

コメントログ

ここは、[質問・要望・ツッコミ](#)にあるフォームから投稿されたコメントのログです。

[2008年分はこちら](#)

[2007年分はこちら](#)

- > 名無しさん
反応が遅くなりましてすみません。
情報ありがとうございます。
該当ページに反映させていただきましたので、ご確認ください。 -- (管理人) 2009-01-01 18:10:46
- 【要望】
テラにも要望中なのですが、OMC統合ギャラリーへのリンクが各WTのお知らせにのみ貼られており、このままでは流れてしまいます。
できればこちらの公式リンクから迎れるようにして頂ければ幸いです。
(各WT毎ではない統合トップへは、t-onまたはコンシューマOMCトップ>お知らせ、にリンクがあります) -- (名無しさん) 2009-01-05 17:16:33
- 統合ギャラリートップへのリンクを、「公式サイト一覧」ページ内に加えました。

個人的には、ゲームごとのギャラリーよりも見やすいと感じましたし、
せつかく作ったのだからもっとわかりやすくしてくれてもいいとは思うのですが、
ともあれ、ご意見ありがとうございます。 -- (管理人) 2009-01-05 19:34:18

- 用語集なんです
気になってテラネットのHPを見てみたのですが
WTはWeb Talk RPGでしたよ? -- (名無しさん) 2009-01-12 15:15:44
- 恐らく、説明文を書いている途中で編集ミスをしたんでしょう。
修正と追記をしておきます。 -- (管理人) 2009-01-12 18:23:28
- 【要望】CtS
匿名失礼します。
菊池SDが退職され、NPCが全て桃谷SDに移行したようです。
お手すきの時にでも再編集をお願いします。
後、他のMSのNPCも、逐次増えているようですので、追加お願いします。
-- (名無しさん) 2009-02-11 00:21:04
- 【報告】CtS
負傷・死亡の重症の項目で、
先日始めたばかりの方に一部ややこしいとの意見を貰ったため、
少し書き直しました。
問題があれば巻き戻して頂いても結構です。

> 名無しさん
要望ありがとうございます。
折を見て再編集を行いますので、暫しお待ちください。 -- (無銘) 2009-02-12 00:32:22

- > 無銘さん
いえ、特に問題は
こうして複数人の視点をもとに改良していけるのが
Wikiのいいところだと考えていますので、
これからも、何かありましたらどしどしよろしくお願ひいたします。
- > 人咒さんへ
NPCの件、よろしくお願ひします。 -- (管理人) 2009-02-12 20:54:30
- CtSのリッジウェイのバージョンアップ後データが記載されていないようなので
記載をお願いします。

命中+30抵抗+50行動+1移動+1
クローII：行動消費が1、威力が攻撃×1.2に。
照準装置：距離修正半減、命中+100 -- (名無しさん) 2009-03-01 03:47:18

- > 名無しさん
情報提供ありがとうございます。
該当ページに反映しましたので、ご確認ください。
今後もお気付きの点がありましたらお知らせください。 -- (管理人) 2009-03-03 11:01:15
- CtS、今のところトップに告知は何もないですが、
いつの間にかAU-KV対応機が増えている模様です。
ミカガミ(A・B両方)、ウーファー、ビーストソウル、イビルアイズと
ミガカミ以降の機体全部の説明文に
> AU-KVにも対応している。
と、加筆されています。

テナ改の時みたい告知忘れ.....? -- (エンヴィー) 2009-03-05 22:24:47

- > エンヴィーさん
情報提供ありがとうございます。
各機体の説明文を確認し、加筆部分をデータに加えました。

告知忘れというよりも、見れば気付くだろう、くらいに考えているような気がしないでもないですがともあれ、ご協力ありがとうございます。

今後も何かお気付きの点があればよろしくお願いします。 -- (管理人) 2009-03-07 15:06:07

> 管理人さん

CTSのKVの欄がまた文字数制限を超えたようです。ですので、これから増えるKV事情を考えると性能比較だけではなく、メガコーポの地域別に分割するなりした方がよさそうな感じかと、どうでしょうか？

