

- 古いログは上のリンクを辿ってください。 -- (名無しさん) 2007-02-06 00:09:07
- 面倒ですね。
10っくらい此処においておいてほしかったです ; ; -- (初心者?) 2007-02-06 18:17:25
- 面倒なと言いますね。リンクくらい辿ってほしいです。 -- (管理人) 2007-02-06 19:05:49
- このコメント欄は紹介されているアセンに一言加えたり、表記の間違いを指摘したりする場所です。
ここでアセンの相談をしないで下さい。
詳細はTOPの赤い大見出しの部分を参照してください。
アセンの相談はこちらをお願いします
<http://jbbs.livedoor.jp/bbs/read.cgi/game/33711/1161512048/> -- (名無しさん) 2007-03-12 07:12:55
- 出稼ぎロボの「Wマッハ」や「タイプWT」に潜在を上げる為にカメAMを~、エティオンLGは~、と書いてありますが、
総合的なロボの潜在が上下しようともそれに関係なく組み込まれた個々のパーツはそれ自身に設定された潜在で個別にステータスがUPするというのが通説のようです
ですから潜在を上げる為にこのパーツを~ではなく内蔵武器の威力を上げる為に~の様な書きの方が良くは無いですでしょうか -- (名無しさん) 2007-03-15 08:45:13
- カエルタンクの重量が間違っているみたい
ゼロタンクのゼロパーツをカエルパーツに変更するとロボ重量は93tです。
実際に作ったわけじゃないから他のステがあっているかどうかは不明。
余剰積載が7t増えるってことは
余剰積載41.5tか・・・ -- (名無しさん) 2007-03-15 18:23:03
- 「すべてのコメントを見る」の下に掲示板へのリンク追加 -- (名無しさん) 2007-03-16 12:20:17
- マニモウォーカーのLGをタコに変えたらガクガクして面白いですよ -- (名無しさん) 2007-05-12 08:43:04
- ネタ機のところにかに蟹キャノンを追加して-----

アセン

蟹LG,BS,HD キャノボBD

以上！

特徴は速いことですねw -- (名無しさん) 2007-05-31 19:04:21

- 多目的ロボ + のところのレシピで

ポーンジャーBS×2、AM×2、スコルタンBD、キャノンボールBS×3

とありますがBSとBDの書き間違いがあると思うのですがいいですか?? -- (名無しさん)

2007-06-03 20:21:39

- 蟹キャノンは潜在が最悪なので、カニHDをぬいたり、カニLG ホネBD キャノボBDの順にしたり、パラポLG、キャノボBD、ゼロBSにしても潜在をおさえれますよ。最後のは、ENが0のときにたまに足がねじれます(笑) -- (ブルーアイズ) 2007-06-03 22:27:01

- ×2の人へ

修正しておきました^^; すみません -- (名無しさん) 2007-06-04 20:14:11

- >>ブルーアイズさん

潜在は上げてても個々のパーツ分しか上がらないので構成によっては弱体化するかもです

蟹キャノンに武器の威力が高いなどの追加お願いします

下手な自分がするとページが壊滅しそうなので -- (名無しさん) 2007-06-05 07:00:05

- いや~ビームガンそんなに強くないですよ、それよりハンドマグやサブマシンガンをお勧めします。 -- (ブルーアイズ) 2007-06-08 22:21:56

- 蟹キャノン・・・

武器の威力高いんですかね??

作った私でもわからない^^;

-- (名無しさん) 2007-06-09 09:21:48

- 蟹キャノンの武器の威力が高いってのは内蔵武器の威力が上限、上限に近いって意味かと。EN効率を考えるとダルマLG、BSでHDは高さを抑えられるキャノボにするのなら昔よくいたな・・・

カエルLG、BSだとある意味ぴったり -- (名無しさん) 2007-06-09 21:48:27

- 蟹LG,BS,HD キャノボBDな、まだカンピソロできるかできないかの瀬戸際だけど造ってみるよw -- (名無しさん) 2007-06-10 08:37:56

- 「特化型」のガッデム以外のロボはここに乗せる程の物ではないんじゃないだろうか。特に「半永久飛行ロボ」はある程度EN回復が高ければ殆どのロボがそうなるはず。 -- (名無しさん) 2007-06-17 23:47:17

- ようするに「特化型ロボ」は廃止してガッデムだけ表示しろということですか? -- (名無しさん) 2007-06-23 09:20:11

- 本当に特化しているのかどうかが大変な気がする。

消せとまでは言わないが別に分けたほうが良いような気がする

- 遠距離支援ロボ

遠距離支援でわざわざSサイズ（というかポーン）にする必要性が無い。

遠距離ならばLサイズ以上にしてENを確保してサブにギャランダムBSをつけたりしたほうが

遠距離支援には特化するはず

- 半永久飛行ロボ

×2の方がおっしゃるとおりです。

EN効率がよければできます。

むしろカニスコルをそのまま使ってもOKかと

- 多目的ロボ+

何に特化しているのかわからない。

ただ、どちらかといえば「出稼ぎロボ」に近いような気がする。 -- (名無しさん) 2007-06-23 16:47:25

- のうえから2段消して書き込みすれば納得を得られたはず。 -- (名無しさん) 2007-06-23 22:39:47

- の方へ

「特化型ロボ」を廃止はしないほうが良いと言う意味で上の2段は付け加えたのですがむしろ悪かったですか・・・ -- (名無しさん) 2007-06-24 23:11:17

