

このゲームの基本はC\$販売ロボを使っでのプレイです。まずはC\$販売ロボでC21の世界を歩き回ってみることをお勧めします。

注意書き

この項は、一介のプレイヤーが「2chスレに『オススメの課金機は？』との質問が多々寄せられているため」に作成したものです。

以下の文章中には、作成者の主観が少なからず反映されています。

これは「オススメ」というものを提示する際には、各自の主観が排除不可能であるためです。

ですので以下の文章は購入・利用の際の目安程度にお読み下さい。

紹介されている物の中には使いにくい物も多いため、購入するかどうか迷った場合はゲーム内でそのパーツを使用しているプレイヤーの数を数えてみたり、質問したりするのも手です。

また、本サイト内の『 ロボ詳細データ』も合わせて参照してみてください。

Mtで購入できるロボ・武器について

Mt(メタル)はリアルマネーを使用して獲得できるゲーム内通貨です。(1Mt=10円以下)

Mtで購入可能な機体や武器はその多くが強力ですが、その中にもやはり使い勝手が悪いものも多数あります。

ここでは、可能な限り後悔無くMtを使って頂く為に、購入を推奨できるロボ・武器を簡単な解説を交えて紹介していきます。

Mt利用の注意

一度Mtを購入し始めると止まらなくなります。自身で限度額を決定し、計画的に利用しましょう。

また、はじめからMtロボを購入してしまうとこのゲームの面白みが減ってしまうことがあります。

Mtを使うのは、ある程度慣れてからが良いでしょう。

ゲームの進行度合いや課金価格によってお勧めパーツが変わってきます。そこで大まかなロボ・パーツのタイプを表記します。

タイプ別表記

タイプ名 (仮)	解説
-------------	----

即	即戦力タイプ	買ってすぐ使えるタイプ。育ててもOK。初心者から上級者まで幅広く使える
育	育成タイプ	低Lvで低性能、高Lvで高性能タイプ。育てるのに大量の経験値を要する。他にも多数機体を持っている上級者向け。
攻	攻撃機能タイプ	攻撃機能を第一目的として購入するタイプ。Mt販売の武器を購入するのと同じ感覚。
詰	詰合せタイプ	1機購入で色々な部位が使えるタイプ。費用効率が良く、Mtがあまり無い人にもオススメ。
単	単一部分タイプ	特定のパーツのみを目的として購入するタイプ。費用効率が非常に悪い。
特	特殊機能タイプ	一般的なロボでは得られない何か特殊機能を持つタイプ。
代	代用品タイプ	高額でトレードされているパーツの代用品。Mtが沢山あるor該当パーツを持っているなら購入する必要は無い。

購入をオススメできる機体

『純正で使用するなら』

純正でも十分な性能を持つロボ。もちろんパーツとして使用もできる。

カメンティス 「育」

67Mt / サイズS / ガルド・クロゴケシティ

初期性能もそこそこで総合潜在S+のため将来性も高く、未永く使っていける機体。高潜在機の特徴としてLvアップのための必要経験値が膨大だが、その分パラメータの上昇率は高い。
またパーツ毎の性能も高く、軽量であるため分解してもほとんどのパーツが使え、ノッポのパーツとしても優秀(特にAM、HD)。
属性実装の際に他のロボの弱体化により、有用性が増した(特にAMは同重量帯では1,2を争う総合性能となった)。

サイバリオン 「育」

60Mt / サイズS / ベネブ・ノカルブシティ

潜在SSのパーツは他のロボにもあるが、これは総合潜在がSSという驚異のロボ。歩行はカメンティスの能力を楽々と超えてしまう。
カメンティスでLv30の経験値があっても、サイバリオンではLv26程度。そのためLV30機体の経験値倉庫としても優秀。(育成には膨大な経験値が必要という欠点でもある)
パーツとして見るならLGとBDが特に優秀。
ただしベネブでの販売のため、兵長以下では交通費として追加で20Mt必要になる。

