

## お気づきの点はこちらに

パーツ一覧に「～」がない、とかそういう単純なものだけ、要編集チェックリストとして、  
こういうページが欲しい、とかは掲示板の方で。

お暇な方は、ここに挙がった項目を補完して頂けたら。

済のものは消して下さい。 済のものは告知後、1週間程度でコメントごと消します。

### ロボ一覧不足データまとめ

---

Lv1 系：かったばかりの人に期待

Lv10：育てている人に期待

Lv20：純正でここまで育てている人に期待

Lv10(exp), Lv20(exp)：純正で育ててLv9,Lv19でここに気付く偶然に期待

[Sサイズクリックで展開](#)

[Mサイズクリックで展開](#)

[Lサイズクリックで展開](#)

純正カスタム はスルー

[再現ロボクリックで展開](#)

### 不足している画像

---

ターミナルガイドHDM

ロボストアHDS

ロボストアHDM

エアレイダーHD

エアレイダーBD

エアレイダーAM

エアレイダーLG

デカムカHD3

デカムカBD3

プテランHD3

アイスプテランHD

アイスブーチャーHD2

フレームブーチャーHD2

A・メイドHD2

デルゴホバーBD

デルビキャップBD

デルビライダーBD

デルダレポートBD

ビームアクス

ボミ-LG1  
ボミ-LG2  
マウントスBD  
マウントスAM  
マウントスLG  
コーティングHD  
コーティングBD  
コーティングAM  
コーティングBS  
コーティングLG  
ルークBS-L  
オレガーバズーカ  
ビームセイバー  
セイバーガン  
フレームエッジ

## Rank未入力アイテム・パーツ

---

レッドサンド、レッドグラス

デルゴンBD  
メガトンオーBD3  
ハーブーンBS

HP拡張キット3  
EN拡張キット3  
ファイティングギア3  
ジェットカラーレッド、ジェットカラーイエロー

---

## パーツデータ不足まとめ表テスト

---

パーツ情報抜けが結構多く、何が無いのかも把握しきれなくなってきたので、まとめ表をテストとして作ってみました。

データが不足しているパーツと、その不足の詳細をまとめるための表である。

出来たらアップデート当日中に追加された新パーツを下の表に追加してほしい。

そうすれば何が不足しているか見落とすことがなくなる。

そのパーツの情報がすべて埋まったなら、下の表からその列を削除する。(一週間くらいで削除、削除するときはコメントする)

もしも編集方法が分からないなら、コメントに「 のパーツ情報まだ～」「 のアイコンがないんですけど

何やってんですか！」などと書き込むだけでも結構です。そうすれば不足表に追加します。

- 表の見方

項目	説明
パーツ名	データの不足しているパーツ、メイン武器、サブ武器の名前
アイコン	アイコンがアップロードされているか
lv1	lv1の情報の不足具合
lv30	lv30の情報の不足具合
メイン	メイン武器、もしくはメイン内蔵ならばその情報の不足具合

サブ サブ武器、もしくはサブ内蔵ならばその情報の不足具合

備考 以上の項目で説明できない不足情報

- 情報の不足具合は以下で示す

「-」:該当しない(そのパーツに武器が内蔵されていないなら、メイン、サブの項目はこれになる)

「 」:情報が全て集まった場合(パーツの場合は、売値、備考がなくてもOK、AMやBSは正確なコスト、正確な潜在が記入されてなくてもOK、メイン武器もしくはメイン内蔵ならば、最低威力、射程、必要安定、noteが記入されてなくてもOK、サブ武器もしくはサブ内蔵ならば、最低威力、noteが記入されていなくてもOK)

「 」:パーツの情報は記入し終わっていないが、該当ページにそのパーツの項目はある。(パーツの項目を追加するには、AM、HD、BD、ではその重さ、BS、LGではその積載、メイン武器では必要射撃、サブ武器では必要格闘の情報が必要となる)

「x」:該当ページにそのパーツの項目さえない。

- アイコンの項目に関しては

「 」: yuyutoton/pub/以下のフォルダにアップロードされている場合、メイン武器やサブ武器はそのページにアップロードされている場合。

「x」:ない場合。

「 」:各情報のページにおいて、該当パーツ列のアイコン項目に正しくリンクされている。

- 備考の項目

BS以外のパーツでBS内蔵のパーツの場合、BSのページにも情報を記入する必要がある。その時はこの項目に「BS内蔵Lv1:x、Lv30: 」のように不足具合を表記する。

