



09/11/19 ~ 09/12/3の期間限定ミッション。

イエルモ基地・テトロド基地・ボルスノ基地で配信。[配信終了]

種類	ミッション名	参加条件	参加人数	初回報酬 C\$/exp	難易度	マップ数	時間	出現 順序	称号 条件
護衛/ 殲滅/ 殲滅	【LIMITED】アル ター・オブ・レイヴ ン	出撃ロボ 固定	4人	1000C\$/0exp	6	3	180/120/900	1	
護衛/ 殲滅/ 殲滅	【LIMITED】アル ター・オブ・レイヴ ン	コスト 1000以 下	1人	1000C\$/0exp	6	3	180/120/900	1	

## との違い

### の場合

出撃機体はあらかじめ用意されたLv1の5機で固定

装備は販売時の初期装備

手持ちのコマンドーは出撃できない

ビクトリー1

マッハナイト

ダイダリオン

パーポ99

ジェミニオン・L

メンバーは1~4人まで

### の場合

コスト1000以下までの制限で出撃機体を選択できる

メンバーは1人のみ

## ステージ構成(共通)

### STAGE 1

ウガガー・トッドン・ビグモスが出現。

4つの転送装置を護衛。すべて破壊されると任務失敗。

時間内まで転送装置が護衛できればステージクリア。

## の場合

---

mobをアクティブにしなければ転送装置は被害を受けないので、ただスタート地点で制限時間を待てばステージクリアとなる。

## の場合

---

と同じく、スタート地点で待てばステージクリアとなる。

## STAGE 2

---

---

ダメージビクトリーが6機出現。

ダメージビクトリーは移動速度が遅くて攻撃武器の射程が短いので遠距離からの攻撃が有効。制限時間が2分と短く、一機あたりに割ける時間が20秒しかないので時間との戦いとなる。

## の場合

---

## の場合

---

コスト制限までに余裕があればブロックファントムBDが有効。(威力がカンストしていないと時間的にかなり厳しい)

コストに余裕がなければ主力ロボに高火力のライフルを持たせるとよい。

ただし生半可な火力では時間切れとなるので、ポジトロンライフル等、最上級の威力は必須。

逆に懐へ飛び込みEXショットガン等の高威力武器を接射し大ダメージを狙うのも可。

火力が高いほど時間が短縮できるので、高ランクのメインパワー系ギアがあれば非常に楽になる。

ダメージビクトリーは進行の妨げが無い限りは飛行しないので、接近戦を挑むときや回り込む場合に有効。

## STAGE 3

---

---

スーパーヘルスティンガーとデルトリー7機が出現。

デルトリーは7機セットで3回出現するため合計21機と戦うことになる。

スーパーヘルスティンガーは一定量のダメージを受けると撤退する。(カンストブロックファントムBDで数発)

開始後数秒は動かないので、先に攻撃して撤退させると楽になる。

## の場合

---

## の場合

---

有効な武器は前編と同じ。Lv31からのガクーンBSが非常に有効で、次いで忍者河童HDなども役立つ。

EXショットガンやツインブラスター も有効だが、前述の武器に比べ時間は掛かる。

## 報酬

### アイテム

---

コールタール  
リペアパック500

### パーツ

---

ビクトリーHD  
ビクトリーBS  
ビクトリーAM

デルトリーHD  
デルトリーBS  
デルトリーAM

デルトリーHD  
デルトリーBS  
デルトリーAM

## コメント

- ・ 誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。
- ・ 質問や噂・雑談・確率に関する話題などはしたらば掲示板でおこなってください。

- 
- ・ とりあえず形だけ作成しました

攻略できていないので攻略できた人は編集をお願いします -- ネタ機大好き (2009-11-19)

15:44:36)

