

ようこそ Project Reality 日本語wikiへ



当wikiはBATTLEFIELDシリーズ第三作目、BATTLEFIELD2のリアル化計画MOD [Project Reality](#)の非公式日本語wikiです。

現在のバージョンは **v0.973** です。

- 一部ページ以外全てのページを誰にでも編集できるように変更しました。**
- 一部ページが編集権限変更の関係でおかしな表示になっている可能性があります。**

wikiに詳しい説明が無くて、コメントで質問する際には「具体的に」お願いします。
何が原因か判らないんだってばよ！

ProjectRealityHotNews :

- ▶ Vietnam Addon **Beta2 公開中** FLN-LF鯖も導入済みとのこと。
- ▶ エイプリルフルネタのProject Reality: BF2 VietnamがUTC+9:00 2012/04/7 05:44に公開されました。
- ▶ v0.973が[UTC]+9:00 2011/08/22 04:07に公開されました。
- ▶ **最低限PRやるのでしたら[スタートガイド](#)ぐらい読んでほしいな。**
- ▶ v0.966が[UTC]+9:00 2011/07/16 03:00にリリースされました。
- ▶ v0.96の[予定リスト](#)
- ▶ v0.957が2010/10/15 - [UTC]+9:00 - 18:57:00にてリリースされました。[Download](#)ページ
地味なところを絶賛更新中のはず。

合計 : 3254

今日 : 17



当サイトのバーナーです。BF2 BHD PROJECTのmoyu氏に製作していただきました！

ブックマークは "<http://www4.atwiki.jp/prmmjp/>" へお願いします。

編集者の方はかならず業務連絡のページを確認の上、各ページの作成、更新作業を行ってください

随時更新されているので毎回更新する前にならず読んでください

意見、ご要望、編集コメント

- ▶ OSはVista? -- (名無しさん) 2012-02-28 03:26:25
- ▶ 7です -- (名無しさん) 2012-03-06 10:49:47
- ▶ もしかして32bit? -- (名無しさん) 2012-03-08 10:33:22
- ▶ 64ビットです -- (名無しさん) 2012-03-08 14:24:53
- ▶ もしメモリーエラーならメモリ増やしてみると良いと思うよ -- (名無しさん) 2012-03-13 04:01:42
- ▶ PR起動するとBF2本体を1.5にしろって言われて起動できないんだけど -- (名無しさん) 2012-04-06 01:05:00
- ▶ 本体はちゃんと1.5にしてあるのに -- (名無しさん) 2012-04-06 01:05:54
- ▶ 1.41はいれた? -- (名無しさん) 2012-04-15 14:18:41
- ▶ 自分も一緒だ。1.5にしろから進まん。 -- (名無しさん) 2012-04-18 17:03:15
- ▶ 全部当てた当てた -- (名無しさん) 2012-05-06 00:08:25

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)