やっちゃいましょうか？ -- (無銘) 2009-04-21 13:27:18

> 無銘さん

あらら、やっぱりなっちゃいましたか。「質疑応答」～「バージョンアップ」までを今のページに残し、KVデータをおっしゃるとおりのメガコーポ地域別にするとわかりやすいかと思えます。基本となる今のページや地域別ページとのリンクもページの上のほうに張れば、互いを行き来するにしてもさほどの手間はかからないかと。リンクに関しては私が調整してもかまいませんので、分割と今回分の更新をお願いします。いつもありがとうございます。 -- (管理人) 2009-04-21 20:12:22

> 管理人さん

分割と今回の更新が終わりました。済みませんがリンクの調整はお願い致します。 -- (無銘) 2009-04-23 13:02:32

> 無銘さん

お疲れ様です。リンクの調整と、画像のリンク切れ解消（各ページに該当KVの画像をUP）しました。こんな感じでいかがでしょうか？ -- (管理人) 2009-04-23 20:08:41

・【報告】CtS

アイテムデータが誰でも編集可になったということで、1つ追加してもらいました。追加項目は"その他/非売品"の"社員食堂割引券（英国王立兵器工廠）"です。

http://www.wtrpg7.com/shop/item_data.cgi?id=2551 -- (full) 2009-05-08 23:31:23

・誤って直リンしてしまいました…。申し訳ないです。 -- (full) 2009-05-08 23:38:33

> fullさん

アイテムデータの追加、ありがとうございます。fullさんのように手伝ってくださる方がいらっしゃるおかげで、とても助かります。直リンは、アイテムデータのページですし、このままでも大丈夫かと思いますが、なんでしたら過去ログへの移動時にでも、先頭のhを抜いておきますね。今後ともよろしくお願いします。 -- (管理人) 2009-05-10 11:07:34

・ツッコミです。

講座・マナー>プレイングを書くときに>タイプ例>1人称タイプで、メリットとして「セリフとして記入していない部分でも、リプレイに拾われてセリフとなることがある」が挙げられてますが、同じことがデメリットにもなり得ませんか。つまり、口にするつもりのない部分が台詞になることがあるんです。台詞になるのは必ずしもメリットじゃないと思うんですが、どうでしょうか。 -- (あかい) 2009-06-10 14:06:08

> あかいさん

すみません、返答遅くなりました。

確かにそうですね。

心の中にとどめておきたい言葉でも、意に反して表に出てしまう可能性が出てきますものね。表裏一体のデメリット、および注意事項として、追記しておきます。 -- (管理人) 2009-06-14 21:26:03

・つつこみ？(DTS・PC登録)

開拓者になった経緯の一番下の項目である「激動の人生を・・・」の上昇量の「ランダム」ですが、数値的なランダムではなく、ランダムで他の項目と同じ上昇効果が選択される、となっているようなので、表記を「上記の上昇効果の中からランダム」に変更した方が分かりやすいかと

それと、大切なものを守るために・・・の能力上昇効果には幸運+10も含まれています

また、能力上昇の部分は、3つ選択可能な場合は30pを、2つ選択可能な場合は20pを、それぞれ選んだ能力に等分して分配されます
(3つ選択可能で1つ選択なら30p、2つなら各15p、3つなら各10p)

以上、編集の仕方が分からないのでここに報告 -- (珠刀「ネギ」) 2009-07-01 18:44:42

> 珠刀「ネギ」さん

ご指摘や情報提供、ありがとうございます。いただいた情報を該当ページに追加しました。ランダムの件のみ、「他選択肢の上昇効果の中からランダム」とさせていただきます。

こうして協力してくださることで、wikiをよりよいものにしていくことができます。

今後ともどうぞよろしくお願いします。 -- (管理人) 2009-07-01 20:48:47

・ゲームブログランキングというサイトを見てたら、偶然にも碧風凜音MSのブログを見つけましたので報告。URLを載せていいのかわかりませんが、具合が悪そうでしたら、コメントごと消しておいて下さい。