- ステージは3つあります。  
1はほっとけば大丈夫ですねw  
3で出てくるスーパーヘルスティンガーは  
少しダメージを与えればすぐ消えます。  
ダメージいくつかは分かりません。 -- 名無しさん (2009-11-19 15:47:36)
- ステージ1はそのまま動かなければMOBがアクティブにならないから転送装置を攻撃してこない  
ステージ2はダメージビクトリー×6片腕がデルAMだから接近させないようにかなり痛い  
です時間もかなり少ないためここが一番の難所  
ステージ3はボス+デル×7でボスは最初の数秒間動かないからその間に攻撃したら問題なしファントムミサイル5~6発で逃げるあとは前半の悪夢の舞台と同じなんで楽です時間は900です。  
俺の機体ステージ1・2用にブロックファントムBDとスコルタンLGの機体  
ステージ3用に忍者河童HDで戦ってます^^ -- \_\_ (2009-11-19 16:44:42)
- STAGE3にとりあえずと言った具合に文を入れてみました -- ネタ機大好き (2009-11-19 21:14:26)
- は未見なので、のみ攻略を記入しました。 -- 名無しさん (2009-11-19 21:51:03)
- 2面ではPWGで嵌めるのも有効・・・立ち回りをミスすると痛いけど  
-- 名無しさん (2009-11-19 22:18:30)
- 作戦オペレーターが「今回の生存者は0でした」と言ってましたが0以上になりませんよね・・・ -- 名無しさん (2009-11-20 00:31:16)
- デルトリーがお互いにドカドカぶつかるようになってますね  
特に下方向へ強く落ちるみたいで、角ハメや地上にいると地面スレスレにマシンガン打ってきます -- 名無しさん (2009-11-20 00:42:59)
- ×2同感 -- 名無しさん (2009-11-20 07:26:19)
- 上げ足とるようだが  
「0以上」というのは0も含むのだよw -- 名無しさん (2009-11-20 12:00:36)
- ダメージビクトリーの腕マシの射程は結構長い上、そこそこ威力がある  
移動速度は遅いがステージ自体が狭い為、割とすぐ間合いを詰めてくる

遠距離攻撃をする場合もある程度は動いた方が安全( ) -- 名無しさん (2009-11-20 13:00:51)

- これ はリペ数個あって3、4人いたらマッハだけでもいけますね。【ステージ1】動かない。【ステージ2】格闘~ボム連打。【ステージ3】ボスをライフルで即退場して、空を飛んで後ろにまわって格闘連打。でいけました、僕は。 -- かめすけ (2009-11-20 13:41:28)
- 一面はモンスター倒しても一瞬で再沸きします -- 名無しさん (2009-11-20 15:50:56)
- デルトリーの体力は約3000です。  
ダメージビクトリーの体力は約3500です。  
どうやらダメージビクトリーの方が体力が多いようで・・・ -- ポストロール (2009-11-20 17:02:27)
- ダメージビクトリーのHPは3 6 4 0 みたいです。 -- \_ (2009-11-20 17:09:40)
- 1面 開幕バックステップ放置  
2面 ポンジャLGにPPBD等の機体で逃げ撃ち  
3面 レーザードプラズマ装備のポンジャでSE方向の凸を盾にしながら戦闘

ちなみにポンジャとPPBDポンジャLG機(どちらもレベル1)でコストが1000を切ります。課金武装やパーツがない方にもオススメかと思います。 -- 名無しさん (2009-11-20 18:33:22)

- 追記  
3面のスーパーヘルスティンガーは開幕後にPPBDで素早く追い返しておくとお楽です。 -- 名無しさん (2009-11-20 18:36:24)
- >>ダメージビクトリーの腕マシの射程が長い上、そこそこ威力がある  
ということはダメージビクトリーはAM ? -- 名無しさん (2009-11-20 19:59:20)
- ダメージビクトリー攻略はヘリMk-2BS (Lv3 0以上) でしばらく飛んでるとダメージビクトリーが集まるので  
そこでBS攻撃連打! 3面は岩陰に隠れてデルトリを集めてBS攻撃! これで楽です。 -- 名無しさん (2009-11-20 23:27:43)
- 3面の は4にんでヘルスティをふるぼっこしたら私が前回あげたやつでおkかと  
ロボに関してはビクト ジェミニ ダイダ マッハ パーぼ