- 最初の方へ言ったつもりです。 -- (名無しさん) 2007-06-25 19:38:09

- ここは王道っぽい機体を載せたらいいんじゃないかな。

ガンドリマッハとかキリン、デスマッハの基本形とかさ。 -- (名無しさん) 2007-06-26 11:14:48

- ×2の方へ

そういう意味でしたか。

意味を勘違いしてました。すみません。 -- (名無しさん) 2007-06-26 22:39:56

- 追加していただきたい物が・・・

半永久飛行

エスエルLGスチールBDエスエルBSフログHDポンジャAM×2ゼロファイターBDスチール

HD

8秒/1%の半永久飛行ですが、速度は・・・orz

是非追加を。-- (腐った豆腐ハバ`-が`-) 2007-07-05 20:59:13

- 半永久ってEN節約すれば大抵できるのでは・・・？

コスモでも恐らく浮き沈み繰り返せば半永久可能ですよ -- (名無しさん) 2007-07-05 22:26:39

- 元から書いてある方の半永久飛行の方はかなり酷い構成です

S機かつ無課金限定で見てもこれよりEN回復のいいロボは作れます

半永久飛行2のように休み無しの飛行に特化するにしても

多段BDで歩行捨てにした方が効率はいいのではないのでしょうか

例 ビーゾルLG + コスモBD × 3 + コスモBS + コスモHD + 適当なBS

課金してテンポBDを使えば更に効率が上がるでしょう -- (名無しさん) 2007-07-07 06:53:35

- 半永久飛行は純正マッハで十分だと思っただけでしょうか？

てかコマンドーが全て半永久飛行可能なんだが・・・ -- (名無しさん) 2007-07-07 08:22:58

- 恐らくあのキャノボとカエル構成の半永久飛行ロボは始めたばかりのルーキーが手軽に手に入れられることを前提に書いてあるのでしょう。

ゲームを続けてある程度の機体だったら浮き沈みで大抵半永久飛行できますし。

-- (名無しさん) 2007-07-07 10:03:57

- ×3

予想の例にあんまり突っ込むのもあれなんだが、読む人間に誤解を与えないように一応突っ込むと

歩行制限をあまりオーバーしすぎると、待機時（沈んでる時含む）と、歩行及びダッシュ時のEN消費量が多くなる。

よって結果的に高いEN回復を持っていてもあまり回復しなくなって効率が悪くなる。

その例の機体、作ってみればわかるとおもいますが、レベル1で一応ぎりぎり半永久飛行は可能だったが、

ENが80%から浮き沈みするとほぼずっと80%のまま飛行する。

そしてテンポBDをつけると半永久飛行すら不可能になった、少しずつ減っていく。

というわけで、その例だと全然効率よくなるから注意。 -- (名無しさん) 2007-07-07 14:16:28

- カニスコルLOVEな私がレシピを書いたりします。

LGとBS カニ、BD スコル、HD コスモ。

AMはカニかダルマが妥当。

ちなみにLGとBSがポンジャの「スコポン」ってのもある。

コレはもう少し武器が積める。カニのが若干速いけど。

アプロダ見たが画が見つからなかったの。 -- (・・ ・) 2007-07-08 00:52:59

- ガンドリルマッハのアセン

ガンドリルHD

マッハナイトBD

ホネボネBD WSMAM ジャガーアームBS

ガンドリルLG

レベル12で歩行速度164・飛行速度162 -- (形状) 2007-07-08 02:24:05

- 半永久飛行 = ペペンギンでいいのでは？

-- (ke-su) 2007-07-08 08:49:34

- 半永久飛行の項目必要ないと思った・・・正直専用アセン組まなくても十分可能だし 少し無駄な気が

特化編の奴の半永久はあれもし失敗したらEN切れ起こし兼ねないから特化部分が大して働かない・・・

半永久系はポイーン前提にしたほうがいい気がした -- (名無しさん) 2007-07-09 06:47:53

- 多目的用口ボ+ のポンジャBDとキャノボBS (一個ずつ)

をマッハBD (BDは2でもよい) に変えて、

SLAMを捨てるとかなり長い間とべるし、飛行速度も

けっこうある。

(欠点、コストが1600近くなのと、パーツ集めが大変。 -- (コイーン) 2007-07-09 23:38:58

- バルチャー攻略用機体を書こうとしたが、容量が問題で書き込めなかった

バルチャー攻略用口ボ

アセン

マンテスLG,GR1BD,カメBD,ミカドBD,GR3BS,キャノボBS,GR1AM1,アイスHD

~ここがお勧め~

防御と安定が高いので攻撃を受けてもスタンしにくくGR3BSで敵を一掃しやすい。

グラビトンパンチでグリーチャーや大きな奴を倒しやすい。

プレイヤースキルがあまりいらぬ (GR3BS連打グラパン連打で大抵どうにかなる)。

~ ここが問題 ~

mtがかなりかかる (450mt以上)