属性実装の際に大幅に防御が低下した。

マッハナイト 「即・攻・特」

78Mt / サイズM / デゴ・ルボノシティ

高次元でバランスの取れた機体。

飛びぬけた飛行速度と高性能な内蔵ボムを兼ね備えたBDパーツが特に優秀である。

AMも低レベルから高性能なため良く使われているが、12tと少し重い。

純正でも格闘・射撃性能が高いため、Lvをあげれば並みの武器を装備するのに困ることはない。

ガンドリルを購入しているならLGと組み合わせるとコレジャナイとは比較にならないほどの超高速移動機体が作れる。

BDに水平飛行機能あり。

ミカドマックス 「即・特」

75Mt / サイズM / ゲルニア・ソルシティ

上記の3機ほどではないが、そこそこオススメできる機体。

購入時から強力なMt武器であるメタルスレイヤー(45Mt)を装備し、基本性能もなかなか。

潜在もB+と悪くなく、軽量高回復のBDや格闘時に腕が伸びる特性を持つAMが良く使われる。

ヘラグレイガー 「即・攻」

78Mt / サイズLL / デパート

バズーカを発射するサブウェポン内蔵のAMを装備。武器を装備した状態でも発射可能。

全体的に高性能なバランスの良い機体で純正でもパーツとしても使用可能。

属性実装の際に大幅に防御が低下した。

AM・BDの射撃格闘値が非常に高く、Lv1の時点でほぼ全ての手持ち武器を装備可能。

LG・BSはLLサイズの大積載とそこそこの機動性を兼ね添えている。

付属装備として防御+3の特殊効果が付いた高威力剣付き。

『 パーツとして使用するなら 』

分解してパーツとして使用することが前提となるロボ

名前の右の括弧内が主に使用するパーツ

ガンドリル 「攻」(LG)

68Mt / デゴ・ルボノシティ

最大で195という神速の歩行速度と長射程で最大威力が680という脅威のタックル攻撃が使えるLGが人気。

防御力も高く余剰積載もなかなかで申し分なし。

マッハナイトBDと組み合わせれば空も陸も高速移動できるロボの完成。

LGの影に隠れがちだが実はHDもかなり優秀で最終的にはカメンティスHDに肉薄する性能を持つ。

サブウェポンをガンドリルLG内蔵タックル、マッハナイトBD内蔵のボムorキャノンボールBD内蔵のボムだけにしてコンボする事で、マッハナイトの飛行とは比較にならないほどの超高速飛行が出来る。

威力620辺りから（純正でLv25）デカムカを一撃で倒せるようになるので、ポルド遺跡4Fのデカムカ地帯で延々とほぼノーダメージで狩り続けられる。デゴまでの遺跡では狩りの際重宝するだろう。ただし、サブ攻撃は、ホーミングが良過ぎるため、敵が真横にいる状態でも敵のいる方向へと進んでしまうため、移動の際には困るかもしれない。

ケンタクロス「単」(LG)

78Mt / デゴ・ルボノシティ

積載量と歩行速度が共に高いLGが最大の目玉。

ただし、LG以外のパーツは非常に重いため、とても使いづらい。

テンポールV「特」(BD/AM)

73Mt / ポイン・ラムタ村

機体を構成するBD3種はBDの使用数制限が掛からない。

つまり他のBDを3つつんでもテンポールのBDは追加できる。主に高性能なBD1が多段BD機に使われている。

BD2とBD3もそれぞれ高性能な武器を内蔵しているので用途は広く、他のパーツも性能的には悪くない。

こちらもBD2とBD3はデパートでバラ売りされている。

AMに飛行積載あり。

属性実装の際に大幅に防御が低下したため、テンポールBD系を積み上げるアセンは有用性がかなり減った。

ビクトリー・キャノンN「攻？単？」(BDナパーム)

55Mt / ポイン・ランタナ村で販売

潜在がSSな上に初期もスコルBD2に匹敵する能力を持つ優秀なBD4が目玉。

特に安定値は最高149、射撃、格闘の両数値は140まで伸びるなど、ポイン機のビクトリー1から派生したとは思えないほど優れた性能であり、手持ち武器を使う際には重宝するだろう。

内蔵しているグレネードは扱いにくく、決して優秀とは言えないものの牽制程度には十分使える。

また、爆風は同時着弾補正による威力低下が起こらない(らしい)。

総じてスコルBD2に引けを取らないほどの高性能なのだが、スコルBD2と違い口ボまるまる1機買わなくてはならない(BD以外はC\$で買える為、実質BDの為だけに55mt出す事になる)、あと8.5t余裕を作ってテツジガーBD2を積んだ方が、性能的にもお財布的にも優れているなど、かなり割高。

