

## PCの負傷・死亡

- ・ [負傷について](#)
- ・ [死亡について](#)
  - [死亡による変化](#)

### 負傷について

| 区分 | 状態  | マイページ上の変化   |
|----|---|---|
| 重体 | ・ 生身のすべての能力値の上限が-80%<br>・ 操縦値は『-20』で固定<br>以上の状態が5日間続く | ・ 経験値欄下部に「負傷」の欄が表示され、回復までの時間が赤字で表示される<br>・ 減少している基本能力値も赤字で表示される |
| 撃墜 | ・ 「生命」「錬力」が10%に減少<br>・ 大規模作戦においては、次の作戦に参加できない         |   |
| 大破 | ・ 「生命」「錬力」が20%に減少<br>・ 大規模作戦においては、次の作戦に同一の機体での参加ができない |   |
| 重症 | ・ 「生命」「錬力」が20%に減少                                     | ・ 「生命」「錬力」の値が減少<br>・ 兵舎での発言で回復可能                                |

### 死亡について

いわゆる「キャラクターロスト」の状態。  
第三回大規模作戦「ヨーロッパ攻防戦」において、PCのなかから初の死亡者が出ました。

### 死亡による変化

- ・ ログインはできなくなりますが、ログインは可能
- ・ PCの情報自体は残る
- ・ ログイン画面に該当PCが表示されなくなる【未確認】
- ・ マイページの「覚醒」の欄に、赤字で「この能力者は戦いの中で命を落とし、その人生を終えました。」と表示される
- ・ 本部、兵舎、ショップに行こうとすると「このキャラクターでこのコンテンツは利用できません。」と表示され、先に進めなくなる
- ・ 研究所、ドローム社、遊技場へは入れる。ただし、『～とは』『～手引き』以外は上記と同じ結果になる(遊技場のゲームはできる。ただし、メダルが買えない)
- ・ 広場には入ることができ、大規模作戦のOP本文までは進める。『本部に戻る』だけは上記と同じ結果になる
- ・ 図書館は通常通りに使える

Q：死亡したキャラクターが兵舎の管理人であった場合、兵舎はどうなりますか？

A：指名したPCに引き継ぐ形になります。