<http://rinnneaokaze.blog114.fc2.com/> -- (ぼよん) 2009-07-08 08:32:58

> ぼよんさん

情報提供ありがとうございます。確認したところ、特にリンクに対する条件等は見受けられなかったので、リンクページに追加しました。 -- (管理人) 2009-07-09 10:21:20

- ・【DTS】スキルのパラメータ変更等。

いやはや、お寺が迷走すると修正も大変かと思いますが、
陰陽師の初期スキルで発見した部分だけ、指摘を。

呪縛符

表の付与効果が「回復」になってます。正しくは「回避」

治癒符

属性「無」

斬撃符

種別「非物理」属性「無」

碎魂符

読みがサイコンフに訂正されました。

種別「非物理」属性「心」付与効果「知覚(0)」。でもホントにこれでいいのかなあ。(汗

他の職業も属性が違っている部分があるみたいです。 -- (あかい) 2009-07-27 07:23:57

- ・ > あかいさん
いつもありがとうございます。
ご指摘いただいた点については、修正しました。
修正点はまだまだたくさんありそうですorz
また何かお気づきの点がありましたら、ご連絡いただければ幸いです。 -- (管理人) 2009-07-29 10:20:03
- ・ WTRPGではマスターをMSと略すそうですがMSって何の略語ですか？
-- (道後) 2009-08-02 18:13:31
- ・ > 道後さん
「Master」の略だと思われます。
「Player」の略がPLになると同じ感覚かと。
ただしPLの場合は前2文字で、MSの場合とは異なりますけども。
正確なところはテラネットに確認してもわかるかどうかといったところですが、
「マ」「ス」ターからMとSを拾ってきた可能性もありますね。 -- (管理人) 2009-08-03 10:04:30
- ・ リンク-退職されたMS欄の「月下夜行 立川司郎MS」
ですがリンク先がnot foundになってましたので報告します -- (MMSSY) 2009-09-05 14:47:53
- ・ > MMSSYさん
ご連絡ありがとうございます。
該当部分のリンクを外しました。
また何かありましたら、お気軽にご連絡ください。 -- (管理人) 2009-09-06 13:54:36
- ・ ツッコミというか、ほとんどぼやき。

初心者向けFAQの

> Q：何も装備していない状態のPCって、すっぱだかつてこと??

についてですが、DTS公式ページの

初めての方へ > 舵天照の歩き方 > 2 冒険の準備装備を整えよう！

によると、DTSでは何も装備していないと裸族なんです。

初心者向けページでは冗談は通じないと思ってテラに指摘もしたんですが、反応ありません。

どうなのでしょうねえ... -- (あかい) 2009-10-05 08:44:15

- ・ > あかいさん
反応が遅くなりました。

該当ページを改めて確認してみました。

一応ぼかしてはいるものの、誤解を与えかねない表現ですね。

というわけで、私からも問い合わせをしました。

反応がありましたら、またお知らせします。

-- (管理人) 2009-10-12 23:55:02

- ・ ひとつ前のコメントの件、回答が来ましたのでお知らせします。

誤解を与えかねない表現である、とわかっていただけました。

修正もしてくれるそうです。

とはいえ、初めての大規模中ですので、実際に修正されるまでには

ある程度の時間が必要かと思います。 -- (管理人) 2009-10-14 22:46:08

- ・ グループピンナップ(三人用)の発注について質問です。
発注文が300字に設定されているのですが
これは発注者一人が、300字でシチュと三人全員の指定を入れるのでしょうか？
それとも、他の2人にも発注文を入れるフォームが送られ、それぞれが指定を入れるのでしょうか？
どなたかご回答お願いします。 -- (ななしごんべ) 2009-11-05 21:34:18
- ・ > ななしのごんべさん
遅くなりましたが、お答えしますね。