BDをP鉄×2、カメ、テンポにしたほうが防御安定以外の数字がかなり上昇する為、防御と安定がほしい場合以外微妙。ただ、こっちのほうがmtがかかる。

見た目がどうみても厨っぽい。

今後修正される恐れがあるため、今から買って作るのはお勧めできない。

自分で使ってる分にはバルチャーではかなり使いやすかった。 -- (名無しさん) 2007-07-10

01:00:12

- 改造ロボ

キャノンHD・LG・BS コスモBD タラバAM一個

装備武器 ビームブレードのみ

タラバAM二個つけるとオーバーになるので注意

攻撃方法

ビームブレード・コスモ内蔵武器 -- (ゆうき王) 2007-07-10 19:16:14

- ジャガスコ ジャガリコじゃないよw

積載がスコポンより多い。移動速度は遅い。無課金

キングジャガーLG・BS スコルタンBD(またはBD2)ポーンジャーAM×2 HDは自由

推奨武器ビームブレード(モニスタ)マシンガン(カスマグ)

アセンを見ての通り積載がスコポンより多い

すらすらとレベルが上がる -- (名無しさん) 2007-07-16 09:33:33

- 亀をつかった、Sサイズの骨、を紹介

亀LG・BS 骨HD・BD・AM

と、ゆう感じで、亀のままあげるのかもしれませんが、

ノッポにつける人もいるので、ノッポにはいらぬ物

をホネにくっつけると、潜在能力がSになります。

レベルをあげまくってみましょう！もし、おんなじ物

が載っていたら、すみません。 -- (名無しさん) 2007-07-22 14:47:13

- 特化型ロボとして、

芋LG+蟹BD(またはポンBD)+ダムツリBD+キャノボBS+スチライBSを推奨。

蟹BDで組んだ場合、LV1からボム威力が300で、EN拡張2を2つ使うとENが5000を越え、

悪魔基地突発にて最上段でボム連射でソロクリアが可能です w

-- (7氏) 2007-07-31 06:36:19

- の「蟹BD(またはポンBD)」の部分に補足します。

蟹orポンBD部の積載余剰は56.5tの為、

スコルBDやホバリオンBDも当然搭載可能です。

S機BDにAMをつけて他武器装備可能にするか、

HP強化のためにM機BDにするかなどはお好みで ^ ^ b

また、BDを変えることで潜在がB~Cくらいに変化します。 -- (7氏) 2007-07-31 06:42:52

- スコルノッポのアセン希望があったので

コスモ足 スコルBD x 2 ポンジャBD ポンジャ腕 x 2 頭自由 のってたらすみません --

(名無しさん) 2007-08-01 16:56:39

- 出稼ぎのときのタイプMだが、あまり使えないので

初心者の人が作ってしまうと損なので削除するべきでわ? -- (名無しさん) 2007-08-01 16:59:41

- x 2

ありがとうございます。参考になりました -- (名無しさん) 2007-08-02 18:48:55

- 見づらいお。

アセン投稿はキリがないから、

「したらば」か「特設サイト」でやれば? -- (・ ・ ・) 2007-08-04 14:51:04

- 無課金者のためのアセン考えてきました。(ベネブ用)

下から コスモLG ホバリオンBD ポンジャBDか蟹BD 金じゃBDかスコルタンBD HDはお

任せで(100万ためてMtチャージが使えるのならアイスブーチャーHD) BSはブーチャー

BSとキャノンボール。(なければコスモBSで) Amは潜在の高いキンジャかポンジャか蟹、

武装はモーニングスター、バイキングアクス、

マシンガン、カスタムガン、エレキガンなど。

このアセンでならプテラン程度は狩ることが十分可能です。

LVは20を推奨。無課金者にとってはかなりの高額になりますが(およそ35万、(バル

チャーでアイスHDをとる場合ならば

135万)地道に狩を進めれば金もたまっていくはず。

-- (名無しさん) 2007-08-04 17:25:47

- 一発でアイスHDがでるとは限らないので値段はもっと跳ね上がるはず

でもそれなりなのかな? w -- (名無しさん) 2007-08-05 21:03:05

- ガンマッハの作り方がわからない・・・

レシピほしい・・・

-- (名無しさん) 2007-08-05 22:28:56

- ガンマのガンってガンドリル??それともガンダ-??

ガンドリルLG+マッハBDの組み合わせなら、レシ° がいるほど解り難いものではないと思うが。 -- (名無しさん) 2007-08-06 07:08:47

- そういえばけっこう前にマッハドリルのレシピが書いてあった

ような気がする。 -- (コイーン) 2007-08-07 00:28:10

- コイーンさん、下の「全てのコメント」ってところに

書いてありました。

あります。 -- (名無しさん) 2007-08-07 00:30:55

- 無課金でおすすめ!