を推薦しています びくとは前回同様偏差撃ち

ジェミニは自機をほとんどうごかさずにパーティクルを  
偏差打ちすればおk スプレーみたいなのもいいが  
うまく当たらない上にダメージが・・・

ダイダはHPはそこそこあっても大きいので少しの間しか出れず  
フルボッコに合う可能性があるのでビームサーベルで  
さっさと空中を飛びながら攻撃したほうがいい

マッハはボムを当てれるならいいがlv1なうえに当たらないので  
ふつうに剣で高度が落ちないというのを利用して攻撃するのが吉  
さいごにばーぼだがHPと防御がやわすぎるがつかうならば  
攻撃を受けないように最低限柱などでかわしつつ敵がある程度巡回したら  
ビクトリー同様の戦い方をするとよい

ってというのがおれがおもったこと ダメージビクトは  
前者の方々のようにふつうに4人いるので分担して  
ライフル持ちのロボで遠距離攻撃、マッハでちかよって  
ボム発射（ダメージで破壊されることには注意）  
等で対処するのがよいと思われた

まあできれば編集していただければと思います  
ではッ～ -- クーロン茶 (2009-11-20 23:45:23)

- ダメージビクトリーのマシンガンは  
他のダメビクを貫通していなかったので  
ふつうのデルトリAMかなと・・・ -- NT (2009-11-21 00:08:00)
- 三面は 四隅に分散してマッハかダイダでやればおK。残りが2、3体になったら全員で  
やってしまう -- 名無しさん (2009-11-21 00:19:29)
- STAGE1のmobは、一定量倒すと沸かなくなります。 -- のじま (2009-11-21 02:29:40)
- の場合だが  
STAGE2はマッハボムで各自分担してスタンさせ続けて  
自分の担当が終わったら他を手伝う これでほぼノーダメ

STAGE3は固まらないようにマッハのロングソードできってりゃおk

マッハ死んだらビクで代用 -- 名無しさん (2009-11-21 10:04:55)

- 本スレにも書いたがこっちにも

最大強化H A G+メインパギア 3 × 2で超ヘルス撃破

撃破時の爆発エフェクトなしで超ヘルスの台詞がなくなってミッション続行

デルトリ-撃破後の台詞も変化なし -- 名無しさん (2009-11-21 23:37:47)

- 3面はマインスイーパーAMが結構使えました。

コスト時は威力650 ( キャップ解放前 ) で上に放射線状にあがっていくので結構デルトリ-にあたります。

また、スタンもなかなかなのでスタンして落ちてきたところにEXSGなどの高火力メインを撃つとかなり楽になります。

しかもコストがとてつもなく低いのでコスト1000以下に収めるのも容易ですし・・・

難点は重さと横幅ですかね・・・

-- 名無しさん (2009-11-23 19:46:01)

- エリアの端に行くと攻撃がぜんぜんあたらないのですが

そこでEXSGなど使っていればかなり楽です

-- 名もないk s (2009-11-23 20:01:39)

- ダイダはうまく使えば強いほうだと思います -- フル時計 (2009-11-25 20:30:20)

- 最後のデルトリ-撃破の所は、それぞれ端に2体ずつ

デルトリ-をおびき寄せて、マッハ格闘で軽く行ける -- 有効ワザ (2009-11-27 19:17:21)

- 2場面のダメージビクトリーは

真上からの攻撃が有効です。( w w -- ASWCO (2009-11-28 22:38:24)

- 配信終了につきコメント欄削除。反映されたパーツ・アイテムの情報提供をコメントアウト。遺漏あったらすみません。