

- [一覧表](#)
 - [都市](#)
 - [港関](#)
 - [特色](#)
- [国号一覧](#)

一覧表

都市

- 収入は上級時のもの、初級だと25%増、超級だと25%減。
- 港関の金・兵糧収入は所属都市の20%。

都市名	金収入	兵糧収入	開発地	港関	堤防	落石	耐久	特色	未発見武将	備考
襄平	400	5000	12(8+4)	1		×	2600	軍馬	襄平	北東の僻地だが幽州で唯一の港を持つため、渡海作戦の際は戦略的要地となりうる。
北平	500	6000	15(10+5)	0	×	×	3000	軍馬	北平	守りの堅さは特筆物。特に西は易京という設定のため、その気になれば完璧な要塞化が可能。
薊	500	5000	12(5+7)	0	×	×	3400	戟	薊	各方面を隘路に囲まれていて一見防御が堅そうだが、隘路で足止めするには事前の防衛対策が必須。
南皮	400	6000	15(9+6)	0	×	×	3600	兵器	南皮	収入・防衛面の双方ともまずまずで、河北では比較的使いやすい中堅都市。
晋陽	500	4000	12(8+4)	2	×	×	2600	軍馬	晋陽	全都市中でも1、2を争う堅牢さを誇る。全方向からの道が狭いうえ、防衛施設を建てられる場所も多い。
?	600	7000	20(7+8+5)	1		×	4000	大都市	?	河北唯一の大都市。水上からの脅威を払拭しないと意外と保持しにくい。
平原	400	6000	12(8+4)	1	×	×	2700	弩	平原	北東の湿地帯と南東の港が弱点。ここだけを河北攻略の前衛拠点とするのは苦しい。
北海	400	7000	12	2	×	×	2400	戟	北海	臨済港の取捨選択は意外に重要。襄平への渡海作戦の重要拠点でもある。
下?	500	8000	18(11+7)	2		×	3700	大都市	下?	陸路は守り辛い。海路は遠く呉のCOM勢力から執拗に侵攻を受ける。
小沛	300	6000	10(5+5)	0	×	×	2200	兵器	小沛	本拠地にするのは非常に辛い。下?の衛星都市としてセットで運用するようにしたい。
濮陽	600	4000	15(9+6)	1	×	×	3900	槍	濮陽	河北勢力と黄河でカチ合う際の重要拠点。護岸工事は必須。
陳留	500	5000	15(10+5)	1	×	×	3600	兵器	陳留	隣接都市が多く、中原では寿春に次いで激戦地となりやすい。
許昌	600	5000	18(9+9)	0	×	×	4000	大都市	許昌	大都市だが、兵糧の基礎収入が少ないので大軍を駐屯させる際は要注意。
汝南	500	6000	12(7+5)	0	×	×	2700	戟	汝南	攻める/攻められるルートによって難易度がガラッと変わる都市。
洛陽	700	4000	22(8+8+6)	3	×	×	5000	大都市	洛陽	金の基礎収入が全都市中最多である一方で、兵糧の基礎収入は全都市中最少。
長安	600	5000	22(10+12)	5	×	×	5000	大都市	長安	洛陽と並び最多の開発地数と最大の耐久値を誇る上に、全都市中最多の5つの港関をもつ。
安定	400	5000	10(5+5)	0	×	×	2800	軍馬	安定	長安もしくは武威の衛星都市としてセットで運用するのが基本。
天水	400	6000	12(7+5)	0	×	×	2600	軍馬	天水	南と東は狭路に囲まれ頑健。北は開けているが防衛施設を建設しやすい。
武威	500	7000	15(9+6)	0	×	×	3600	軍馬	武威	北西の僻地であるが、都市としての総合的な能力は意外に高い。
寿春	400	6000	15(8+7)	1		×	2800	弩	寿春	東の激戦地。防衛施設がろくに建てられず、攻守ともに騎兵は役立たず。
建業	500	8000	18	2	×	×	4100	大都市	建業	寿春および濡須港が敵勢力下にあると、廬江ではなくここを狙ってくる可能性があるので注意。
呉	400	7000	15(8+7)	1	×	×	3400	水軍	呉	陸路は地勢上重厚な防衛線が築けず、寡兵で守るのは困難。海路は下?から執拗に攻められる。
会稽	500	6000	15	1	×	×	3000	弩	会稽	南東の僻地であるが、都市としての総合的な能力は意外に高い。
廬江	400	6000	15(10+5)	1	×	×	3000	水軍	廬江	江東勢力にとっては中原進出のための重要拠点。北の濡須港は敵に取られると建業に進軍されることがある。
柴桑	400	6000	12(6+6)	4	×	×	2800	水軍	柴桑	長江流域の最重要拠点。ここが敵勢力下にあると流域の諸都市に執拗にちょっかいを出され鬱陶しい。
宛	500	5000	15(6+5+4)	0	×	×	3800	槍	宛	周囲を盆地で囲まれており、穴熊はやりやすい。
江夏	500	5000	12(6+6)	1	×	×	3400	戟	江夏	全都市の中で総合的にワーストの条件が揃った都市。ここが本拠地にはしたくない。
新野	400	6000	10(5+5)	1	×	×	2400	槍	新野	南と東からの攻めには一応の防御力はあるものの、北からの圧力をしのぐのはしんどい。