ビッグマンテス 「単？」(LG)

63Mt / ゲルニア・ソロネッツシティ

最大積載量を誇るLGを持つ。基本的に多段BDにして使用される。
LGはその積載重量から多段BD搭載時であっても多数の武装を装備できる。
LGが非常に鈍足である点、全体的にパーツが非常に重い点には注意。
しかしそのLGも、最近の高性能L・LLサイズLGの台頭故かあまり見かけなくなった。(2008年1月現在)。

モグニード 「詰」(AM/BD)

58Mt / ポイーン・ポルトシティ

AMは同重量AM(片腕5.0t)の中で一番高性能といえる。
BD・HDも軽くて高性能。
マッハナイトよりコストが高いため、内蔵武器の威力調整にも最適。
潜在がCと低めで将来性は低い、その分初期性能はかなり高い。

ポオウル 「詰・育」(AM/BD/LG/BS)

68Mt / サイズS / デパート

全体的に軽量・高性能なパーツで構成された口ボ。
パイルバンカーを装備するためにSサイズ口ボのベースとしてよく使用される。
BSは飛行積載が超成長し、高Lv時は高速でLサイズ機を普通に飛ばせる驚異的な積載となる。
また連射可能な設置型ミサイルを内蔵しており、威力は最大で400*2まで上がる。
BDは小型かつ15.0tと非常に軽量であり、重量補正でEN回復値をカバーできる。
さらにこれを3段積みば45tでHP3000を超えてしまう。
AMも極めて優秀であり、特に安定は155とLサイズAM並みに上昇する。
LGはSサイズでありながら余剰積載96.5tとM機並に積める。
物理防御が低めな点には注意。

ダイダリオン 「詰」(AM/BD/BS)

55Mt / ベネブ・ノカルプシティ

AMは、15tという重量に似合わない安定やHPを持つ。総合的に見ればコスモAMより高性能。スカウトライフルなど一部条件の厳しいベネブの武器を運用するなら必須と言える。最近ではノッポの性能底上げにもよく使われている(2008年1月現在)。
BDはマンテスBDより軽く他の数値で上回るが、射撃の低さとBD自体がデカすぎて高さ制限に引っかかりやすいのが欠点。
BSは26tとこの手の口ボでは軽め。飛行速度を気にせずとりあえず飛ばしたいという場面ならば使える。
HDはごく普通の性能。カメHDとほぼ同じサイズ。
LGはパーツ自体が重くあまり積めず微妙なパーツ。形はカッコいいかも知れない。

ヘリンガルMk-2 「攻・特」(BD/BS)

68Mt / デパート

とにかくBD内蔵のバルカンが強力。(バルカンはポルド遺跡のバムツリーも簡単にたおす)ポイン ~ デゴまでのmobならコレ一つで蹴散らす事が出来る。勿論ベネブでも非常に有効。

コストが低いのでコスト縛りのあるミッションにも使い易く、簡単に最高威力を出せる。内蔵付きBSは重いが、マッハと同じく空中で格闘を出しても高度が下がらない特性がある。

こちらのBS内蔵サブウェポンはWGUSを搭載しており、Lv30時の威力・範囲はともに強力。

それ以外のパーツは微妙。

ザリガイズ 「詰？」(LG)

65Mt / デパート

高Lv時のLGの性能に定評のある機体。

AM・BS・HDはそれほど性能は高いとは言えないが、BDの性能はそこそこ優秀であり、AM2内蔵のスピアはスタンに優れる。

また、LGは強力なサブウェポンを内蔵し、防御、移動速度も非常に高いレベルでまとまっている。Lv30時のサブウェポンは威力・範囲ともに強力。

欠点としては、いずれのパーツもLvが低いうちは非常に弱く運用には十分な経験値が必要な事、Lvを上げててもBDとAM2の射撃・格闘値が低いままである事、が挙げられる。また、BD・AMは見た目の割にかなり重い。

ツチガタ 「攻・単」(HD)

