

修練場 : DTS

- [概要](#)
- [必要な心構え](#)
- [備考](#)

概要

スキルの所得が可能（初期スキルは2種まで無料で習得）
またスキルの強化が可能（一部強化不可）2009年09月18日実装。
レベル上昇と共に所得出来るスキルは増えていきます。

CTSの研究所コンテンツと同様のシステムを使用していると思われます。

参照 [当wiki内「研究所」ページ](#)

必要な心構え

95%だろうと5%だろうと、0%でない限りは確実ではありません。
成功するときは成功するし、失敗するときは失敗する。
課金アイテムを使用しても上手くいくとは限らないのでご用心。

備考

スキル強化は強化時は小数点まで表示される。
マイページ（実際の使用時？）は小数点は四捨五入される。
威力上昇だと0.5以上、消費錬力減少だと0.4以下がお得？