コスモLGにゲイザーBD?付けたら330tまでつめるのでカニ、ポンジャ-etc付けたら無課金で簡単にwsl装備のノッポ?作れますよ。 -- (x-x-x) 2007-08-08 01:47:11

- ~レシピ~

コスモLG・HD、キャノンBS*2、ポンジャAM*2

マッハBD、ポンジャBD、スコル(ミカド)BD

武装 ドラマシ・BB(ビームブレード)

~ここがお勧め~

コスモLGを使用したときのアセン。

HDはフィザにするといいかもしれない。

-- (うぜーの(自分)) 2007-08-10 09:47:52

- まあ、もうどうでもいいのかもしれないが

半永久飛行で一番いいのは

コレジャナイロボだと思っただが?。 -- (すべてのコメントを見た者) 2007-08-10 13:39:57

- どうでもいいけど、コレジャナイLGは1レベルで約15分間空中ダッシュなしで飛べます。

-- (aサン) 2007-08-18 22:08:09

- 今度の修正でガッテムのEN回復きえますね(たぶん -- (名無しさん) 2007-08-24 19:27:24

- 小ネタにあるSサイズ機でのWSLAM運用ですが、

今回のパッチの影響でEN回復効率が桁外れに強化されたため、

ポーンジャークラスなら問題なく運用できる感じになっていると思うのですがどうでしょうか。 -- (名無しさん) 2007-09-02 03:19:29

- コスモベースノッポなら大抵性能upを確認(積載内であれば) -- (名無し) 2007-09-04

19:40:55

- × 2

積載調整があったりしてまだSサイズでの運用は専用にあセンを考える必要性があるかと。

積載内でのSサイズ機（EN回復170程度）で試したが

移動しながら撃つとENはかなり消費した。

Sサイズ機はHPが低いためダッシュ多様で戦うことはおおくなるはずなので厳しい。

だが、以前よりは使いやすくなった。

このページの機体たちは補正の影響でステ変更があるがどうした方が良いのだろうか。

それと の方へ

芋LGの積載内でもわずかながら強化される。

大まかに言うと

340tくらいまでが強化

350t前後で補正無し

360t以上は弱体化のようです。 -- (名無しさん) 2007-09-04 21:34:19

- マンテスLG (w) で確認 -- (× 3 の人) 2007-09-07 20:59:45

- こんなアセンどうですかね

PPLG・ASGBS・ホヅャBD・AM・コスモHD

武器BB・カスガンorマグ

Lv30で射撃ギア2*2をつけるとダブルガンも装備可能

PPLGもあるのでネタ用にもなるし、ASGBS(S)があるから移動速度も速い

弱点はPPLGとASGBSが入手難といったところですかね -- (名無し) 2007-09-08 09:17:49

- タコ足 + ファントムで飛行もこなすミサイルランチャー。

タコLG + カニBD/HD + WSLAMでS型バルカン。

パタLG + ムカデHDでコスト25逃走機。

-- (奈々氏) 2007-09-08 18:42:41

- バルチャ、ベネブも対象にしたカスタムいつ載るん・w・？

できれば画像付きでヨロピクミン^w^ (見た目も大事なのでw) -- (メケメケ・w・)

2007-09-10 06:55:14

- まああわてるな

バルチャ・ベネブにフル対応できるようなロボはいまだ存在していないんだから

もっともそんなロボ作ってもらってもこまるけどねw

意味が分かってない人のために言うとならばプレイヤースキル -- (名無し) 2007-09-13 20:11:57

- 提案です！

掲示板でやったほうがいいのか・・・

このページを一度すべて削除して、もう一度書き直してみてもどうでしょうか

今のままじゃルーキー等のカスタマイズもろくにできない人がみて参考にしたら損をしてしまうものも少なくないかと

書き直しは面倒くさいでしょうが・・・ -- (黄泉) 2007-09-17 09:22:12

-

掲示板の【追加】wiki運営スレッド【修正】

に書いたほうが良いかも。 -- (名無しさん) 2007-09-17 09:54:41

- ですよネ。。

でも私は、面倒くさがりやなので

どなたかよろしく御願います -- (黄泉) 2007-09-18 13:43:47

- ここでオレのオススメアセンで書いてもいいんですかぁ？課金かなりしないとイケないけど -- (dokodoko) 2007-09-18 20:57:55

- の書き込みを無視しますが

バックアップを取ってこのページを一度消去し、使い勝手と値段の順に分けてみてはいかがでしょう(もちろん惑星別で)

あるいは新しいページを作ってみるなど・・・

それに 特化ロボなんかはガッデム(HP・EN特化)とガンマッハ(速度特化)以外ないと思われるので消してもいいかと

とりあえず自分としては新しいページを作るとともにルーレットで手に入れたロボ+

10000C\$で買えるロボを使ったポイン出稼ぎロボを開発してみますがこれでよろしいでしょうか？ -- (名無しさん) 2007-09-21 20:48:41

- 付け加えです

ロボの特徴的なところに使用C\$(課金ならMt)を記入しておけば(せめてポインだけでも)初心者の方は安心するかもおもわれます -- (と同じ人) 2007-09-21 21:01:59

- このページをどう再構成するかについて、したならば掲示板で議論中です。

10/6まで期限をつけていますので、それまでお待ちください。 -- (管理人) 2007-09-21 21:47:43

- あい

結果が出なければ実行します

結果が出た場合そちらを実行します -- (名無しさん) 2007-09-22 07:37:31

- 自分は修正からいろいろ模索していたが、

LG,BD,AM×2,HD、BSの構成が一番いいと考える。

LGは鉄、BDはMサイズの軽めの物、AM軽め、武装も軽め...

