

- [概要](#)
  - [演習場](#)
  - [危険区域](#)
- [演習場](#)
  - [詳細](#)
  - [ルール](#)
  - [回復について](#)
  - [攻略](#)
    - [対GR戦法](#)
  - [マナー](#)
  - [Q&A](#)
  - [バグ情報](#)
- [危険区域](#)
  - [詳細](#)
  - [（ヒラタイ）ルール](#)
  - [攻略](#)
  - [マナー](#)
  - [Q&A](#)
  - [バグ情報](#)
- [コメント](#)

## 概要

## 演習場

---

---

- [場所](#)
  - [惑星ポイーン ポルドシティ滝側](#)
  - [ゲルニア ソロネッツシティ南西側](#)
  - [ベネブ ノカルブシティ南西](#)
- [通常のフィールド・ロボGPと違い全滅のリスクが無いため初心者でも気軽にPVPができ](#)

る。

- 最大4チームによる四つ巴の戦闘ができる。チームに参加しなければダメージは無効化されるので安全に見学できる。

## 危険区域

---

- 一部惑星にある特殊フィールドでここではプレイヤーにロック・攻撃が可能。ダメージも無効化されない。
- 倒されると当然修理費がかかり、全滅すれば安全区域に戻される。
- モンスターがいるため狩場として使うプレイヤーもいる。
- PTメンバー同士では攻撃は無効化される

## 演習場

## 詳細

---

- 演習場ではコスト制限など各種制限が無いいためより実戦に近い（悪く言えばルール無用の）戦いが楽しめる。
- ルールは存在するがはっきりとしたものではないためあまり気にしなくても良い。
- ロボ撃破時にINFOがフィールド全体にかかる。（例： が を倒した！）

## ルール

---

- A・B・C・Dチームに分かれ、チームが撃破したロボの合計コストが一定値(ポイーン3000, ゲルニア10000,ベネブ10万)を超えるとそのチームの勝利。  
チームメイトはレーダーに青で表示される。
- チームにはフィールドに設置された各ゲートで参加できる。  
途中で変えられるので人数が少ないチームがいたら入ってあげよう。  
尚チームの所属を解除したい場合は一旦フィールドから出る必要がある。
- チームはそれぞれAから青・赤・黄・緑の4色で表される。黄と緑は少し判り辛いのでレーダーで確認しよう。
- アイテムは使用すると消費されるが演習場を出れば復活する。  
期限付きアイテムなども復活するので気兼ねなく使おう。

(08/10/29付けで使用不可に変更)

## 回復について

---

- 機体をチェンジするとHPが回復する。また全滅すると全機復活する。
- リペアフィールド発生装置を内蔵しているパーツを使用するとリペアは使用可能になる。ウルフガイのエナジーファンクも回復に使用できる。
- 上記のどの行為をやっても嫌われる可能性が高いのでなるべくやらないようにしましょう。

## 攻略

---

- チームで戦う：チームの勝利を目指すならば1人で戦うよりも味方と一緒に戦った方が良い。
- アイテムを使う：アイテムを使えばHP・ENを即回復できる。  
使用制限があるため大量に持っていかないとすぐなくなる。(フィールドを出れば回復する。)  
ただし、戦ってもきりが無いのでアイテムに頼るプレイヤーは嫌われる傾向がある。対戦者あつての演習であることを忘れないようにしましょう。
- 強力パーツを使う：一部の強力パーツを使えば簡単に相手を倒せる。  
が、それは相手も同じなので最終的にはプレイヤースキルが重要になってくることを忘れずに。
- ロボチェンジをする：ロボをチェンジすればHP・ENが回復するのでやられにくくなるが、アイテムと同じく頻繁に使用すると嫌われるかも。相手のロボチェンジに合わせれば良いかもしれない。
- 漁夫の利を狙う：他のプレイヤー同士が戦ってる最中に乱入すれば楽に倒せる。  
が、両方のプレイヤーから攻撃を受ける恐れもあるので気をつけよう。

## 対GR戦法

---

GRパーツは非常に強力(凶悪)な性能を持っています。必ず勝てるというわけではありませんが対処法をいくつか書きたいと思います。

- GRHD&GR2HD：内蔵レーザー。避けるのは難しいので回りこむか味方と連携して攻撃しましょう。撃ち合いは絶対アウト。  
タイマンの場合は上を取るなどしてとにかく相手にロックされないこと。但し飛んでる間に

