

キャラクター登録：CTS

- ・ [流れ](#)
- ・ [名前・フリガナ](#)
- ・ [各種設定](#)
- ・ [能力者になった経緯](#)
- ・ [キャラクタークラス](#)
- ・ [能力上昇](#)
- ・ [コンバート](#)
 - [コンバート特典](#)
 - [AFO](#)
 - [BNO](#)
 - [アクスディア](#)
 - [サイコマスターズ](#)

流れ

1. t-onIDを登録する
2. t-onIDでのログイン後に、「キャラクター登録」バナーを選択
(もしくは、「ゲームに入る」バナーのリンク先から「新しくキャラクターを作る」を選択)
3. 各種必要事項の記入、選択
4. 登録内容確認画面で、身長・体重・能力上昇について選択
5. **登録完了** (身長・体重・能力上昇の選択後には確認画面はありません)
6. 設定した内容のメールが届くので、確認する(このメールは保存しておくことを推奨)

規約は、一度は必ず目を通しておきましょう。

名前・フリガナ

- ・ 既に登録されているPCと重複する名前のPCを登録することはできません。
「この名前が使えるかどうか確認する」のリンクで、登録可能かどうかを確認しましょう。
- ・ 著作権に抵触する名前のPCを登録することはやめましょう。
いくら登録可能だといっても、高確率でPCデータを削除されるうえに、色々と問題があります。

各種設定

- ・ フリガナには、全角カタカナのみ、使用可能です。
- ・ 髪の色や瞳の色など、外見に関する設定はOMCでイラストを作成する場合に、特に大きな意味を持ちます。自分の中にあるPCのイメージから外れることのないよう、また、選択ミスをしないよう、十分に気をつけましょう。
- ・ 年齢や体格は、能力値には関係ありません。
- ・ 後からでは変更が不可能なので、慎重に、マウスホイール等の使用で、選択がずれてしまう場合もあるので、確認を忘れないようにしましょう。

能力者になった経緯

能力者となった理由	能力上昇効果
肉親を殺された、故郷を破壊されたなど、強い感情から能力者となった	体力 + 20、精神 + 20
肉親、友人などに能力者がおり、自然な流れで能力者となった	器用 + 20、直感 + 10 幸運 + 10
自らの力でどこまでいけるのか試すために、能力者となった	器用 + 10、俊敏 + 20 知力 + 10

能力者となる才能があったため、周囲に半ば強引に能力者にならされた	直感 + 20、知力 + 10 精神 + 10
純粋に危険な命のやり取りが好きで、組織に属している。 バグアとの戦闘もその一環に過ぎない	体力 + 20、器用 + 20
大切なもの(家族・恋人・友人など)を守るために能力者となった	器用 + 15、俊敏 + 10 精神 + 15
エミタの反応検査で数少ない適合者と言われ、 自分の力が地球の役に立つならと能力者になった	体力 + 10、器用 + 10 俊敏 + 10、直感 + 10
周囲になんとか流されていくうちに、気がついたら能力者になっていた	直感 + 20、幸運 + 20
侵略者と戦い、生活の糧を得るために能力者となった	俊敏 + 20、知力 + 20

キャラクタークラス

- ・ クラス選択後に表示される解説をよく読み、自分の目指すPC像から外れてしまわないように気をつけましょう。
- ・ ビーストマン、キャバルリーはコンバート専用クラスのため、選択不可能になっています。

初期値

クラス	体力	器用	俊敏	直感	知力	精神	幸運
ファイター	70	40	50	30	20	30	20
グラップラー	50	50	60	40	20	20	10
スナイパー	25	70	30	50	30	40	20
サイエンティスト	10	50	10	50	80	30	30
エクセレンター	20	30	20	50	50	70	20
ビーストマン	50	40	70	40	30	30	20
ダークファイター	90	60	30	30	20	10	10
エキスパート	60	50	20	40	30	60	40
ドラグーン	30	30	20	30	20	20	20

ダークファイターの精神は当初「40」でしたが、解禁直後に修正が入り、現在の値になっています。

能力上昇

3つ選択可能時に 3つ選択	選択した能力値が + 10
------------------	---------------

2つ選択可能時に 2つ選択	選択した能力値が + 1 0
2つ選択可能時に 1つ選択	選択した能力値が + 2 0
1つ選択可能時に 1つ選択	選択した能力値が + 1 0