といった感じで作ってみた。

～アセン～

鉄LG 2

マッハBD

何か軽AM

何でもええからHD

育てていけばベストかと。 -- (名無しさん) 2007-09-24 17:49:03

- ケンタノッポ（強化版）

～アセン～

LG:ケンタノッポ

BD（下から順に）:ガンダ、カメテイス、テンポ 1、テツジ 2

HD:ファイザ or プテン 2

BS（下から順に）:キャホ *2、ブチャ系

提供者：C 2 1 ID 『斬九狼』 -- (斬九狼) 2007-09-25 10:48:48

- （お詫び）AMを記載するのを忘れてました。すみません。

AM:ガンダ -BDにガンダ -AM

テツジ 2 BD 2 にマッハAM -- (斬九狼) 2007-09-25 10:55:43

- Mサイズでバランス型のロボのレシピ

HD・・・キャノボ（フェザでもいい

BDとBS・・・スコタン

AM・・・ミカド

LG・・・テツジン2

（持っていればブチャBSを代用してもOK）

武器・・・LVが低いうちはビムブレとマシンガン

LVが高くなったらメタスレとドラマシがおすすめ

潜在がCで伸びは普通なのでギアで強化すると良いかも -- (名無しさん) 2007-10-05 00:42:18

- デゴDポスドロップのブロックファントムBDって何気に強くないですか？

これ使ったアセン何処にもなかったの。とりあえず自分ののは、

スコLG

キャノボBS

カニBD

ブロックBD

ジャガーアームAM×2 + モニスタ

の歩行1tオーバーで運用してます > <

ジャガーアームAMは見た目重視なので、AM・BS・(BD)を適当に変えれば結構強い機体が作れると思います。

飛行捨てれば、ブロックファントムBD+テラノスケLGなど足の速いSS機も作れる。

あとブロックBDとは別に、

LG・・・タコ

BD・・・テラノスケ

AM・・・カニ等 or WSLAM（LV1で威力49、EN回復197）

HD・・・カニ等（何でも）

カニAM・HDなら余剰積載44t、LV1で射撃89、格闘96なので武器持ちたい放題のS機とか。

ドロップ系のアセン面白いんじゃないでしょうか。 -- (名無しさん) 2007-10-10 01:52:47

- 今日作った試作機です。とりあえず乗せてみる。

LG・・・コスモLG

BD1・・・コスモBD

AM1,2・・・SLAM

BS1,2・・・キャノボBS

BD2・・・ポンジャBD

AM3,4・・・テラノスケAM

HD・・・テラノスケHD 武装、WSLAM、モニスタ、テラブレード二段目 テラ

ブレードは封印したほうがいいっぽいです。二段なので存在しないノッポということに、一機に作ると十万円以上かかります。HP4000、EN5500と、結構いいです。(4L

v) -- (ワンダス) 2007-10-14 17:01:32

- 用語辞典にノッポはBD3段以上とあるので2段はノッポとは呼ばない、あとゲ-ム内通貨なら正しく書け。10万円=13000Mtなんですけど -- (名無しさん) 2007-10-14 18:45:33
- フィールドの狩では、敵の攻撃を避けながらのWSLAM使用はEN6000以上の機体でも連続戦闘が難しい。しかもWSLAM最大の魅力である左右同時着弾は中～大型の敵以外では静止して射撃しないと確実に当たらない。重量面を考えても機体強化のマイナス要因である。現段階での無課金武器としては、デゴのジオ遺跡BOSSドロップのブロックファントムBDミサイルをオススメします。 -- (アントキノ少佐) 2007-10-14 19:13:33
- 四つ上の名無しさんのファントムBDを使ったアセンなんですが、カニBDをポンジャにして、ジャガーAMをカニにすればけっこう実用性ある機体になれます。(現在使用中) LV低くても武器はBB&マシンガンを装備させれるので、ジオDボスをソロで撃破できます。 -- (kazukiR) 2007-10-15 00:25:02
- 追加ですが、ブロックBDと言わず、ファントムBDのほうが分かりやすいですよ。 -- (kazukiR) 2007-10-15 00:32:48
- 僕が今考えた機体は
コスモLG
ポンジャBD WSLAM
スコBD カニAM、ポンジャAM
ガロウBD
武器はカスマグかカスガン
ビムブレ
ただ積載が15t(たしか)なので
少し武装が貧弱です

HPは約4830です

なかなか強いとおもうので、

Mtを使わないお手軽？ノッポの2個目として

のせてみては？ -- (名なしのごんべえ) 2007-10-15 18:32:42

- 無課金ノッポ（ダンジョンドロップのみ）

「コスモ・ファントム」

コスモLG/コスモBD/タラバBD/ファントムBD/

タラバAM×2/コスモBS

HP3920 EN5770 EN回復179 余剰積載11t

（推奨武器）ビームブレード/4800C\$

参考画像はC21画像UPローダー6461

できるだけC\$消費を抑えたい方などにどうぞ・・・ -- (名無しさん) 2007-10-15 18:58:49

- 僕が考えた試作アセンです。ちょっくら見て

キンジャガHD・BD・AM・LG・これにガロウBSをつけると

まあまあEN効率のよいIM(?)型機になると思います。

初カキコです。宜しくお願いします。 -- (熊) 2007-10-20 09:43:56

- ずっとときになってたのですが

出稼ぎロボのWマッハのコメントに

「カメンティスAMはあくまで潜在上げであり、武器を持たせることは出来ない。」

とありますが潜在は上げる必要ないのでは？ -- (名無しさん) 2007-10-21 09:21:41

- 潜在をあげると、分解した単体のステータスでは元に戻るものの、組み上げて潜在を2ランク程度あげるとのびが変わり、A+だと20レベちょっとで単体の歩行や跳躍などを上回ります。なのでつけるべきです