50Mt / デパートで販売

短射程だが低EN消費・一級品のスタン性能、火力もあるビームを撃てるHDが有用。エティオンBDに2つHDを付けても問題無く

運用できる。対空やボス級の敵、多勢を相手にと、あらゆる面で活躍する。逆に言えば大勢の敵に射程外から攻撃されている時

位しか不利な状況は無い。

それ以外のパーツはオマケと言わざるを得ないが、AMは格闘が非常に高く、腹部 ガ粒子砲やゲッ ービームを再現できるBD

BS内蔵のスカートLG、専用剣などネタ機には使えなくも無い。

ガンダー 「攻・詰」(AM/BD/BS)

[販売停止中] 65Mt / デパート

出が非常に速く広範囲にスタン・多段HITするカラテピンタを使えるAMが強力(特にLv20以降)。

また、MサイズBDクラスの高いHP・EN回復・防御・安定を持ちながら重量わずか5tのBDも有用。

ただし、射撃と格闘が低い点や、EN量が極端に低い点、さらにBDを積み上げた場合に高さ

制限に引っかかりやすい点には注意。

BS・LGはそこらのSサイズよりも軽量 & 高速。BSはジャンプ力も優れており、LGは飛び抜けたEN量を誇る。

HD以外の全てのパーツが非常に高性能で度外れたスペックを持つロボだが、見た目の面で他のパーツとの相性が(特にBDは)最悪なので見た目を重視する場合には注意しなければならない。BDは、ノッポにもよく使われており、ペイント次第で見た目も良くなり性能も良いので重宝するだろう。 5/1のアップデートにより販売停止

GR-2 「詰？」(HD/LG)

100Mt / ソロネッツシティ、アープルシティ、ノカルブシティ

HD内蔵のグラビトンレーザーは溜め時間が長いが、80×999かつ長射程とまあまあ。

LGは鈍足だがHP・防御・積載が高く丈夫な機体を目指せる。特にHPIは驚異的な高さを誇り、高HP・高防御ノッポ製作のために使われることが多い。

BDはHPIは低いもののEN・EN回復量ともに高い。しかし、重量が115tとかなり重い。

AMは撃つとほとんど当たるがロックオンの時間が長すぎるためイマイチだが、防御・安定が高く性能UPに使うとよい。

BSはENは高いがそれ以外が廃なのであまり使えない。

GR-3 「攻・詰」(BS/BD)

100Mt / クロコケシティ、アープルシティ、ノカルブシティ

空戦能力を重視した、GRシリーズ第3弾。構成パーツではBD・BSが特に優秀。

BDは50tとやや重く、HPや防御が若干低いものの、Lv1時には全パーツ中最高、Lv30時でも第3位に入るほどの高いEN回復量を誇る。

BSは100tと全BS中最大の重量であるものの、メインの4連ミサイル、サブのタックルと優秀な武器を内蔵し、飛行速度にも優れる。

一方、HDは性能自体は高いものの重量があまりに重く、また、AMの内蔵武器は非常に当て辛い。

総じてmob狩り用、といったところか。

購入をオススメできるパーツ

単体で販売しているパーツ

『HD』

該当パーツなし

『BD』

スコルタンBD2 「」

28Mt / 重量40.5t / デパート

低スタン性能の57×3のエレキガンを内蔵している。
BD1より初期性能が少し低いが、潜在はこちらが上のため将来的には追い越す。
EN効率も良いのだが、HD部にBDを乗せられないという欠点を持つので一番上の段に積まざるを得ず、どうしてもロボの外見が悪くなる。
エレキガンはおまけ程度でしょんぼり性能なので補助武装にもならない。

テツジンガーBD2 「」

25Mt / 重量48.5t / デパート

ENこそスコルタンBD2に劣るが、その他の性能は他のMサイズBDよりも非常に高い。
事実上最強のMサイズBDと呼べる代物だが、48.5 t と重量的にもMサイズ最強のため注意する事。
属性実装の際に非常に高水準の防御値が設定され、有用性が増した

ビクトリーBD2 「育」

18Mt / 重量37.0t / ポイーン・ランタナ村

成長するとミカドBD等と肩を並べる高性能BD。
以前は潜在Aであったが、Dに変更されて育成が容易になった上、性能は変更されていない。
同時にコストが性能に見合わない額に引き下げられ、コスト制限のある場面では圧倒的に有利。
一方、内蔵武器の威力にとってはマイナスである点に注意。