食らってしまうと空中スタン+操作できない落下時間が発生して酷いことになります。

- GR1AM：強烈な一撃と範囲を持つ凶悪武器。もし相手が使ってきたらすぐに後ろに下がろう。またスタンさせれば中断できるのでエレキガンや格闘武器などで攻撃してみるのもいいかもしれない。

自分から見て相手が左手にGRAMをつけた場合、エフェクトのある左手のさらに外側まで判定があるので、逆の右側にダッシュすると避けることも出来る。また、上下の判定はそこまで広くない。

エフェクトの出る外への判定はコスモLGを3つ半横に並べるぐらいとかなり広いが、内側はGRAMの拳1つ分程度の判定しかない。

ブーストで出した場合、地上で出したときよりはるかに伸びるので下がるだけでは食らってしまうこともある。近距離の場合発動直後に相手へ方向修正がかかるが、判定が出てる間は相手への追尾が切れている。

- GR3BS：とてつもない速さと攻撃範囲を持つ武器。使ってきたら垂直に避けるしかありません。モーションが大きいのですぐに回避行動に入ろう。

こちらでスタンで発動を止めることも可能。相手は突進より発動時の衝撃波が本命なので、回避後は突進の終わった相手の背後を取れることも。

## マナー

---

演習場は基本的にはノーリスクな場所なので他人に迷惑をかけることは少ない。がそれでもやるべきではないことやってはいけないことはあるので注意しよう。

- 暴言：相手を侮辱することはフィールドと同じく迷惑行為であるのでやめよう。
- ログ荒らし：マクロ等でチャットを埋め尽くすのも迷惑行為であるのでやめよう。
- いきなりほかのプレイヤーを攻撃するのはやめよう。そのプレイヤーと戦いたいなら声をかけてOKしてくれたら戦うべし。

その他はこちらから

公式サイト：[ルール&マナー](#)

## Q & A

---

Q1、演習場に入ったんだけど強いプレイヤーがいてなかなか倒せない。

A、強力なロボを持っているプレイヤーや機体の動かし方が上手いプレイヤーはたくさんいます。

もし活躍したいのであれば強力ロボを手に入れたり自分の腕を磨くのがいいかもしれません。

Q2, チームに偏りがある。10対1とか無理(････)

A, チームに偏りが出るのは仕様なのでしかたのないことですが、

もしそうになったら全体チャットで呼びかけてみるといいでしょう。移動してくれる人がいるかもしれません。

またもし自分が人数の多いチームならば人数の少ないチームに入るのがいいでしょう。

誰も移動してくれないのならそのチームに入って抗議するのも手の一つかもしれません。

Q3, いつまでも自分を攻撃してくる奴がいる。このストーカーめ!

A, 特定のプレイヤーを攻撃するのは演習場ではよくあることです。

特にロボが弱いもしくはHPの少ないプレイヤーがいると複数のプレイヤーから攻撃される事があります。

これらは戦術の一つであり迷惑行為とはまた異なる行動ですので規制することはできません。

もしひどい場合には抗議するのがいいかもしれません。ただし暴言を吐くのはマナー違反ですのでくれぐれも「ストーカーめ!」などと言わないように。

Q4, 障害物に隠れて正々堂々と戦わないプレイヤーがいる。このチキンめ!

A, 障害物を利用するのは戦術の一つであり迷惑行為とは(r y)。

障害物の少ない場所におびき寄せするのもプレイヤーの腕の見せ所(その逆も然り)ですので相手のペースに合わせないようにしましょう。

ただしくれぐれも「チキンめ!」などと言わ(n (r y)

Q5, せっかく相手と戦っていたのに邪魔された。乱入してくるとはとんでもないやつだ。

A, 攻略にもあったように第三者第四者による攻撃は演習場ではよくあることです。もし1対1で戦いたいのなら邪魔しないでくれと呼びかけてみるとのもいいでしょう。

また誰にも邪魔されたくないのならロボGPに行くことをお勧めします。タイマンがしたい場合、相手と相談して同意があれば人の居ない演習場でやるのもアリ。

## バグ情報

何回か全滅すると復活できなくなるバグがあるようです。(強制終了(Alt+F4)でログアウト可能。)