グループピンナップの発注文は、その300文字の中に

シチュと3人全員の指定を入れる事になります。

他の2人に送られてくるのは同意確認のメールですね。

これに全員同意した時点で、発注が確定することになります。 -- (M I S T) 2009-11-06 20:22:10

- C T S の換金目的の塊の価格が変更されてません

対応お願いします -- (黄金) 2009-11-08 23:55:21

- > M I S T さん

やっぱりあの300字の中に詰め込まなくちゃいけないんですねorz

ご回答、ありがとうございます！頑張ります(笑) -- (ななしごんべ) 2009-11-09 01:47:31

- > 黄金さん

ご指摘された箇所を修正しました。

ご連絡ありがとうございますm(。.)m

> ななしごんべさん

如何に短く、かつ絵師様にわかるように書けるかが大変ですよ。

頑張ってくらはい(。`´)ノ -- (M I S T) 2009-11-09 19:32:38

- CtS : ディスタンの特殊能力が間違っているのを修正をお願いします。

アクセル・コーティング : 20消費で防御 + 50。

イクシード・コ^ティング : 40消費で防御・抵抗 + 80。 -- (名無しさん) 2009-11-18 16:11:08

- > 名無しさん

ご指摘の件、修正しました。

もしかしていつの間にか変わっていたのでしょうか。

ともあれ、ご連絡ありがとうございます。 -- (管理人) 2009-11-18 23:05:10

- 【要望】

舵天照で、パートナースキルが充実してきたので、そちらのデータ収集をお願いします。

とりあえず炎龍のスキル5種のつけときます

名称 : キック Lv:0 価格 : 2000文

キック 属性 : 無

消費練力 6 消費行動力 1

物理 / 非物理 物理 射程 1 ~ 5 m

取得可能

レベル 1 活性化に必要なアイテム なし

付与効果 効果値 効果時間 効果対象

付与効果 壱 ダメージ +40 一瞬 敵・1対象

付与効果 弐 命中 -20% 一瞬 自分・1対象

外見 : 飛び上がり、敵に対して力強い一撃をくわえます。

解説 : 攻撃力は上昇するが、命中精度を下げて攻撃を行ないます。

名称 : ファング Lv:0 価格 : 2000文

ファング 属性 : 無

消費練力 6 消費行動力 1

物理 / 非物理 物理 射程 1 ~ 5 m

取得可能

レベル 1 活性化に必要なアイテム なし

付与効果 効果値 効果時間 効果対象

付与効果 壱 ダメージ +30 一瞬 敵・1対象

外見 : 獠猛な牙を敵にふだんより強く突きたてます。

解説 : 攻撃力を上昇させて牙で攻撃をおこなう。

名称 : クロウ Lv:0 価格 : 2000文

クロウ 属性 : 無

消費練力 6 消費行動力 1

物理 / 非物理 物理 射程 1 ~ 5 m

取得可能

レベル 1 活性化に必要なアイテム なし

付与効果 効果値 効果時間 効果対象

付与効果 壱 ダメージ +20 一瞬 敵・1対象

付与効果 弐 命中 +20 一瞬 自分・1対象

外見 : 持つ爪をふだんより力強く敵に振るいます。

解説 : 攻撃力と命中力を上昇させて爪で攻撃をおこなう。

名称 : チャージ Lv:0 価格 : 3000文

チャージ 属性 : 無

消費練力 6 消費行動力 1
物理 / 非物理 物理 射程 1 ~ 5 m
取得可能
レベル 1 活性化に必要なアイテム なし

付与効果 効果値 効果時間 効果対象
付与効果 壱 攻撃 +50 1ターン 味方・1対象

外見：次なる一撃に備え、力を溜め込みます。
解説：行動力を消費し、次ターンまで攻撃力を溜めます。

名称：急降下 Lv:0 価格：6000文
キュウコウカ 属性：技

消費練力 8 消費行動力 1
物理 / 非物理 物理 射程 1 ~ 5 m
取得可能
レベル 1 活性化に必要なアイテム なし

付与効果 効果値 効果時間 効果対象
付与効果 壱 ダメージ +50 一瞬 敵・1対象
付与効果 弐 命中 -20 一瞬 敵・1対象

外見：高高度から飛び降り、相手に強烈な一撃をくらわせます。
解説：攻撃力は大きく上昇するが、命中精度を下げて攻撃を行ないます。
-- (名無しさん) 2009-12-13 01:29:00