都市名	金収入	兵糧収入	開発地	港関	堤防	落石	耐久	特色	未発見武将	備考
襄陽	600	7000	18(14+4)	1	×		4600	大都市	襄陽	どこから攻められても隘路で抑えられる。水上からの攻撃に対しても迎撃しやすく、投石台なども建てやすい。
江陵	500	7000	15(8+7)	3	×	×	4000	水軍	江陵	華南最大の激戦地。隣接都市が多く、その過半を手中にするまではなかなか状況が安定しない。
長沙	500	4000	12(6+6)	1	×	×	3600	水軍	長沙	過去作では荊南一の豊かさであったが、今作では兵糧収入に難がある。
武陵	400	5000	10(6+4)	2	×	×	3000	戟	武陵	荊南4郡の中では防衛・収入面で最も厳しく、本拠にするには辛い。
桂陽	300	6000	12(7+5)	0	×	×	2800	槍	桂陽	全方向が開けているうえに防衛施設も建てにくく、多方向から大軍で攻められるとなす術がない。
零陵	400	5000	12(7+5)	0	×	×	2400	弩	零陵	荊南4郡の中では比較的使いやすい方。都市特色が弩生産なのも地味に嬉しい。
上庸	300	6000	12(8+4)	1	×	×	2400	兵器	上庸	荊州・益州・中原をつなぐ位置にあり、対南方勢力の前線基地としてはなかなかのもの。
永安	400	7000	12(8+4)	1	×	×	3000	弩	永安	史実シナリオでは未発見武将0の不遇の地。新君主の根拠地としては、地理的に楽しみの多い場所。
漢中	500	8000	15(10+5)	1	×		4600	戟	漢中	多方面から同時に攻められても相当耐えられる。北の陽平関は棺桶作戦の名所。
梓潼	400	7000	10(6+4)	2	×		3000	弩	梓潼	北の敵に対してはどのルートで来られても鉄壁だが、基本は成都とセットで運用したい。
江州	300	7000	12(7+5)	0	×	×	2600	槍	江州	金の基礎収入は全都市中最少。チマチマ工面するよりは、すぐ近くの成都をさっさと取ってしまいたい。
成都	500	8000	18(12+6)	2	×		4800	大都市	成都	北の敵に対しては難攻不落。南と南東は渡を突破されると厄介。
建寧	300	8000	12(8+4)	0	×	×	2600	槍	建寧	毒泉あり。成都との距離は、本道の存在する隣接都市間のうちもっとも遠い。
雲南	400	7000	15(9+6)	0	×		3000	兵器	雲南	毒泉あり。南西の僻地であるが、都市としての総合的な能力は高い。