現状では対処方法はないため時々演習場を出てリセットするのがいいかもしれません。

## 危険区域

### 詳細

危険区域は資金等を犠牲にしてまでも同胞とやり合うとってアブないところです。

ゴツい上級兵とやり合う自信がなければ入ることはおすすめできません。

- PvPなんて生ぬるい試合などない。善か悪か、天使軍同士の熱きサバイバルが常日頃繰り広げられている。
- 一言で言えば“PK合戦” 対外ルール無用といったところ。
- 例外としてポインヒラタイ平原ではPvPやイベント試合も行われている模様。他所ではほぼルールはない。
- ロボ撃破時にINFOがフィールド全体にかかる。(例： が を倒した！)

## (ヒラタイ)ルール

---

これはユーザー間で敷かれた所謂暗黙のルールというもので、もちろん知らない人もいるし、コレがすべてではない。

人も時代もかわるので今では通用しないものもあるかもしれない。

- 平和な時はチャットをしたり中央で任意による所謂PvPが行われる。
- 基本的にゲート狙いはなし。
- (無意味な)弱いものいじめ・誤射・奇襲は全滅するまで全力で破壊する。弱者でも問答無用
- アイテム使用は厳禁、課金アイテム(特にプロテクトG)は総攻撃を食らうこともある。
- GRパーツ使用・大型歩行捨て機等は嫌われる傾向にある。大型機は集団Pkを食らうことがある。

## 攻略

---

- 弾をよけるのが最優先。基本的に何処(演習場)も一緒。
- 無言で背後をつけてくる等不審な行動をする相手はたいてい隙を見ていきなり殴りかかってくる意図でそういう行為をします、会話中でも背後をとられたり退路を断られたりするよな事のないようにしましょう。

## マナー

---

マナーが悪いとみんなにたこ殴りにされることも。でも危険区なので(r y

- 暴言：相手を侮辱することはフィールドと同じく迷惑行為であるのでやめよう。
- ログ荒らし：マクロ等でチャットを埋め尽くすのも迷惑行為であるのでやめよう。

その他はこちらから

公式サイト：[ルール&マナー](#)

## Q & A

---

Q1, 危険区域に入ったとたんにボコラレタ！ワ-ソヽ( )ノ

A, 基本的にゲート付近でのPkはポリシーに反し処罰対象になる(公式より)

・・・はずなのですが、そう簡単に判定できるわけもなく、処罰はほぼされることはないと考えておくべきでしょう。

中の人でいうと、危険区域にのこのこ入ってくる方が悪い、ということ。

最近では通常フィールドとゲートの表示の変更といったCS様の善意もあるので・・・ね？。

Q2, 誤射して謝ったのに全滅まで追いやられた・・・(・・)

A, いままでこそ一発くらいポインフラワーを叩けば回復できますが、昔はわざわざリペア250やら500やら使ったり

ガレージへ戻らないと回復できませんでした。たかが数HP、数C\$とあなどってはならないのです。

向こうも血の気の荒い人ばかりですから、全身全霊で罪を償えということでしょう。

(それは今でも運営で問題になっているといううわさがあります)