## 不足情報表

不足表の更新:7/2,6/26,6/18,6/13,6/3,5/26,5/14,4/24,4/17,4/9,4/4

3/27:ダスト、店売りパーツ追加、不足表の更新

3/24:ガチャパーツの不足情報表完了

3/22:不足表の更新

3/17:シャーオックパーツ、バルチャーパーツの不足情報表完了

パーツ名	アイコン	lv1	lv30	メイン	サブ	備考
08/6/26追加分						
ホバーミールHD			x	-	-	
ホバーミールBD			x	-	-	
ホバーミールLG			x	-	-	
ホバーミールBS			x	-	x	
ホバーミールAM			x	-	-	
サイバーニンHD			x	-	x	
サイバーニンBD			x	-	-	
サイバーニンLG			x	-	-	
サイバーニンBS			x	-	-	
サイバーニンAM			x	-	x	
バッツHD		x	x	-	-	
バッツBD		x	x	-	-	
バッツLG		x	x	-	x	
バッツAM	x					
ブーチャーソード		-	-	-		
08/6/11追加分						
ネオンエオスBD1				-		
ネオンエオスBD2				-		
ネオンエオスBD3				-		
ネオンエオスBD4				-		
デジトロイドLG				-	-	
デジトロイドAM				-	-	
08/5/28追加分						
ガンダーAM0		x	x	x	x	
ヤンマウザーLG				-	-	

ヤンマウザーAM	x	x	x		
ヤンマウザーBS	x	x	x		

08/5/21追加分

デモウロスHD	x	x	x	-	-
---------	---	---	---	---	---

08/5/14追加分

08/4/30追加分

スティルドBD

LV30SS : <http://c21.mad.buttopi.net/cgi-bin/log/c21upld623.zip>

スティルドAM

-

08/4/02追加分

グレンザリバン

HD

グレンザリバン

BD

グレンザリバン

LG

グレンザリバン

AM

08/3/26追加分

ラスターメガトン

BD

- -

ラスターメガトン

HD

x x - -

ラスターゼロBD

ラスターゼロHD

ラスターゼロAM

ラスタービクト

リーBD

ラスタービクト

リーHD

ラスタービクト

リーAM

ラスタービクト

リーBS

- -

特殊効果:x

ホネボンHD2	x	x	x		
---------	---	---	---	--	--

それ以前

ガチャパーツ

キングマニモン LG	x	x	-			BS内蔵Lv1:xLv30:x、アイコン表示攻撃力、種類、多段
皇帝ペンギン LG	x	x	-			BS内蔵Lv1:xLv30:x、アイコン表示攻撃力、種類、多段
シャーオックパーツ						
ターミナルガイド HDM	x	x	x	-	-	
ロボストアHDS	x	x	x	-	-	

## 画像チェック

---

- やんまうざー

アイコン	パーツ名
	ヤンマウザーLG ディザ
	ヤンマウザーBD ok
	ヤンマウザーHD ディザ

## コメント

---

- 「[ロボGP\(PvPアリーナ\)](#)」表の穴埋め -- 名無しさん (2007-02-12 22:31:05)
- 期間限定販売品の販売期間をロボごとに明示、再販が何度されたかわかるように。 -- 名無しさん (2007-03-31 16:59:13)
- [カスタム機体倉庫](#) の scrap & rebuild

- 8/29インパクトに関して

ロボのEN回復のデータをとりなおす必要があります。アップデート後の値については数値の前に「+」を付けることで区別する、でどうでしょうか。

また、wikiコメントに古い値を残しておいて下さい。

重量補正については、パラメーター一覧テンプレの1行目の最後の欄で

|BGCOLOR(grey):移動系|119%| みたいにすればよいかと思います。 -- 管理人 (2007-08-29 15:43:32)

- [アイテム課金アイテムストア](#)の内容を再編した方がよい？

- 「モンスター」を分割し、生息地と統合。

これに伴い「モンスター」を「悪魔軍ロボ」と改名。

[モンスター/コメントログ?](#)が宙ぶらりんになりましたので、一応ここでリンク。 -- 管理人 (2007-10-15 22:46:10)

- メガトンとホバリオンLv20データを以前アプロダにあげておきましたが、

当方ではWIKIの編集が無理（このWIKIの編集が苦手なだけ）なのでこちらで依頼下のですが...

