけタイマンにしないで、ニンジャロイドが他にいる状態で、ニンジャロイドを攻撃しつつ、ターゲットをヤドカリにしておくと、ヤドカリは防御態勢にはいるので、見切りやすくなる。

【秘技・防御力アップ】 縮こまって、光が点滅しているときにロックオンしてやるといい。

奥に行くと、ダッコできる小さな岩がある。奥に掴まり上りできる場所があるので、岩をその下あたりに持って行き置いて足場にする。××連打で岩を置くことができる。

マックロクロスケのような敵はカブレードの大魔刃でもいいがMPがもったいないので、回転斬りあたりで。

あるいは、スチームを利用してもいい。全滅させる必要はないので、歩けるくらいに減らしたら、深追いはしないで進んだ方が傷が浅くてすむ。

カプセル『**プロッチョ**』プロッチョ一座の座長。この後ろの壁は、ヤモリグローブがあると上れる。シナリオを進めてヤモリグローブを取ったら来ればいい。

さらに進むと、溶岩の上に足場が並んでいる場所。その手前に、ダッコできる岩があるので、ダッコして、足場をジャンプして進み、進んだ先の奥において、掴まり上りして進む。

その先の溶岩に流れる足場をわたる前に岩があるので、同様にダッコして進み、最奥で足場にして進む。

洞窟に入る。

- 2F 円形の間

右を上っていくと途中に宝箱【**鉄のガラクタ**】

中央のカプセルに進むとイベント

ミュロルをダッコして、出入り口付近のワープポイントから戻る

- 神獣の村

イベントで【**?デカグローブ**】入手

1Fピストロカーラが出来ている。

1Fにプロッチョがいる。

1Fにシャーリーのおにぎり屋が出来ている。

ウメにぎり 300 HP30回復

サクラむすび 500 HP50回復

ボタンにぎり 900 HP100回復

小つぼみ玉 1400 HP150回復

ユリむすび 1850 HP200回復

バラにぎり 2400 HP250回復

満開バクダン 2600 HP300回復

2Fコロシウムに先ほど拾ったボイラーキットを持って行くと大会が増える。

2F鑑定屋で?デカグローブを鑑定 【**ヤモリグローブ**】 イベント進行に必要

1F鍛冶屋で刀を鍛えてもいい。

2F発明屋で鋼のガラクタ×2で **アイスボックス** が作れる。アイスが溶けなくなるという便利な物。

3F魔法学校に行き、ミュロルと話すとイベント進行

この時点でアレジェに占ってもらおうと泉の森か魔蒸タワーに一人いることが分かる。

[上に戻る](#)

## 続・行方不明の双子

---

### ・ 魔蒸タワー

泉の森から西の洞窟を抜けて魔蒸タワーへ  
バイクに乗れる

緑のニンジャロイドから見切り可能 **【秘剣・稲妻落とし】**  
ジャンプして振り下ろす攻撃。

タワー内部にはいると、エレベータが使えなくなっており、外周にはしごで下りられる場所ができて  
いる。

一章ではパイプの上には上れなかったが、障害物のパイプを二段ジャンプで越えられる。エレベータ  
の反対部分からは中心にはいることが出来る。姫がいた場所。宝箱 **【鋼のガラクタ】**

外周のはしごを降り、もう一つはしごを下りて最下層まで降りる。

B2外周に宝箱 **【鉄のガラクタ】**

B2外周、反対側に宝箱 **【カジノモト】**

中心部に行き、透明なガラス部分はヤモリグローブを持っているので、進んでいける。  
特に宝などはないので、上 右 上 右 上 右に進んでいけばいい。

一度足場に降りて、乗り換えたら、最初の分岐点で上に行って左に行けばいい。右に行くと行き止ま  
り。

進むと、ミュロレの捕らわれている場所に降りる。  
そばの装置を斬るとイベント

2F外周を回ってエレベータ前にカプセル。『**タレヅジオ**』 記者・ホロカード屋

すでにいろいろとりつくしていれば何もないので、すぐに、B2に行き、外周を回ってエレベータの裏側  
の部屋に行く。

ミセラ姫救出

自動で村にいき、イベント。

### ・ 神獣の村

3F魔法学校前にタレヅジオのホロカード屋 ?トレス ニンジャロイド?などは買っておいた方が良  
いかも。

魔法学校に行くとイベント進行

**3F 族長の部屋に行くとミセラ姫のサブイベント発生。四章の中盤まで発生する。**

**【ミセラの指輪】** 入手

この時点でアレジェに占ってもらおうとテロワール火山に2人いることが分かる。  
次のために、スティックパンを何個か買っていけばいいかもしれない。

[上に戻る](#)

