

アイテム名	種類	価値	効果・備考	所有者
玉璽	玉璽	50	所属勢力の技巧ポイントが毎月2増える イベント「 廟・遺跡破壊 」 配下武将に授与することはできない	袁術 (S3)
銅雀	銅雀	50	領内に銅雀台の設置が可能になる イベント「 銅雀台 」 配下武将に授与することはできない	
赤兔馬	名馬	30	一騎打ち・部隊撃破時：退却に必ず成功	董卓 (S1) 呂布 (S2-3) 曹操 (S4) 関羽 (S5-6) 破棄
的廬	名馬	15	一騎打ち・部隊撃破時：退却に必ず成功	劉備 (S5-6) 劉禪 (S7)
絶影	名馬	10	一騎打ち・部隊撃破時：退却に必ず成功	曹操 (S1-3) 破棄
爪黄飛電	名馬	10	一騎打ち・部隊撃破時：退却に必ず成功	曹操 (S1-6) 曹丕 (S7)
大宛馬	名馬	8	一騎打ち・部隊撃破時：退却に必ず成功	王双 (S7)
大宛馬	名馬	8	一騎打ち・部隊撃破時：退却に必ず成功	
七星宝刀	剣	20	一騎打ち：闘志の上昇率が向上	王允 (S1) 董卓 (S2)
倚天の剣	剣	12	一騎打ち：闘志の上昇率が向上	曹操 (S1-6) 曹丕 (S7)
青釭の剣	剣	12	一騎打ち：闘志の上昇率が向上	曹操 (S1-2) 夏侯恩 (S3-5) 趙雲 (S6-7)
雌雄一對の剣	剣	12	一騎打ち：闘志の上昇率が向上	劉備 (S1-6) 劉禪 (S7)
青龍偃月刀	長柄	18	一騎打ち：攻撃力約10%上昇	関羽 (S1-6) 関興 (S7)
蛇矛	長柄	18	一騎打ち：攻撃力約10%上昇	張飛 (S1-6) 張苞 (S7)
方天画戟	長柄	18	一騎打ち：攻撃力約10%上昇	呂布 (S1-3) 未登場
流星鎚	暗器	7	一騎打ち：【暗器】実行可	王双 (S7)
鉄鎖	暗器	6	一騎打ち：【暗器】実行可	甘寧 (S3-6)
飛刀	暗器	5	一騎打ち：【暗器】実行可	
飛刀	暗器	5	一騎打ち：【暗器】実行可	祝融 (S6-7)
短戟	暗器	4	一騎打ち：【暗器】実行可	典韋 (S1-3)
短戟	暗器	4	一騎打ち：【暗器】実行可	
手戟	暗器	3	一騎打ち：【暗器】実行可	太史慈 (S1-5)
手戟	暗器	3	一騎打ち：【暗器】実行可	孫策 (S1-4)
養由基の弓	弓	20	一騎打ち：【偽退却】実行可・一撃必殺確率上昇	
李広の弓	弓	18	一騎打ち：【偽退却】実行可・一撃必殺確率上昇	
壇弓	弓	8	一騎打ち：【偽退却】実行可・一撃必殺確率上昇	
東胡飛弓	弓	8	一騎打ち：【偽退却】実行可・一撃必殺確率上昇	
豹弓	弓	8	一騎打ち：【偽退却】実行可・一撃必殺確率上昇	
孫子の兵法書	書物	30	舌戦：全【話術】使用可	孫堅 (S1-2) 孫策 (S3-4) 孫權 (S5-7)
孟徳新書	書物	20	舌戦：全【話術】使用可	曹操 (S1-6) 曹丕 (S7)
兵法二十四篇	書物	20	舌戦：全【話術】使用可	諸葛亮
太平要術の書	書物	20	舌戦：全【話術】使用可	張角 (S1) 未登場
六韜	書物	18	舌戦：全【話術】使用可	
三略	書物	18	舌戦：全【話術】使用可	
呉子	書物	15	舌戦：全【話術】使用可	
尉繚子	書物	15	舌戦：全【話術】使用可	
戦国策	書物	15	舌戦：全【話術】使用可	
司馬法	書物	12	舌戦：全【話術】使用可	
墨子	書物	12	舌戦：全【話術】使用可	