エティオンBD 「特」

33Mt / 重量89.0t / デパート

特殊機能としてHDジョイントが2つあり、HDやBDを横に並べて2つ接続できる。
メインウエポン内蔵の同じHDまたはBDを2つ接続することで同時発射ができるようになる。
違う種類のBDまたはHDを2つ接続した場合は同時発射できない。 [詳細はこちら](#)
BDとしての性能は劣悪極まりない。

『 AM 』

カメンティスAM2 「代」

20Mt / 重量9.0t / デパート

9tと軽めでありながら、最高威力325の高威力なサブウエポンのパンチを内蔵した高性能AM。
しかし、誘導性が低く当てにくい点に注意が必要。
サブウエポン以外の面でも高性能なパーツ。
内蔵武器を使用しないのであれば、デルファイターAM の方が優秀

カメンティスAMと大体同じ性能でカメンティスAMの方が軽い

ゼロファイターAM2 「代・育」

6Mt / 7.0t / ポイン・ランタナ村

優れた性能を持ちながらも抑えられた価格が何とも魅力的なAM。
低コスト高性能のためGPライトクラスで高い需要を誇り、GPに参加しないプレイヤーでも十分な使い道がある。
しかしながら純正ゼロファイターにBD2と併せて組み込むと重量面で恐ろしい事になる。
育てなければ無課金のポーンジャーAM以下の性能。
成長させてもデルファイターAM星無に完全に負けている。

『 B S 』

シャドウハンターBS 「攻」

30Mt / 重量9.0t / デパート

長射程、高威力、高誘導、スタンと貫通を併せ持つ優秀なサブウェポンを内蔵したSサイズのBS。
内蔵武器は高い山なりの軌道で飛ぶため、天井が低いと天井に当たって敵に届かない。
連射が出来ず、発射時の硬直や激しいEN消費、ちょこまかと移動する敵への命中率の悪さという欠点にも注意が必要である。
かつては、PK専用の飛行捨てノッポ（キリン）のBSに重宝されていた（軽い上にサブウェポン付きなので）らしいが、
いまでは見かけなくなった。

『 L G 』

テツジנגーLG2 「」

25Mt / 積載182.5t / デパート

MサイズLGの中でも5本の指に入る優秀パーツ。
潜在がB+と少し低いが、Lv.30時には防御がグンと上昇する。
オマケとして、多少Lvアップで歩行積載が上昇する。
これが25Mtで手に入るのはとてもお得である。

購入をオススメできる武器

『メインウェポン』

ドラムマシンガン

39Mt / 重量12.5t / 攻撃力100×25 / SHT77 / デゴ・ルボノシティ

射程が短いのが難点だが、それを補って余りあるダメージ効率が魅力の武器。

PvP・狩りのどちらでも活躍できる高い性能を持つ。

以前までは攻撃力の高さが売りだったが、単位時間あたりの攻撃力でブロックファントムBD内蔵のミサイルと同程度な上、射程で大きく負けていたり、最近では他にも瞬間火力の高い武器（ベネブ不死鳥DropのExショットガンなど）があったりと、購入の際には一考が必要。