また、上げ直しした方がいいっすかね? -- SS装甲擲弾兵 (2007-10-16 05:02:37)

- [ストア](#)がアップデートでの商品入れ換えを反映したそうなので、

ロボ一覧の販売箇所をこれを参考に修正。

(全部消して「ストア参照」にする手もあるが) -- 名無しさん (2007-10-21 20:39:41)

- ロボ一覧不足データの再現ロボの欄を中心に更新しました。

データをもっている方が居りましたら、

不足しているデータの補完をお願いします。

-- カスマグ好き (2007-10-23 00:34:45)

- BSとAMの潜在は「ないものねだり」って奴ですよ... -- 管理人 (2007-10-24 16:49:34)

- この前アプロダにアイス、フレイム、クロウの羽の画像をアップした者です・・・

やはりあれだけでは情報不足でしたでしょうか？

私はBDがSの物しかなく、それに付けた場合の時変わりませんでした・・・

どうすればいいでしょうかねえ? -- 名無しさん (2007-11-02 03:03:46)

- LV30のときの正確なコストを測る方法も思いつきました

かなり手間がかかりますし現実的でないかも知れませんが一応記載します

コストは末尾の0, 1, 2が0に切り捨て

3, 4, 5 が 5 に繰上げとなっています

L V 3 0 でのテンポールBD × 5 のコストを見ればテンポールBDのコストが分かるのでコストを知りたいパーツにテンポールBDをひとつずつ追加していきコストの変化を見ればそのパーツのコストが正確にわかります

テンポールBDを 5 個も持っている人は少ないと思われませんが

コストが分かっているパーツが増えれば代用が利きますので

測定に協力してくれる方も増えるかもしれません -- 名無しさん (2007-11-06 01:17:51)

- 現在実装されているBD100種、HD101種、AM90種、BS73種、LG107種は「数はちょっと多い」ってレベルじゃないと思いますが...

また、コスト以外も闇で変更されているかもしれないという不安も少しあります。

私も似たようなことを考えていました。

HP,ENについても同じような丸めがありますが、こーなったら全部やりますか? :&175; -- 管理人 (2007-11-06 15:37:49)

- コストですけど、6,7,8,9は10に繰り上げ? -- テンポBD × 6あるがレベル30がない人 (2007-11-06 18:46:20)
- 上の情報は間違いでした・・・

1 は 0 に繰り下げ、2 3 4 は 5 に繰り上げ

6 は 5 に繰り下げ、7 8 9 は 1 0 に繰上げのようです -- 名無しさん (2007-11-06 21:00:41)

- 店売りのパーツコストは補完しました。(AJAXの方で)

あと不明なのは

(カット)

です。今回大幅にコストが変更されたロボについては、純正品コスト(と、ひょっとしたら必要経験値も)を各レベルについて再チェックが必要かもしれませんね... -- 管理人

(2007-11-16 11:42:00)

- アセンをいじっていて気がついたのですが

HPとENにも丸めがあるみたいですね

参考画像 <http://www.ps4.jp/up/c21/src/wwwps4jp7064.png>

なんでCSはこんな微妙な仕様したんだろう?

すべてのパーツをきりのいい数字にすればいいだけなのに・・・ -- 名無しさん

(2007-11-18 12:45:42)

- 部位別パーツ一覧を編集しやすくする新機能を使ってみました。  
いたずらしやすくもなった訳で、多少不安も。  
MENUをincludeするようにならないと、MENUが編集対象になってしまうというオチ。 -- 管理人 (2007-11-23 21:07:20)
- ブリッツポンジャのレビューから発案。  
「元に戻す」で戻らない初期スキンを収集、補完したい。  
とはいえ、ポインロボ 系は今から集めるのはほぼ不可能か。 -- 管理人 (2007-11-23 21:15:12)
- ガロウBS他、こまごまとLv1 パーツコストを補完いたしました。  
AJAXの方はまだですので、編集できる方お願いします。 -- 名無しさん (2007-11-28 01:11:11)
- AJAXの方は管理人がメンテしてます。  
ガロウBS私持ってないので確認できないのですが、ENは43ですか？  
(普通ENは5単位でしか計測できないので...)  
ガロウBDは私が先日調べたところコストは+143だったのですが。 -- 管理人 (2007-11-28 09:10:37)
- コストのみ確認し、ENについては未確認でしたが、今見たところガロウBSのENは10でした。  
  