Q3, いつまでも自分を攻撃してくる奴がいる。このストーカーめ！

A, 特定のプレイヤーを攻撃するのは危険区域でもよくあることです。

特にロボが弱いもしくはHPの少ないプレイヤーがいると複数のプレイヤーから攻撃される事があります。

もちろん、危険区域と承知の上での入場なので倒されても文句は言えないということですが。

もしひどい場合には抗議するのがいいかもしれませんが、ただし暴言を吐くのはマナー違反ですのでくれぐれも「ストーカーめ！」などと言わないように。

Q4, 遠くからライフルやらバズーカやらで正々堂々と戦わないプレイヤーがいる。このチキンめ！

A, スナイプするのは戦術の一つであり迷惑行為とは(r y

火力が低いので飛びついてサブで張り倒すのが一番でしょう。

ただくれぐれも「チキンめ！」などと言わないように！。

Q5, せっかく相手と戦っていたのに邪魔された。乱入してくるとはとんでもないやつだ。

A, 危険区域なのでしかたg(r y その二人で返り討ちにすると親近感が沸きますw

もし1対1で戦いたいのなら邪魔しないでくれと呼びかけてみるとのもいいでしょう。

また誰にも邪魔されたくないのならロボGPに行くことをお勧めします。

## バグ情報

---

## コメント

- 演習場・危険区域の項目を追加。 & コメントテスト -- 名無しさん (2007-07-15 18:54:49)
- 危険区域) 適当にコピッって編集した、同文のところもある。反省は ( r y -- 名無しさん (2007-07-15 19:58:31)
- 演習場の「ルールは存在するがはっきりとしたものではないためあまり気にしなくても良い」っての消しませんか？ -- 名無しさん (2007-07-27 10:45:53)
- ゲルニアにも演習場ができました。書き換えよろしく -- 名無しさん (2007-07-27 16:42:15)
- 無意味な誤射って 少し変な気が・・・ -- 名無しさん (2007-07-29 21:50:37)
- ベネブにノカルブ演習場ができましたよ。 -- メル (2007-09-16 10:04:36)
- だれかがノカルブの方向いれてくれたなサンクス -- 名無しというのが名前です (2007-09-22 08:41:00)
- 演習場でタイマン発生していて知らずに攻撃して死ぬまで両方からふるぼっこされたので 漁夫の利は削除したほうがいい気がする -- 名無しさん (2007-11-23 09:40:28)
- 漁夫の利のはなしだけど演習場ではあたりまえ第一タイマンだなんて普通に見てたらわからないだから漁夫の利はありだとおもう -- 名無しさん (2008-01-11 23:17:00)
- 漁夫の利はなしでしょ；； タイマン見ててわからない理由でいきなり攻撃していいとは限らない。 -- 名無しさん (2008-09-14 10:41:01)
- ほとんどの人が、ディメ1のポーンで演習をやっています！。 -- S/S (2008-11-26 19:52:58)
- 危険区域の詳細で「自信」が「自身」になってる Y O 誤変換だと思うから修正おね -- 名無しさん (2009-01-02 20:40:23)
- の修正に加えて1文字修正しました -- 7紙 (2009-01-02 21:08:21)
- 演習場の勝利に必要なコストを加えました。 -- 名無しさん (2009-07-21 23:26:19)
- ゲートで殺される -- 名無しさん (2009-09-06 19:45:56)
- これってよく見ると結果的に口ボGPで戦ってことだよな・・・ -- ナナ氏 (2009-09-06 20:38:42)
- 経験地は得られるんですか？ -- C21の疑問が多いさん (2009-09-23 21:40:28)
- 対 GR戦法って要るのか？ 演習場のせつめいじゃないだろうに -- 名無しさん (2009-09-23 22:11:59)
- どうでしょう。僕的にはあなたの意見に賛成ですが、始めたばかりの人をいきなりGR使

いの上級者さんが襲う・・・という光景をたまに見ますから何ともいえません。 -- 名無しさん (2009-10-09 18:12:57)

- えっと危険区域は知らないけど演習場で I N F O がでないようになりました -- アハハハハハハハ (2010-01-21 18:11:15)
- 最近ルーキー狩りしてる人をよく見かける。 -- Who am I? (2010-02-05 18:48:16)
- ルーキーの時、間違えて入ったら何人かにフルボッコされました。 -- t (2010-04-20 17:50:51)
- 危険区域だから仕方ない

どんな場所か分かって良かったんじゃない？ -- 名無しさん (2010-09-27 16:16:33)

- アイテム、もう演習場じゃあ使えませぬぜ -- 名無しさん (2010-09-27 17:40:19)
- とりあえずもう危険区域への「自信があれば～」はいらないのではルーキーが誤って入るくらいで任意で入るのは冷やかしか無言攻撃してくる輩しかいないじゃんルールなんてあったもんじゃない -- 名無しさん (2010-11-20 17:39:15)
- このあいだヒラタイ平原に侵入したけどだれもいなかったから安全だった。2のヒラタイは安全 -- ケケケ S P (2011-03-28 16:57:18)
- (ryが多すぎる気がします。修正したほうがいいのでしょうか？ -- がらくた (2011-03-31 21:50:38)
- 修正する必要はないと思いますw -- Haku (2011-04-01 11:33:58)
- バグが発生する前の時は殺された後コマンドがでてくるのが普通より早いです対処法は選ぶだけでその後待っとくと復活出来ます -- 名無しさん (2011-05-23 20:22:49)
- ガルドにも演習場できました。編集おねです -- 名無しさん (2011-06-11 20:36:09)
- ひますぎてテキトーに危険区域はいったらいきなり P W G ではめて来たやつがいたよー T A T -- あーひま (2011-07-16 23:44:50)
- 突発目的でホイホイ行くとグレネードとかで誤射して死ぬまで火炎放射されたりする -- 名無しさん (2011-07-31 21:10:53)
- ひとまず危険区域行かなきゃいいのでは -- 名無しさん (2011-07-31 22:51:28)

名前:

コメント:

投稿