追記：カメAMの代わりにサイバリオンAM、

スコルBD2の代わりにカメBDをつけると潜在はさらに上がります。 -- (Wマッハの考案者) 2007-10-23 23:28:44

- 上に訂正（追加）・・・20レベちょっとで単体30レベの歩行や・・・ -- (Wマッハの考案者) 2007-10-23 23:30:06

- 潜在と能力値を比較したスクリーンショットをお願いしてもよろしいでしょうか？ -- (名無しさん) 2007-10-24 00:32:52

- 例えばLV30で歩行100の足なら、機体の潜在を上げるとLV30未満で歩行100以上に、その後も数値が伸びるということでしょうか。

だとしたら、機体の潜在は結構重要ですね。

-- (名無しさん) 2007-10-24 00:52:51

- とりあえず、タラバLGの潜在をD Sにあげても能力値は変化しないようです。 -- (名無しさん) 2007-10-24 01:11:08

- ロボ自体の潜在はあくまでの参考だと。潜在がSSのパーツは伸びがよく、Eのパーツはほとんど伸びない。

それぞれのパーツの値の和や平均がロボ全体の能力となる。

よって、LGやBSは最大値 (Lv30) 以上にはならないはず。 -- (炎の人) 2007-10-26 00:49:24

- タイプSLのサブBDにポングァをつけた場合
HDをつけないってなぜですかね？

下から

コスモLG、BD、BS、ポングァBD、WALAM、コスモHD

コスモBDにダルマAM+BBで積載びったり。

WSLAMは威力上限になる。

狩りなどで使えるっぽい。。。

-- (名無しさん) 2007-10-28 11:11:20

- 今思ったことなんですけど、
デゴ編の次に、
ベネブ編もいれてみては
いかがでしょうか？ -- (名なしのごんべえ) 2007-10-31 16:14:38

15:37:37}

- 蜂ミッションのパーツも入れたほうが言いとおもいます。

-- (レッドアイズ) 2007-11-02 22:57:22

- 質問などは掲示板で。

・・・ここどうにかしましょう。 -- (名無しさん) 2007-11-07 15:30:51

- とりあえず表記の統一などで細かいところを削って注意書きを入れてみました。 -- (skg)

2007-11-09 12:45:11

- この前やってみたんですが、
 キャノボLG・BSにビゾBD+ゼロBD+ビクトリーBD+(適当な)AM×2+(適当な)HD) 見た目的にビクトリーBDが一番上ならHDは無くても可
 でポイン機ノッポが出来ました。
 ルーキーでも作れる入門用としてどうでしょうか。-- (課金楽しい) 2007-11-10 01:40:31
- EN回復に補正がかかるようになってからは、SサイズロボでもエスエルXAMのEN消費
 にある程度は耐えられるようになったと思いますよ。
 この前試しましたが、そこそこいけます。
 といっても限度はありますが・・・ -- (名無しさん) 2007-11-14 21:58:18
- 前提条件が
 「完全非課金：ポイン～ゲルニア間で製作可能：サイズSS：陸&空高機動：マシンガン
 系武装を持たせたい：ENをあまり気にせず暴れたい：ヘリングル買うまでの移動用に？：
 耐久力は涙目：要2万ほど費用必要」
 という機体のレシピがあるのですが、こういうのはあったほうが参考になるでしょうか？
 うまくまとめられなかったなのでこの様な表記になってしまいすいませんです。
 デバガメでしたら申し訳ありません。-- (ランダー) 2007-11-15 15:55:47
- ×2
 少なくとも無課金パーツでは
 まだ実用できるほどでは無いと思われるのでむずかしいかと。
 ダッシュや飛行をしなければある程度充分に使えますが耐久力上避けるためのダッシュは
 必要でしょうし、リロードしないとかなり響きますし。
- 追加したいと思うなら追加しても良いと思うけど
 需要<支出になるのは避けられないかと -- (名無しさん) 2007-11-15 23:37:13
- 一応、メイン機体としてゲルニア・ガルドのダンジョン等でも使用できているので、支出に
 ついては(私はですが)問題がない状態となっています。
 データがまとまり次第、恥ずかしながら記入させていただきます。
 -- (ランダー) 2007-11-16 00:46:00
- 特設サイトの方に追加してみてもは、 -- (名無しさん) 2007-11-16 09:10:32
- デスマッハの説明ですが、ブチャBSつけたらブチャBSの速度になってしまいませんか？ -- (