ナノマシンガン

38Mt / 重量7.0t / 攻撃力90×16 / SHT90 / デゴ・ルボノシティ

マシンガン系で最軽量であり、少な目のEN消費とリロード時間を持つ。

だが、必要射撃値が90と高めな点がネックである。

パラライズガン

33Mt / 重量6.5t / 攻撃力78×5 / SHT85 / ポイーン・ラムタ村

弾が大きいので当てやすく、スタン性能も高いので殆どのmobをハメ殺せる。

対人でも有効で、安定の低い機体相手ならばハメることすらできる。

Sサイズ機体の対ノッポ用必須兵器。

エネルギービームガン

[装備難・入手難] 25Mt / 重量7.0t / 攻撃力120×4(平均コストで変化) / SHT160 / ベネブ・リンジャー二遺跡内ショップ

威力・射程・重量・弾速・消費EN・連射性と非常に高次元でバランスの取れた強力ウェポン。

また貫通性がありスタンも強いので多数のmobを相手取る際に非常に役に立つ。

必要射撃値がシャーオック武器並に高いのと、危険なリンジャー二遺跡の奥深くまで行かないと買えないのが難点。

威力（？～280）

『サブウェポン』

ウォーハンマー

48Mt / 重量24.0t / 攻撃力353 / FGT100 / デゴ・ルボノシティ

威力は353、さらに通常時限定だが追加ダメージを与える衝撃破を発生させることができる。

ブースト・空中・ダッシュ時には衝撃波が発生しないが、基本威力が高いのでそれを補っ

て余りある高ダメージ(なんと500over)が出る。

ただし、衝撃波が発生した場合、所謂カス判定や衝撃波で飛ばされて追加ダメージのみを与えてしまうことが多い。

また隙が大きく消費ENも大、さらに24tと重いため装備できる機体は限られてしまう。

そのためC\$販売のモーニングスターの方が使いやすいが、鈍器を愛用する人にはお勧めできる。

アースクラッシャーの方が攻撃力が高いが、こちらの方が範囲が広い(らしい)。

グレートソード

35Mt / 重量16.5t / 攻撃力360 / FGT115 / ベネブ・ノカルブシティ

メタスレの上に行くソード系武器。

16.5tとメタスレに比べ重量増加は抑え目、必要格闘値は115とAMを変えなくてもギアの補助で装備できるであろうレベル。

同じ攻撃力のヘヴィアクスに比べ、課金武器だけあって高性能。ジャンプ、ブースト斬りはメタスレとは違い多段ヒットではないので注意。

メタルスレイヤー

45Mt / 重量15.0t / 攻撃力290 / FGT92 / デゴ・ルボノスシティ

高い威力、スタンと全方向に対して攻撃可能な回転斬りが特徴の武器。

多段HITによる高ダメージ、優れた攻撃範囲、癖の無い扱いやすさと申し分ない武器なのだが、残念な事に昨今登場したサブウェポンに、やや喰われ気味である。

また、刃の先端部分のみが当たってしまい高ダメージを出せない、所謂「カス当たり」が多いのも欠点の一つ。

高性能口ボ「ミカドマックス(75Mt)」に付属する武器でもあるので、単体で買うよりはセットで入手した方がお得ではある。

ソニックブレード

35Mt / 重量10.0t / 攻撃力250 / FGT64 / ポイーン・ラムタ村

刀身から衝撃波を発する特殊なブレード。通常時は1発、ダッシュ、空中ダッシュ時には2発撃ち出される。

衝撃波はスタン性が非常に高く、格闘武器としてみれば優れた攻撃範囲を持つため、比較的扱い易い。

剣自体の当たり判定は狭く、本命はあくまで衝撃波だが、至近まで近づき、衝撃波と併せて当てることで大ダメージを狙える。

難点は移動をキャンセルするタイプの攻撃である事、誘導性が若干乏しい事が挙げられる。

六連ミサイルランチャー

35Mt / 重量25.0t / 攻撃力172×6(平均コストで変化) / SHT102 / ポイーン・ラムタ村

ロックオンタイプの手持ちミサイル。6体まで捕捉可能なロック数もさることながら、特筆すべきはその誘導性能。

射程内に居る限り誘導性が消えず、ミサイルの飛距離内ならばしつこく追い掛けるので高

い命中精度を誇る。またリロード時間も短め。

ブチャ系やプテランなど高速で飛来して対処が難しい飛行mobに対し、多大な効果を得られる対空性能の高い武器。

ただし、射程距離よりロックオンできる範囲の方が広いため遠距離は不向き。近～中距離向け

パイルバンカー

35Mt / 重量25.0t / 攻撃力480 / FGT115 / ポイーン・ラムタ村

性能的にドラグーンランスとほぼ同等のポテンシャルを持ち、その割に重量や装備条件は低め。

当たり判定が広めでダッシュもキャンセルされないので複数のmobをまとめて貫ける。

出が非常に速い上、静止時・飛行時の誘導性も高い。

また、非常に高いスタン性能をもち、ベネブの不死鳥（エンフィンクス）狩りや、ベネブmobの足止めに重宝する模様。

使い慣れれば対人でもその性能を発揮できる。

最後に

このページの内容はプレイヤーの皆様の意見が反映されてこそそのモノです。

ただし編集の際には、「十人十色」の考えがありますので、明らかに内容に不備がある場合以外の削除はお控え下さい。

特に現金が関わってくる部分です。スレのようなボケは無しの方向でお願いします。

コメント

誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。

上記以外のことについては[したらば掲示板](#)の方へどうぞ。

• コメント過去ログ

- [オススメ課金ロボ/コメントログ1](#)
- [オススメ課金ロボ/コメントログ2](#)
- [オススメ課金ロボ/コメントログ3](#)