(未確定情報：グラブラーだと3つ選択可能に？)

コンバートの場合、元のゲーム世界でのレベルに応じて、選択可能な個数が増えることがあります。
 アクスディアからのコンバート：レベル次第で、最大2 + 4の6つまで選択可能に。

コンバート

コンバートとは
 「CTSのシステムにマッチングさせる形式で、名前・年齢・身長など、一部キャラクター基本データを持ち越した状態で」PC
 を登録することです。

コンバートをすることにより、元のゲームごとに幾つかの特典があります。
 現在は4種のゲームからのコンバートが可能になっています。

ゲーム名	特典
AFO	特別アイテム受領 所持金上昇(レベル・通貨条件あり) 初期能力上昇 アイコンコンバート 特定機体購入価格減少
BNO	所持金上昇(レベル条件あり) 初期能力上昇 特別アイテム受領
アクスディア	特定機体購入価格減少 特別アイテム支給 初期能力上昇(レベル依存)
サイコマスターズ	特定機体購入価格減少 特別アイテム支給

また、以下の点に注意が必要です。

- ・ひとりのPCをコンバートできるのは1回のみ。
 同一PCを2回コンバートすることはできない。
 アクスディアからの場合のみ、魔皇と逢魔はそれぞれ1PCとする。
- ・世界感が違うゲーム間での移行のため、OMC商品や称号、自由設定などは持ち越すことはできない。
- ・アクスディアからの場合、死亡してしまっているPCでもコンバートが可能。

コンバート特典

AFO

1：能力上昇（キャラクター登録時のフリー能力値に加算）
（各条件を達成で+1、最大合計+4）

- ・キャラクターレベル5以上：+1
- ・キャラクターレベル10以上：+1
- ・キャラクターレベル20以上：+1
- ・キャラクターレベル30以上：+1

2：ゲーム内通貨のコンバート（単位1G未満は切り捨て）
PCが持っているゲーム内通貨を引き継げる。
ただし、持ち込める上限額はキャラクターレベル×10Gまで。

3：経験点上昇
キャラクターレベル1につき、50点経験点が上昇。

4：特別機体購入価格減少
「PD-020S（通称：パラディン）」を半値で購入することが可能。

5：特別アイテムの支給（以下からひとつを選択）

- ・ホーリーグレイル（アクセサリ）
- ・ロストアーク（アクセサリ）
- ・シュヴェルト・デア・ローセ（剣）
- ・蒼青刀（刀）
- ・アシュラの剣（剣）

6：アイコンコンバート
AFOで作成したアイコンをCTSのコンバートPCで使用できる。
ただし1PC1個まで。

BNO

1：能力上昇（キャラクター登録時のフリー能力値に加算）
（各条件を達成で+1、最大合計+3）

- ・獣人レベル5以上：+1
- ・獣人レベル10以上：+1
- ・芸能レベル10以上：+1

2：ゲーム内通貨のコンバート（単位一万円未満は切り捨て）
PCの芸能レベルが4以上の場合のみ。
上限額は芸能レベル×3万円まで。

3：特別アイテム受領

- ・シークレット（PCの種族）耳
- ・シークレット（PCの種族）尻尾
- ・オーパーツイヤリング（練力+5）

アクスディア

1：能力上昇（キャラクター登録時のフリー能力値に加算）
（各条件を達成で+1、最大合計+4）

- ・キャラクターレベル5以上
- ・キャラクターレベル10以上
- ・キャラクターレベル15以上
- ・スピリットリンク合計20以上

2：PCのレベルが5レベルを超える場合のみ、5レベルごとにゲーム内通貨（5万C）を獲得。

3：特別アイテム受領（全5種類）

- ・クロムブレイド
- ・サベジクロ
- ・シュリケンブーメラン
- ・デヴァステイター
- ・ワイズマンクロック（超機械）

4：上位機体「（ディアプロ）」を半値で購入することが可能。

サイコマスターズ

1：特別アイテム受領。

- ・ ギュイター（銃）

2：上位機体「FG-106（通称：ディスタン）」を半値で購入することが可能。