名無しさん) 2007-11-22 16:06:45

- キャノンボールLGとキャノンBDにポンジャーBD・AM
×2・HDで重量オーバーだと思うけどポンジャータンクww -- (見知らぬ人) 2007-11-24
12:08:34
- ホンジャ純正の強いww -- (名無しさん) 2007-11-25 12:33:52
- ゲルまで行けば完成するアセンあるんですが乗せ方わかりません・・・・・・・・・・。 -- (名
無しさん) 2007-11-26 17:51:55
- アセン追加しようとしたら容量超えたがどうやってページ分割すればいいかな -- (メタ破産
者) 2007-11-27 22:20:15
- 「おすすめ」に統合するので、そちらの完成を待って下さい。 -- (管理人) 2007-11-28 08:37:12
- 強いの思いつきました。え~と
スチライLG SLBD コスモAM×2 コスモHD
武器はビムブレとマシンガン
確かSLBDの威力が240だったはず
しかもかなりいい!!!
のせてはどうでしょうか??? -- (おれだよおれ) 2007-12-03 20:37:49
- 課金ノッポについての情報は多く、非課金ノッポについての情報が少ないと思うのですが、
カスタムノッポ(大型機体)専用のページとかもあれば需要はあるのではないでしょ
うか?

場違いのコメントでしたらすいませんです。 -- (ナナシノナナシ) 2007-12-04 15:03:36

- 更新日付をつけて欲しい
日々新しいロボ、パーツが出てるのに時代遅れのロボもいるように見える -- () 2007-12-08
16:26:58
- ×3

BSはなにかわからん -- (. . .) 2007-12-08 22:50:23

- コスモLGポンジャーBD、BSコスモBDガンダーBDガンダーAMフレームブチャH
D、BS結構いいですよ、さらにスキンすればかっこいい -- (結局) 2007-12-09 20:19:04
- 自分で考えたロボなのですがLG・BDスコルタン
AMポンジャ・HDフィザもしくはコスモBSアイスもしくはブチャです。武器は好みです
がカスマグ・BBです。育てれば結構強いので使いやすいと思います。 -- (人生\ (^

o ^) / オワタ) 2007-12-09 21:51:42

- このまえ河童LG6にマニモでマニモミサイルというのがありました飛ぶとミサイルみたい
ですたよ、もしその気があればのせてみてくだせえーな。 -- (ミラージュナイト) 2007-12-10
09:01:38

- マッパLG余ったのでマニモ作ってみました重量補正がかかるためかなり長い間飛ぶことが
できました。

(空中ダッシュするとかなり減りますが・・・)

説明文を変えるべきかと -- (名無しさん) 2007-12-16 22:07:02

- ノッポ特集の

ケンタ(デス)マッパ

(中略)

『更に入手できればですがブーチャBSをつけるとそれなりに早くなります。』

の部分。

ブチャBSをつけたらマッパの速度から上書きされてしまい、マッパの速度で飛べません。し
かも他のBS外さずにつけたら飛行積載が上昇してしまい、歩行積載に合いません。

ちょっと考えれば解かる事ですよ？誰が投稿したのか知りませんが、訂正すべきだと思
います。

-- (実用性なし) 2007-12-18 19:46:07

- ベネブ編があるほうがいいな～ ^ ^ ;

-- (J r マッチョ) 2007-12-20 21:42:56

- そだね、ぶっちゃけ作るのは難しいけど目標は欲しいなあ。

とりあえずバクサイLG+BD、プテHD2

ここで狩れるくらいだからブーチャBSがデフォだね。

コスモ交じりは性能がよっぽど良くない限りは作れば分かるからいらないかな？

できればルガ+ブーチャの飛行積載が知りたい。

もっといえばバクサイに近い数値の組み合わせが…。 -- (名無しさん) 2007-12-22 15:17:50

- 連投ごめん

載ってたわ。 -- (名無しさん) 2007-12-22 17:18:17

- デゴ以降のところに新型機載せました。

画像upの仕方が分かりませんでした。

ロダの方にupしておきますので、誰かお願いします。

-- (帰宅) 2007-12-23 22:38:54

- ども008ともうしますいま所持金へりんがるにすべて使ってしまいました～レシピ～
ビーゾル(orフログランダー)BD, BS, LG

～ここがお勧め～

重量が軽く、飛行速度がとて速い。ロボが破壊されて基地へ逃げる為に一匹どうぞ。(BDを2連にすると約4～5分連続で飛べるので圏用ロボにもなる)

これすっごいやくだつ -- (008) 2007-12-24 17:38:34

- 僕はジェッツのBSにフログランターが良いと思います

-- (D-HERO) 2007-12-26 16:04:16

- ～レシピ～

寺LG + 蜂BD + 蟹BS(+キャノボHD)

