

序章

プロローグ ムサシ！見参！

イージーはレベルがあがりやすく宝箱のお金も多めで敵などが弱いそうです。

ただし、イージーでアビリティをコンプリートして「一周だけ」クリアしても、USモード、ブレードマスターモードは出現しないそうです。(名無しさんの情報)

おそらくですが、一周目イージーでクリアした後、二周目は難易度がノーマルになるのではないかと思います。

ぼてちさんの情報ではイージーで開始し、二周目クリア時にブレードマスターモードなどが出現したそうです。

プレイ開始時に難易度を決めると、それ以降は変更できないのでよく考えてから選択してください。ホロカードコンプリートも難易度にかかわらず二周する必要があるので、実際上は問題ない気がします。

こちらでは、「ノーマル」で開始しました。

宝箱にお金が入っていることがあります。金額はムサシのレベルによって変動するそうです。(楽セルさんの情報)

導師マオから戦いの基本を教わり、「魔蒸タワー」に捕まっているミスティックの姫君を救え！

ねこのおっちゃんに話す。

・チュートリアル

左スティックで移動。傾きを大きくすると走る。

右スティックでカメラ操作。押し込むとカメラが初期位置に戻る。

×ボタンはジャンプ

ボタンで愛刀・兼重で攻撃。話す。

L1ボタンでロックオン

画面の左上に青いゲージ。(眼力ゲージ)

ロックオンしていないで敵が複数いるときは、近くの敵に優先的に斬りかかる。

R1ボタンでガード

LevelUP後、ステータス画面で、自分の上げたい能力を任意で上げることができる。

HP/体力 MP/魔蒸パワー 攻撃力 防御力 運

LevelUP後すぐに、生き様を決めた方が良い。でないとパラメータがアップしないので。

どれを上げるかは、お好みで。

平均的に上げていくとLv30(MAX)でカンスト(HP MP300他は200)すると思います。運は上げなくてもラストあたりの発明でほとんどMAXになるアクセサリが入手できます。

眼力のパラメーターが上がると、ロックオンした時に眼力ゲージの溜まるスピードが速くなり、敵を見切りやすくなる。

川がわたれるようになる。

崖にぶら下がる。左スティック上で崖を登り、下で下りる。

川の中央の小島に宝箱があるが今の段階では取れない。(ミズグモシューズ必要)

がけの上を進む。

ダッコ。

ダッコできる人や物の前で ボタン。ダッコして運べる。

精進すれば敵もダッコできるようになる。

ダッコ中に ボタンで前方の敵を攻撃するとダッコ攻撃。
ボタンで上空に投げる。
その時タイミング良く ボタンを押せば投げ斬り(回転斬り)ができる。

ダッコしているキャラをおろす。×ボタン後×

森の奥に仕掛け。

マオをダッコして、緑のマークの上に置き、剣を入手する。

【カイクブレード】

ボタンで振り下ろし、敵に大ダメージ。
画面の左上の赤いゲージ・魔蒸パワーが一定量ある時、L 2 + ボタン同時押しでその剣に隠された
必殺技・秘奥義が出せる。
秘奥義・大魔刃

見切り

見切りとは、相手の技を己のものとするシステム。
まず敵に対してL 1でロックオン
すると眼力ゲージが溜まっていく。

習得できる技を相手が持っていればロックオン
カーソルの中心が青く光る。(敵が見切れる技を持っていないと青くならない)

ゲージが溜まりきると見切りスタンバイ状態になる。
そしてその状態で敵のアビリティ技を受ける

するとサイン「！マーク」が出るのでタイミング良く ボタンを押す

それが成功すると、その技固有のコマンドが表示される。
それをすかさず入力する。

その間は時間が止まっているので焦らずに入力する。
成功すれば見切り成功、技習得。

見切れる技には、魔蒸パワーを消費するアビリティ技・秘剣や、左スティックと ボタンの組み合わせ
ただで出る通常技・剣技などがある。
しかし、眼力が十分上がっていないと技が見切れないことがある。その場合は眼力を上げてリトライ。

その後、 ボタン五回押しで剣技 **【連続斬り】** 習得。

チュートリアル終了

ロックオンした後、 ボタンで脱出カプセルを破壊する。

『モデンナ』

モデンナズセレクトのモデンナ 神獣の村 雑貨屋

洞窟を進む

宝箱 **【鉄のガラクタ】**

宝箱 **【？イカしたゴーグル】**

バイクを調べてぶっ飛ばす

- バイクモード ライド&スラッシュ
- 次々と出現する敵をタイミング良く斬りまくれ！
- バリケードは体当たりでぶち壊せ！

ボタン：攻撃
ボタン溜め：強攻撃
R 1 ボタン：ガード

各敵一体ごとの得点
バリケード・・・10
忍者ライダー・・・100
ボイラー兵・・・50
バレル兵・・・40
忍者ライダー・レッド・・・200

ムサシの身体より前に敵がいるときに剣を振るといい。
バイクなら、敵の斜め後ろから攻撃。

バリケードはぶつかるだけで破壊したことになる。高得点を狙いたいなら、二枚抜きを目指す。(10点ですが)

途中の球を放ってくる丸い敵は、最初に出現してくるこの敵の弾をガードしてやると、処理落ちを始める。処理落ちを始めたら、この敵の斜め前に移動して斬っていく。正面だと斬るときに弾に当たってしまい、倒せなくなる。

処理落ちさせれば、その後のボイラー兵も倒しやすくなる。

途中、道の上に緑の光が見えるが、体力回復なので取った方が良い。中央の線にいれば3つは取れる。

ラストの赤忍者は溜めてから斬る。きちんとガードもすることが必要。爆弾も落としてくるので回避もするように。

一度しかできないが、お金がもらえるだけなので、結果は気にしないで先に進んだ方が良い。

宝箱【?セピアの紙切れ】

[チェックポイント]

でカプセルを斬る

『ミブーネ』

鑑定屋のミブーネ。店に行けば? アイテムを鑑定してくれる。

先に進む

ボイラー兵士は何か見切れるが、眼力45くらいないと難しい。後でも覚えられる。

円形の魔蒸タワーの内部にはいると、カプセル。

『ポーネ』魔法学校にいる

エレベーターに乗る

宝箱【カジノモト】

部屋に入って、装置を壊すとイベント

ダッコしながら、魔蒸タワーを脱出する。

エレベーターに乗るとイベント

- ・ 新型ボイラー兵 フォグロイド

球体の状態では攻撃を与えられないがそれ以外の時に斬りつけていけばいい。

レーダーで敵の位置を確認するのが重要。
カメラ操作がひどすぎるので、それだけが難点。

倒すと、ムサシの部屋に行ける。

[セーブポイント]

ベッドなどを調べたらいい。
部屋を出てしまうとイベント

[上に戻る](#)
[第一章](#)