コメント

- 新武将は、一騎打ちで武将みたいにアイテムの武器を持つことができないんですか。 -- (曹操) 2010-09-17 16:45:17
- 種類少ないし、効果同じだし、アイテムはかなり残念。
太平妖術の書とか、孫子の兵法書で全話術使用ってのも変。
〔特技 習得〕にすれば個性が出たと思う。
-- (雑兵A) 2010-11-26 19:02:09
- 董卓死後の「七星宝刀」の行方は？破棄？ -- (ワンダー) 2011-03-19 13:36:22
- 七星宝刀は董卓存命で開始したシナリオ（王允から取り上げていた場合）なら董卓の後継者に譲られる。
董卓が死亡して登場しないシナリオからスタートなら探索で発見可能なアイテムになる。

赤兎馬・絶影以外は必ずどこかに存在しているアイテムということ。 -- (名無しさん) 2011-03-19 13:44:18

- 有難う御座います。やっと疑問が氷解した... -- (ワンダー) 2011-03-20 11:19:59
- 価値ってどういうこと？ -- (名無しさん) 2011-03-24 21:58:12
- あげた時の忠誠の上がり度が違う。でも玉璽と銅雀は配下に渡せない。 -- (名無しさん) 2011-04-10 23:24:23
- ありがとうございます。 -- (×2) 2011-04-11 18:36:46
- 名馬は部隊壊滅時捕縛されないのと、
一騎打ちで名馬無しの武將に追いつくのが主な効果だよな。
説明の効果は使ったことが無い。 -- (名無しさん) 2011-06-05 00:16:27
- 銅雀台ってイベント以外に効果あるの？ -- (名無しさん) 2011-06-13 23:23:24
- 銅雀台建てて毎月技巧Pが入る -- (名無しさん) 2011-06-14 05:39:01
- 技巧Pは、いくつ入るの？ -- (飛將軍呂布) 2011-08-15 18:31:04
- 194年 6月 群雄割拠 呂布プレイの最初のターン、政治の高い武將(陳宮あたり)で探索すると
的盧が発見できた。偶然かな？ -- (白馬將軍) 2011-08-18 01:07:23
- 一騎討ちの方の検証で長柄が約10%攻撃力が上がることが分かったからってアイテム説明まで変えるのはどうなんだ？
正確に10%と確定したわけじゃないし、アイテム説明はゲーム内のものに留めておいて
書くとすれば枠外に注として書くべきだと思うが -- (名無しさん) 2011-10-04 15:54:20
- 公式の説明通りのページじゃ面白くないだろ。だいたい指導の効果といい公式が正確じゃないことも多いじゃん
攻略wikiは好きに編集していいんだから、文句があればあんたが調べて編集すりゃいいでしょ -- (名無しさん) 2011-10-04 16:16:41
- 部下の持っているアイテムを取り上げる事は出来ないのでしょうか？ 昔のは「没収」が出来たのですが・・・ -- (名無しさん) 2011-11-06 18:04:28
- その部下が持つるアイテムをまず選んで、授与する武將に君主を選べばいい -- (名無しさん) 2011-11-06 19:43:07
- wwwwwwwww -- (さとあ) 2012-02-06 20:18:16

■ CSPKでは
「蛇矛」優先的に攻撃できる

「青龍偃月刀」クリティカルが出易くなる

「方天画戟」攻撃力がさらに上がる

と取扱い説明書に書いてありましたが...

-- (上がっているように見えない) 2012-04-28 14:26:56

- 弓の一撃必殺確率はどの攻撃で効果が発動するの？ -- (敗残兵) 2012-05-02 18:54:06

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)