-
- トラストはBS HDしか使わないなあとは純正でお遊び様に・・・

お金に余裕のある人やある程度アセン知識のある人向けか

属性に関しては今の表記で問題無いと思う

ただ内蔵バルカンやビームソードは使い道少ないから外してもいいかと

正直ドラマシのが強いし

ところで「最近は見ない」とあるのにオススメしてるのは何故？

-- (名無しさん) 2008-11-30 09:39:13

- × 2 の者です。

とりあえず情報ありがとうございます。

ここでのお勧めは、買って後悔しないロボを薦めるというのが目的だったと思うので、正直有用性が減ったロボは消すなり説明文を見直すなりしたほうが良い気がしているのですが。

ポオウルなんてコメントアウトされたまま事実上放置状態ですし。。（使ってる人結構いるようなのに。）

課金ロボをあまり持ってないので、皆様の意見を聞いて、編集していきたいのですが。。

このページに載っているロボ・パーツを使用してる方々、使い勝手その他の情報よろしくです。

PS)最近見ないのにお勧めされているのは今もデゴくらいまで（ベネブも可なモノ多し）な

ら十二分に強いパーツで、第一線でも運用できるのと、削除の基準が定まってないからのようです。 -- (怯) 2008-12-01 00:41:31

- 空きからに使えるいだろ（他に買うべきロボがあるだろ）ってロボ・パーツはその理由を明確に説明できるのなら議論の結果として削除しても問題ありません。 -- (230) 2008-12-10 04:19:55

- 六連ミサイルランチャー買ったんですが、弾がでません
-- (ただの通行人) 2009-01-20 20:58:21

- ちゃんと敵をロックしてから撃ちましたか？
あと、ここはコメント欄であって掲示板ではありません、そういう質問は2chなりしたらばなりでやってください。 -- (名無しさん) 2009-01-20 21:04:50

- トライスターに関してですけど

「他の部位はどれも欠点が多く扱いづらい。LGは遅く、BDは回復が低いうえにない蔵武器も及第点。」

っておかしくないですか？短所の紹介をしているのに「ない蔵武器も及第点」ってきたら前後がつながらないですよ。 「及第点以下」のほうが良いのでは？皆さんの意見を求めます。

あと、「ない蔵」となってるのはスパムエラーになって書き込めなかったからです。気にしないでください。長文失礼しました。 -- (ジュDEツカ) 2009-01-21 17:53:54

- 修正した後にお勧めではなくなっていることに気づいたのでコメントアウトしました。スパムエラーなのは内蔵の蔵が臆になっているからかと。 -- (アイスよりフレイム派) 2009-01-21 21:15:38

- 情報移転も進み、部位別おすすめのリスト部分が一通り完成したので、新旧オススメの統合を本格的に行おうと考えております。

旧オススメ課金ロボ 課金初心者向けとして存続。課金初心者が使いやすいロボだけに絞る。

旧オススメ初心者向け 初心者向けとして存続。とりあえず現状維持。

これらはページそのままメニュー部分を変更するか、新オススメに同内容のページを作成。

部位、課金ロボ、初心者向けに相互リンクを追加。

旧オススメドロップ これ以上のパーツの追加が困難。新オススメで同じ機能は果たせるので閉鎖。

旧オススメ無課金 同上

旧オススメイベント 同上

と、このように考えております。 -- (旧230) 2009-01-21 22:21:05

- BSはビームスライサーが該当しませんか？

-- (We' -夕) 2009-11-03 16:32:10

-

ここは旧ページです。

こちらの更新は今後一切行われません。 -- (キョン) 2009-11-03 18:31:26

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。

上記以外のことについては[したらば掲示板](#)の方へどうぞ。