港関

耐久	関門名	所属	備考
6000	虎牢関	洛陽	ゲーム内最大の耐久力を誇り、技巧研究後は実に最大9000に上る。
	劍閣	梓潼	益州の北の玄関。都市からの距離があり使いづらい。
4000	壺関	晋陽	崖の上に投石台を設置すると難攻不落。
	綿竹関	成都	東隣の丘にある石を壊して投石台を置くと関門に取り付いた敵の兵力が削げる。
	陽平関	漢中	東隣の丘にある石を壊して投石台を置くと関門に取り付いた敵の兵力が削げる。
	葭萌関	梓潼	都市に近く、棺桶作戦で大軍を迎撃しやすい。
	函谷関	長安	洛陽に近すぎるため、扱いづらい。
3500	潼関	長安	長安の東正門。棺桶作戦の格好の舞台。
	武関	長安	近くに廟・遺跡の候補地あり。
	?水関	成都	取りついた敵軍を落石で叩ける。

耐久	関門名	所属	備考
	安平港	襄平	遼東半島南端の港、渡海作戦の拠点。
	西河港	晋陽	黄河上流の港、僻地。
	白馬港	?	黄河北岸の港、白馬の戦いの舞台。
	高唐港	平原	黄河北岸の港。
	臨濟港	北海	黄河河口の港。
	昌陽港	北海	山東半島東端の港、渡海作戦の拠点。
	海陵港	下?	呉からの遠征軍に狙われやすい。
	江都港	下?	孤立しており、防衛は困難。
	頓丘港	濮陽	黄河南岸の港。
	官渡港	陳留	黄河南岸の港、官渡の戦いの舞台。
	孟津港	洛陽	戦略的価値の乏しい、物資倉庫。
	解県港	洛陽	僻地。
	新豊港	長安	戦略的価値の乏しい、物資倉庫。
	夏陽港	長安	黄河上流の港、僻地。
	濡須港	寿春	地形的に孤立しがち。
	蕪湖港	建業	喉元にあり、集中砲火を受けやすい。
	虎林港	建業	遠いが、安全な上陸拠点。
2000	曲阿港	呉	下?との連絡口。
	句章港	会稽	戦略的価値の乏しい、物資倉庫。
	皖口港	廬江	虎林港にほど近く、上陸策を採りやすい。
	?陽港	柴桑	僻地。
	廬陵港	柴桑	僻地。
	九江港	柴桑	柴桑東の玄関、ここから会稽を狙える。
	陸口港	柴桑	柴桑西の玄関。
	夏口港	江夏	都市から微妙に遠い、江夏の棺桶都市化の一因。
	湖陽港	新野	棺桶作戦をしやすい。
	中廬港	襄陽	近くに開発地あり。
	漢津港	江陵	襄陽を迂回して、ここから新野を狙える。
	江津港	江陵	荊南への進軍路。
	烏林港	江陵	水運の中心地で激戦区。
	羅県港	長沙	都市との距離がかなりある。
	公安港	武陵	長江南岸の港。
	洞庭港	武陵	港の狭隘な地形を活かせる。
	房陵港	上庸	漢水上流の港、水軍の終着駅。
	巫県港	永安	長江上流の港、水軍の終着駅。

特色

名称	内容
大都市	駐屯可能兵士数が150000、大市場が建設可能
槍	槍の製造費用が20%低下・月初めに槍を自動入手（鍛冶が必要）
戟	戟の製造費用が20%低下・月初めに戟を自動入手（鍛冶が必要）
弩	弩の製造費用が20%低下・月初めに弩を自動入手（鍛冶が必要）
軍馬	軍馬の製造費用が20%低下・月初めに軍馬を自動入手（厩舎が必要）
兵器	兵器の製造費用が20%低下
水軍	艦船の製造費用が20%低下