## 炎の怒り主

---

- テロワール火山

すぐに進みたい場合は、溶岩の滝の下の方の、以前バリアの張っていた洞窟まで行く。

寄り道する場合は、以前のように、そのバリアの洞窟の上の溶岩の滝を上っていき、巫女が捕らわれていたフロアの手前の以前ブロッショのカプセルがあったあたりまで行くとヤモリグローブで上れる場所がある。

宝箱【カジノモト】

宝箱【魔甲ガラクタ】

とったら、いったん、神獣の村に戻っても良い。

バリアの張っている洞窟に行く。

- 1F洞窟

### [セーブポイント]

少し進むと、片方踏むと片方が上昇する足場がある。

まずは、東側に進む。

進んだ先で宝箱【J 1648】

宝箱【鉄のガラクタ】

次に、片方踏むと片方が上昇する足場を使用して北に進む。

MAP最北の袋小路で宝箱【バロンピザ】

東に行き、氷の壁を張り付いて上る。

MAP東の出口付近でカプセル『カーラ』ビストロ・カーラのシェフ

ここの出口に行く前に南側の道を探索。

MAP南の道から中央の溶岩付近に行くと宝箱【お花見ランチ】

MAPの南の道から外の溶岩の滝の宝箱に行ける。【カジノモト】

ここの足場を築くときは、滝の洞窟出口から3つの火柱にきちんと当てないといけない。制限時間はないので、ゆっくり狙ってやれば良い。

ちなみに、ここはマックロクロスケを大魔刃で一掃しやすいのでアイスクリームをいくつか買って置いて、滝の下を出入りしながらレベル上げをするには良いかもしれない。

東の出口を進む。

- MAPが切り替わる

ここは特に入り組んだ構造はしていない。

道なりに進んで、三本の火柱を足場にして進む。

溶岩の滝の前をジャンプして途中の宝箱【魔蒸焼】

- MAPが切り替わる

## [セーブポイント]

### 宝箱【ユリむすび】

途中、道をそれて北側に行ったところにカプセル『ピンボグナー』

先に進んでいくとイベント

#### ・ テロワールの主 ヴァルロード戦

地面に両手をたたきつけたら、水龍弾撃を腕に放ち、腕を駆け上がって、横から顔に水龍弾撃当てることを繰り返せば倒せる。ロックオンは必須。

両手を地面にたたきつける攻撃。

フィールドの中央付近にたたきつけるので下がっていれば当たらない。この時、地面に長時間手を置いたままになる。水龍弾撃を放つと、腕が冷やされて岩になる。その岩を駆け上がって、横から顔めがけて水龍弾撃を放つとダメージになる。二連射くらいすると良い。

ファイアーボール4連射。走っていれば当たらない。

手を大きく振り払って、溶岩に落とす。うまく避けるしかない。水龍撃弾で両腕を壊したあとは、この攻撃は出ない。

途中、溶岩に潜ると、潜った勢いで上空から溶岩の雨が降ってくる。その後、腕なども復活する。

顔に水龍弾撃が一度命中したあとも、顔などに攻撃は与えられる。少しすると、腕が崩れる。崩れた腕あたりから、魔力回復がたくさん落ちてくるのできちんと拾うこと。基本的に、敵から離れておけば敵の攻撃はほとんど当たらない。

3回ほど顔に当たったら、今度は、両手から炎の竜巻を投げつけてきたり、胸に付いている岩を連射してきたり、腕をあがって攻撃しているときに顔でこちらに攻撃してきたりするようになる。なかなか地面に手をたたきつけないようになるが、攻撃を回避して、チャンスを待つ。岩の連射は、ガードしていれば耐えられるが、地面に突き刺さった後の岩は爆発するので、素早く離れること。

このあたりで回復アイテムを使うことになるかも。

ここでは、顔に水龍撃弾を顔にぶつけた後も何度か連続して弾を当てることができるはず。きちんと顔にロックオンして放つこと。

さらに3回ほど顔に水龍弾撃を当てれば倒すことが出来る。

倒して、神獣の村にワープするとイベント

#### ・ 神獣の村

【火の剣】入手。火炎弾撃でたいまつなどに火を付けられる。新たな場所に行けるようになった。

イベント

[上に戻る](#)  
[第四章](#)