

研究所検証用：CTS

- アサルトライフル：LV0 1 (成功率100%)、1 2 (成功率100%)、2 3 (成功90%・失敗5%・大失敗5%)、3 4 (成功80%・失敗10%・大失敗5%) -- 管理人 (2007-11-01 18:59:38)
- 率は今のところ伊達眼鏡でも同様。ただしかかる費用は異なる。 -- 管理人 (2007-11-01 19:03:33)
- ファンゲ：Lv0 1 (成功率100%) 1 2 (成功率100%) 2 3 (成功率90% 失敗5% 大失敗5%) 3 4 (成功率80% 失敗10% 大失敗5%) 4 5 (????) (失念しましたorz) -- MIST (2007-11-01 19:16:36)
- 更に大成功判定が起こったのか攻撃・命中・回避・受防以外に防御と知覚が5に上昇、属性が無から雷に -- MIST (2007-11-01 19:19:15)
- 大成功判定は能力何れかに+5ボーナス又は属性変化の様 -- MIST (2007-11-01 19:25:43)
- サイエнтиストによるLV2 3 (93%・2%・5%) -- 管理人 (2007-11-01 20:15:58)
- 知り合いによりLv3で命中+10ボーナスを確認 -- MIST (2007-11-02 01:08:19)
- LVは忘れましたが、バトルアクスで重量-1を確認(30 29) -- 人咒(ミア) (2007-11-07 22:50:52)
- 100回中何回大成功が出るか低レベル帯で実験を行いました。 -- MIST (2007-11-23 00:15:58)
- 結果：22回(1回は曖昧) 確立は大体2割位ようです。 -- MIST (2007-11-23 00:16:31)
- 尚一度も別アイテムへの変化は確認されず、次回は高レベル帯で変化の確率を調b(ブツン) -- MIST (2007-11-23 00:17:24)
- 大成功の中でも錬力と属性変化の確立はそれなりに高い模様 -- MIST (2007-12-02 19:27:08)
- 次いで防御、知覚、抵抗、逆に攻撃、命中、生命が出る確率は低め? -- MIST (2007-12-02 19:28:15)
- 重量及び装備に関しては現在も調査中... -- MIST (2007-12-02 19:28:33)
- 研究所ランキング上位入賞者への配布アイテムを確認、2位で頂けたのは次の5点セットでした。 -- MIST (2007-12-06 22:53:50)
- 高純度エミタ1、3、5%。未認可試験装置、幸福の科学石。 -- MIST (2007-12-06 22:55:00)
- スーツLV0 LV1時、防御+0.5と命中+10。 -- KAITO (2008-01-28 22:00:02)
- 大成功のとき生命力が上昇する場合生命力は+2される。(一回しか見ていないが...) -- GIN (2008-07-10 00:10:43)
- 大成功の時、生命力は一回目に0 2、二回目に2 5と変化(ケブラージャケットで確認) -- 名無しさん (2008-08-18 20:18:49)
- トランクスを強化したら大成功で装備が1上がった -- 名無しさん (2008-08-29 09:35:31)

| | |
|-------|----------------------|
| 名前: | <input type="text"/> |
| コメント: | <input type="text"/> |

投稿