ガロウBDについては確かに+143でした。  
上記2項目について再度更新いたしました。お手数をおかけして申し訳ありませんでした。  
-- 名無しさん (2007-11-29 01:05:17)
- ベネヴミッション「立ち向かうものの名は」の報酬を確認 -- 管理人 (2007-12-10 15:49:21)
- 親切な方がゼロHD2のLV30画像を上げてくださったので  
ステータスを確認した結果、やはりHDとデータが入れ替わっていたようです  
X'系のコストは手持ちのもので確認しましたので項目を消去 -- 名無しさん (2007-12-11 11:42:00)
- 更新しましたがツチガタLGのパーツコストだけ分からなかったのでお手数ですが確認をお願いします。 (2007-12-11 21:22:13)
- <http://www.ps4.jp/up/c21/src/wwwps4jp7409.png>  
失礼失礼、LGのアイコンを写していなかったみたいですね  
前の画像を削除して修正画像を上げなおしました -- メタ破産者 (2007-12-11 21:35:12)

任せっぱなしもアレなんでツチガタLGのコストを入れておきました -- メタ破産者

- (2007-12-11 22:01:26)

- <http://www.ps4.jp/up/c21/src/wwwps4jp7429.png>

ヘラ 그레이ガー全パーツLV1上げました (例によって蛙&骨BD付き)

<http://www4.atwiki.jp/yuyutoton/pages/561.html>

ついでにロボ画像も上げたのですが再現ロボのやり方と勘違いしてコメント消した画像をアップロードしてしまいました

お手数ですがヘラ 그레이ガー.pngは削除して頂けると助かります

(ヘラ 그레이ガー1.pngがコメント付きの画像です) -- メタ破産者 (2007-12-13 21:59:59)

- こっそりとLV30パーツコスト更新開始

LV1のときと同じように更新したものは「+」をつけて区別しています -- 名無しさん (2007-12-19 23:08:27)

- 忍者カッパLGですがベルンから出たと思います。

確定ではありませんが通常時本丸入り口付近でDROP

突発時にベルン+錯乱レーザーの組みからドロップ、

崖に囲まれた忍者カッパの組みからドロップ。計3つです

記憶が定かでないので参考程度による。 -- 名無しさん (2007-12-23 13:39:35)

- 10・20LvのexpですがLv9と10のデータから割り出せますよね。 -- 名無しさん (2007-12-23 13:43:07)

- コスモLv10

<http://www.ps4.jp/up/rec21/src/wwwps4jp0077.png>

タラバLv19

<http://www.ps4.jp/up/rec21/src/wwwps4jp0078.png>

Upしました・・・ -- 名無しさん (2007-12-26 16:05:01)

- <http://c21.mad.buttobi.net/cgi-bin/log/c21upld260.png>

フィッセルLv1をパーツコスト付きであげてみる。

-- メタ破産者 (2007-12-27 00:11:23)

- GR-3 Lv20のデータをページに反映させました。

20到達時の必要経験値だけ補完よろしくです； -- 名無しさん (2007-12-30 16:37:12)

- たらばLv20

<http://www.ps4.jp/up/rec21/src/wwwps4jp0204.png>

Upしました -- 名無しさん (2007-12-31 10:52:48)

- ロボ計算機のparam22-071227.ods

ブロックファントムBDにBSがつけられる設定になってます。

修正希望！ -- 名無しさん (2008-01-08 12:13:19)

- カッパLG5 、バキャンスブルーからのドロップを確認。

パーツ別の方を編集しときます。 -- 名無しさん (2008-01-25 20:36:56)

- 中国人なので日本語苦手でおかしいからごめんなさい。

あと文章が長くなってごめんなさい。

ふと思ったのですが、ロボ1体に接続するパーツの数でステータスの増加量が変わっているようです（基本的に増加量は減っているよう、全ロボに言える？）

現在のパーツ数と重量補正から計算されて追加で接続する能力の減少が発生すると思う。

沢山パーツを結合すると1パーツあたりの増加量が減っているのはそのせい。

今ちょっと確認してみますが、もう少し時間がかかりそう。

それとは別ですが、稀に起こったのが、BDパーツ以外を全て取り外し、もう一度同じパーツで組みなおすと射撃能力・格闘能力等が増減することがあります。

何度も試したのですがよく起こるのがLG無しのフィッシエルや純正エルメ・Sでよく起こることが多々。

特にLG無しフィッシエルはLv9~11ぐらいでこの症状が良く起こります。そしてそれは格闘能力・射撃能力に+1の増加が起こるといふ。

こちらも合わせて調べてみます。

とても文章が長いので邪魔になったら削除してください。 -- 名無しさん (2008-02-07 10:28:14)