～ここがお勧め～

xsサイズなので被弾率が低く、バリアも使える逃げ用機体

蜘蛛AMを付けてサブマシンガンorマグ系+ナイフ系で戦闘も可 -- (名無しさん) 2007-12-28 13:15:02

- デゴ以降で作れる無課金のっぼなのだが、

ガルドでデゴで取れるパーツが出るからガルド以降で、

いいと思うのだが・・・ -- (ナナシか・・・) 2007-12-28 20:46:23

- ベネブ以降のではプテ使ったり、

LG爆砕やらでのせられませんかね -- (名無しさん) 2008-01-07 16:40:26

- ～レシピ～

- テラノスケLG

- ゼロファイターBD

- テラノスケAMとダルマAM

- 適当なBS「キャノボ等」

ダルマAMにマシンガン

ここがお勧め

XSの機体でサブもメインもある。

「サブ・テラノスケAM」 -- (名無しさん) 2008-01-14 15:35:20

- 正直良く解らんのだが、

<http://www4.atwiki.jp/yuyutoton/pages/494.html>

こっこのページで飛空艇として紹介されている物で良いだろうか？ -- (ラ) 2008-01-24 00:16:02

- 戦艦アセン LGビーゾルor デルビーゾルAM無くてもいいがつけたい人はつける。BDはマッハBDorビッグマンテスBDなど。BSはギャランダムやグランダムなど使うと良い長文失礼。 -- (名無しさん) 2008-02-08 17:27:45

- ネタ機編のカニキャノンですが、タラバトロンbsはどこにつけるんですか？？

いらぬのでは？？？ということです。

-- (ボンジャ) 2008-03-20 16:38:24

- BS付けないと出撃不能ですが何か？ -- (名無しさん) 2008-03-20 16:39:41
- パイル搭載型S機なんですけど・・・だいぶ普及して来たので上げたほうが良いんじゃないですかね？

レシビ

ポウウルLG、デルファイ BD、シャドウマスターBS、ブレイダーHD、亀AM

一般的だけどAMやBSはマイナーチェンジ多いですよ・・・ -- (` . .) 2008-03-31 16:37:57

- いろいろ種類を乗せたらいいのかなあ・・・

自分が知ってる限りデルファイBD がポウウルBDとかBSがガンダーとか・・・ -- (課どっち) 2008-04-02 18:14:09

- パイルS機ってのはたまたま「パイルが一般的になるほど強力だっただけ」で、実際のところは「Sサイズにして重量級の手持ち武器が持てる多積載Sロボ」って事だから、

そっち基準で書くべきかと。つまり定番の範囲で最多積載あたりかな。

勿論、バリエーションについても書く必要があるだろうがな。 -- (名無しさん) 2008-04-05 17:37:00

- 無課金 最高峰 万能型 理想機体のHDをブレイダーにしたほうが・・・。

まあその代わりサイズがMになるかと・・・ -- (名無しさん) 2008-04-11 20:19:57

- の方へ

あくまで、デゴまでのパーツを使った機体ですので、これで良いと思います。 -- (名無しさん)

2008-04-13 20:23:16

- キャノンBS×3 コスモLG コスモBD
ホバBD×2 ガロウAM プテラHD2

で30LV時にHP6100・EN8300のLLロボができるんですが
微妙ですかね・・・・・・・・・・。 -- (無課金) 2008-04-15 22:49:55

- 追記

無課金ノッポ4として投稿しようか検討中。

どなたかご意見お願いします。 -- (無課金) 2008-04-16 22:29:27

- 無根拠なロボは追加するに値しない。 ×2は無根拠過ぎる。

そのHP・ENは別に無課金最高値というわけでもないので根拠にならないし、
機動性からして実用性も低い -- (名無しさん) 2008-04-17 07:37:10

-

ベネブ産パーツを使った無課金ノッポが無かったのでご意見頂きました。
火力と性能の両立を図ったベネブ産ノッポのつもりだったのですが、
やはり考えが甘かったです。

皆様には大変御迷惑をおかけしました。 -- (無課金) 2008-04-17 21:11:28

- 弾丸専用機ってもう要らないのでは？

-- (名無しさん) 2008-04-25 21:17:34

- そんな機体がこのページと出島サイトには山ほどある。

そういう機体は「おすすめ>カスタム」に追加されないだけ。

消す時は一括の方が良いと思われるのでそのタイミングはしたらばで検討すればよいかと。

-- (名無しさん) 2008-04-25 21:58:32

- 無課金最高峰は「おすすめ>カスタム」に追加しても良いのでは？

-- (名無しさん) 2008-04-26 23:54:40

- すでにスコポンが追加されています。 -- (名無しさん) 2008-04-27 02:52:29

- っとすいません。無課金最高峰というアセンでしたか。良いかもしれませんが自分ではページ作れませんorz -- (追記) 2008-04-27 02:54:15

- 無課金 最高峰 万能型 理想機体のHDはブレイダーのほうがいいのかと・・・

「Mサイズになる」 -- (名無しさん) 2008-05-05 17:17:55

- それは既出

考案者があくまでデゴまでのパーツでと言っていた -- (名無しさん) 2008-05-05 21:35:50

- 思うのだがこのページって存在する意義あるのか？

搭載情報も、もうかなり古いし

出稼ぎロボとか今では同じ課金してソレらを軽く凌ぐ性能の

ロボが作れる。いつまでも古いままにせず新しく今にあった状態で

の情報を載せるべきだと思うのだが・・・ -- (wiki編集できない人) 2008-05-10 00:26:19

- 現状のwikiの編集方針では、

新しいヤツは「おすすめ/カスタム」に追加で、

ここは新しい方が充実したらお払い箱な方向。

ゆえに更新せず放置されている。 -- (名無しさん) 2008-05-10 09:00:21