- > 名無しさん
要望の提示、データの提供、共にありがとうございます。
私本人は現在、仕事の年末信仰で時間がとりにくい状況ですので、しばらくお待ちください。 -- (管理人) 2009-12-14 23:15:21
- 失礼。「年末進行」です。 -- (管理人) 2009-12-14 23:15:47
- 舵天照：パートナースキルのご対応ありがとうございます。

続報として、本日追加された人妖のレベル 1 のスキルの情報を

神風恩寵（人妖） 練力消化が15な所以外は巫女と同じ
解毒（人妖） 練力消化が12な所以外は巫女と同じ
成敗！（人妖） サムライの物と全く同じ

以上です -- (名無しさん) 2009-12-17 20:06:24

- 【未掲載】CTS > クラスの、各クラスの取得スキルのリストで、フェンサー以降に導入されたクラスと共用のスキルが追加されていないようです。
私にわかる範囲で追加されたものを列記します。

ファイターにスマッシュ
グラップラーに二連撃
スナイパーに援護射撃・制圧射撃・ブローンポジション
エクセレンターになし
ドラグーンになし -- (あかい) 2010-01-05 18:47:00

- > 名無しさん
情報提供ありがとうございます。
順に反映していますので、もうしばらく時間をください。

> あかいさん
いつもありがとうございます。
ゲーム内資金がなかなかたまらないので、スキルのチェックはどうも後手に
これではいけないのはわかっているんですが、

あかいさん、もういっそ編集やりませんか？ -- (管理人) 2010-01-09 21:57:50

- > 管理人さん
PCに触れる時間が限られている環境なので、
できればお手伝いしたいのですが、残念ながら編集までは。 -- (あかい) 2010-01-10 13:16:40
- > あかいさん
お返事ありがとうございます。
その限られた時間の中で協力していただけるととても嬉しいです。
無理なお願いをしてすみませんでした。 -- (管理人) 2010-01-11 12:21:13
- > 管理人さん
データ関連一般編集解放ありがとうございます。
僭越ながらNPC欄を更新させていただきました。
 - ・NPC追加、称号更新
 - ・新人MS追加
 - ・NPC保有しつつ、退職したであろうMSNPC表記はそのまま
 - ・NPCも無く、退職したであろうMS欄は削除判断基準は図書館のマスタースケジュールと本部。
名前がまだ残ってる人はそのままです、無い人は、NPCの有無で。

とりあえずAディブだけやりましたが、時間があき次第他にも編集していきますが、余計なところであった場合は、すみません、処理していただいて構いません。とりあえず他のディブ編集は返答があり次第やりますね。

【情報提供リンク】

以下のMSさんのブログを発見したので、追記させていただきます。

虎弥太MS「雨が降ればこやたん」

<http://koyatann.blog108.fc2.com/>

東雲ホメルMS「ホメレば調子ノリノリパッティングセンター状態！！」

<http://nononomehomeru.blog.shinobi.jp/>

文月猫MS「猫の独り言」

<http://fuzukineko.blog107.fc2.com/>

他にも見つけ次第報告致しますー。 -- (智) 2010-02-03 22:52:23

- > 智さん
ご協力いただき感謝します。

NPCデータについては妥当な判断だと思います。

その基準を該当ページ内にも記載して置いていただけると、今後、ここが後ろに流されても他の人にわかりやすいかと思うので、お願いします。

また、MSのブログについても更新します。

今後ともよろしくお願いします。 -- (管理人) 2010-02-06 00:21:30

- CtS、クラスのページ、ヘヴィガンナーの項に誤りがあります。
初期値は体力80器用60が正しい値なので修正をお願いします -- (名無しさん) 2010-08-30 13:43:02
- > 名無しさん
ご指摘の点、修正しました。
様式をコピペする際のミスと思われる。

ご協力ありがとうございます。

今後ともよろしくお願いします。 -- (管理人) 2010-08-31 22:23:12