- 多分、上で言っているのは射撃や格闘のことだと思うけど

それらのステータスは各パーツの平均値で出しているから

そうやって見えるだけだと思う -- 名無しさん (2008-02-07 10:46:41)

- PPLv1のメイン・サブ攻撃力を追加しておきました。 -- 名無しさん (2008-02-18 23:17:02)

- 画像関連の抜け落ちが多いので画像ToDoを追加 -- 名無しさん (2008-03-05 20:18:46)

- ギガロHDのlv1とlv30うpロダに上げとききました。

ポップの撮影ができなかったので表記しておきます。

ギガロニクスHD 重量7.0t コスト5 GRENADE100×1

どなたか編集をお願いします。

<http://c21.mad.butobi.net/index.php> -- 名無しさん (2008-03-06 02:37:07)

- ダルマスター LV10  
ビクトリー・キャノン LV10  
ビクトリー・キャノンN LV10  
ホバリオン LV10  
スチールライダーZ LV10  
コスモカイザー LV20  
のステータスを追加  
経験値は不明 -- 名無しさん (2008-03-08 17:33:10)
- デルンBD のアイコンがデルンBDになっているようです  
BDフォルダにもないようです。 -- 名無しさん (2008-03-13 02:06:07)
- 一番下のほうに  
パーツデータ不足まとめ表テストを作ってみました。 -- 名無しさん (2008-03-13 18:19:49)
- アイコンがないものは別枠にするか「アイコン」って項目に分けたほうがいいと思います  
ステータスが出てくるとアイコンがアップされるのには時間差もありますし -- 名無しさん (2008-03-13 22:27:20)
- yuyutotonのフォルダにアップできる人は限られているので  
その人にわかりやすいように、アップロードされていない  
アイコンのみは分けた方がいいかもしれませんね -- 名無しさん (2008-03-15 01:11:30)
- EXタラバトロンBSのLv30は？  
データがないのか、ただの載せ忘れなのか？ -- 名無しさん (2008-03-19 16:07:12)
- とりあえず表に追加しました。  
それと、表を更新しました。  
表から削除したもの  
ドラムガン  
表から削除予定のパーツ  
アサルトオックスBS  
シビリアンLG-S,M,L  
ロボストアHD-L,ターミナルガイドHD-S

各種ブーチャーLG、

カッパLG,LG5,LG5

来週くらいに削除します

-- 適当 (2008-03-22 01:16:13)

- 解体不可だしグレンザリバンはいらないんじゃない？

へりもパーツ別には記載されてないし -- 名無しさん (2008-03-25 23:57:30)

- 解体不可のこと忘れてました。

内蔵武器だけは登録したいです。 -- 適当 (2008-03-26 11:13:50)

- とりあえずすべてのアイテム・パーツにRankの欄を作って

順次記入していかないとですね

(アルファベットの後の数字の意味は説明されていませんが) -- 名無しさん (2008-03-26 15:20:53)

- アイテムにRank追加 -- 名無しさん (2008-03-26 15:40:56)

- 表から削除しました

ターミナルガイドLG-S,M

アサルトオックスBS,シビリアンLG-S,M,L

ロボストアHD-L,ターミナルガイドHD-S

各種ブーチャーLG、

カッパLG,LG5,LG5

-- 適当 (2008-03-27 16:08:26)

- オレガーLGの入手先ってジオ遺跡ですよ？

もしかしてあれはLG2の間違いですか？ -- 名無し (2008-03-28 12:27:31)

- とりあえずすべてのページにRankを導入

埋められるところは大体埋めましたが

課金系やドロップパーツ等に穴がありますのでお持ちの方は協力願います -- 名無しさん (2008-03-29 23:43:02)

- 不足情報表の

ドゥームスレイヤー、パラディナイト各種

メイドHD、LG、フィッセルLG

の項目削除しておきました -- 適当 (2008-04-04 22:22:43)

- スパイパーショットガン、トライデント、ロングブレイド、

エルメスam,hd,フィッセルamの項目を削除しておきました。 -- 適当 (2008-04-09

13:33:32)