自動入手の量は太守の政治に依存、施設のレベルや太守の知力には依存しない、また同施設が2つある場合の自動入手量は倍にはならず、1.5倍程度。

国号一覧

「漢」は君主が劉姓でなければならない。

国号	国号説明
魏	ギ 冀州を中心とする国。戦国七雄の一つで、三晋の一つ
呉	ゴ 揚州東部を中心とする国。周・文王の叔父・太白を開祖とする
蜀	シヨク 益州南部を中心とする国。古来より巴蜀は天府の地と呼ばれる
晋	シン 華北一体を中心とする超大国。後に韓・魏・趙に三分した
成	セイ 袁術 が興したとされる国。「仲」とする説もある

国号

国号説明

黄巾	コウキン	張角が結成した反乱軍。頭に黄色の巾を巻いたことに由来する
漢	カン	高祖・劉邦が秦・楚を倒して興した統一王朝。前後で四百年続いた
夏	カ	中国史上最古とされる統一王朝。伝説上の王・禹を開祖とする
商	ショウ	湯王が夏を倒して興した統一王朝。「殷」とも呼ばれる
周	シュウ	武王・姫発が商を倒して興した統一王朝。東西で八百年続いた
秦	シン	始皇帝が興した統一王朝。春秋戦国を終らせ、諸制度を統一した
新	シン	王莽が漢を篡奪して興した王朝。光武帝・劉秀らに倒された
燕	エン	幽・冀州を中心とする国。戦国七雄の1つで、召公を開祖とする
趙	チョウ	并・冀州を中心とする国。戦国七雄の1つで、三晋の1つ
斉	セイ	青・徐州を中心とする国。戦国七雄の1つで、太公望を開祖とする
紀	キ	青州を中心とする小国。春秋時代に斉に滅ぼされた
魯	ロ	徐州を中心とする国。周公旦を開祖とし、孔子もこの国の出自
曹	ソウ	?州北部を中心とする国。周・武王の弟・曹叔振鐸を開祖とする
薛	セツ	徐州中部を中心とする小国。戦国四君の一人・孟嘗君が封じられた
徐	ジョ	徐州南部を中心とする小国。春秋時代に呉に滅ぼされた
宋	ソウ	豫州を中心とする国。微子啓を開祖とする。商王朝の遺民による国
陳	チン	豫州西部を中心とする国。舜の末裔が建てた国とされる
蘇	ソ	司隸を中心とする小国。商朝末期の傾国・妲己はこの国の出自
韓	カン	司隸を中心とする国。戦国七雄の1つで、三晋の1つ
衛	エイ	司隸北部を中心とする国。周・武王の弟・康叔封を開祖とする
鄭	テイ	司隸南部を中心とする国。周・宣王の庶弟・姫友を開祖とする
許	キョ	豫州西部を中心とする国。伯夷の末裔が建てた国とされる
虞	グ	司隸西部を中心とする国。周・文王の伯父・虞仲雍の末とされる
梁	リョウ	司隸北西部を中心とする小国。春秋時代に秦に滅ぼされた
涼	リョウ	涼州を中心とする国。後の五胡十六国時代によく国号とされる
蔡	サイ	淮南を中心とする小国。周・武王の弟・蔡叔度を開祖とする
唐	トウ	荊州北東部を中心とする小国。堯の末裔が建てた国とされる
鄧	トウ	荊州北部を中心とする小国。春秋時代に楚に滅ぼされた
申	シン	荊州北部を中心とする小国。伯夷の末裔が建てた国とされる
随	ズイ	荊州北東部を中心とする小国。春秋時代に楚に滅ぼされた
楚	ソ	荊・揚州を中心とする大国。戦国七雄の一つで、後に項羽も号した
越	エツ	揚州南部を中心とする国。禹の末裔が建てた国とされる
烏丸	ウガン	幽州北部に割拠する異民族。漢代初頭に東胡の末裔が名乗り始めた
羌	キョウ	雍・涼州に割拠する異民族。後漢の頃より名が顕れ始めた
山越	サンエツ	揚州南部に割拠する異民族。古来より頻繁に境を騒がした
南蛮	ナンバン	益州南部に割拠する異民族。古来より頻繁に境を騒がした
賊	ゾク	統治勢力に不満を抱き、反旗を翻した武装集団