- デルン のアイコンいつまでたってもあがらないのでEXタラバその他と一緒にここにブチこんどきます。
- 他の部位やパーツにもありそうですがLv1腕のマッハナイトAMやコスモAMやスチールライダーAMはEN値が違うようです。

昔からあるパーツはこっそり能力変えられたのかな…。 -- 名無しさん (2008-04-16 03:21:11)

- ターミナルガイドLG-L,デルンBS, を表から削除  
wikiにアイコンが上がっていたものに関しては、アイコンを表から削除しておきました。  
(このページに上がったアイコンは消せないですが) -- 適当 (2008-04-17 13:05:54)
- ダブルアームライフルを表から削除 -- 適当 (2008-04-25 15:00:01)
- 最近アイコンを上げている人へ  
「アイコン」の項目が になっているものは上げないでいいです -- 名無しさん  
(2008-05-01 22:29:38)
- バルカン、プロテクトガン、プロテクトダブルガン  
安定が書かれていないが、削除。ガンドリLG2  
EXタラバAM,AM2フォルダのアイコンの名前が逆だが、直されると思えないので削除。 -- 適当 (2008-05-02 00:54:07)
- マッハBD4,ラスタービクトリLG、ラスターゼロBS、ターミナルガイドHDLを削除 -- 適当 (2008-05-07 17:09:21)
- キングラピLG,ラスターメガトン B S 削除 -- 適当 (2008-05-15 13:40:01)
- メイドAM,フィッセルBD,オレガーHD,ラノAML削除 -- 適当 (2008-05-26 14:23:43)
- ウライダーとメガトン3削除 -- 適当 (2008-05-29 21:56:22)
- 向こうにも書きましたが、サブウエポンと内蔵サブウエポンのリンクを貼りました。問題ないでしょうか。 -- 名無しさん (2008-06-02 23:30:26)
- ビルダーム系、トノサマ系、ギガトン系、ポジトロン、ダルマBD2を表から削除しました -- 適当 (2008-06-03 16:45:50)
- ラスターゼロLG,ヤンマBD,スティルドBD,BS,LG,グレンBS、削除しました -- 適当 (2008-06-13 16:38:04)
- ラスターメガトンLG,AM,ミックミ,ヤンマHD,ジャックペペン,ネオンLG,HD,BS,AM  
ビームドリル,マインスイーパ,ダルマAM2,プリHD2,BD2,AM2,BS,削除しました -- 適当 (2008-06-26 16:57:54)

- コルタルソード、ウェブリ、デジトロイドBD,HD,BS,  
キングペンHD,LG,クイーンペンHD,LG,アームマシン,ロボストアHDM削除 -- 適当  
(2008-07-02 16:18:05)
- [マップ](#)の分割がほぼ完了。画像を参照しているのでページの回収不可。 -- 名無しさん  
(2008-07-07 11:54:59)
- 武器アイコンもftpにアップ。  
BMPのままだったり、中身がBMPなのに拡張子だけPNGだったりするのが混じってた...  
ウェブリ2種はきちんと絵があがったことが無いはずなので一旦NOIMGに。 -- 名無しさん  
(2008-07-08 17:32:20)
- <http://www4.atwiki.jp/yuyutoton/pub/MW/ulaniumgun.png>  
ウラニウムは普通 "URANIUM" なんだが仕方ない。 -- 名無しさん (2008-07-09 21:37:00)
- <http://www4.atwiki.jp/yuyutoton/pub/LG/dorimoLG.png>  
<http://www4.atwiki.jp/yuyutoton/pub/BD/dorimoBD.png> -- 名無しさん (2008-08-18 13:26:09)
- 本日付で大量の武器実装が行われました。  
武器ページ各所に少しずつ埋めていく所存です。  
データ提供等、皆様のご協力をお願いいたします。 -- 名無しさん (2009-02-26 15:17:40)
- タラバHD2等のあまりに使わなさ過ぎて忘れられてるパーツのページを作りたいので情報がほしい  
-- クーロン茶 (2010-04-01 01:26:47)
- すまない  
お門違いだった  
無駄レススリ -- クーロン茶 (2010-04-01 01:28:37)

名前:

コメント:

---

各種ロボ一覧の、サブページへのリンクは[ロボ一覧メニュー](#)にある。  
これをそれぞれのページでincludeすること。

---

攻略情報の再編により、以下のページが空になりました。

[モンスター攻略?](#)

[ボス攻略?](#)

コメント欄が読めるように、リンクを残しておきます。

---

---