

- 新人口ボを救出せよ
- 森を這いずる者
- 開拓村の危機
- 魔狼の戦慄
- 最強爆走団を叩け
- ランタナ村の英雄
- 魔狼の狡猾
- 弾丸を抱いて飛べ
- 魔境の悪魔軍団
- 魔狼の暴虐
- ダークサバスからの挑戦状
- コメント

新人口ボを救出せよ

新人口ボをゴールまで導けばクリア。

新人口ボは無敵なので死ぬ心配はない。

モンスターを全滅させてから誘導するとよい。体当たりによって押して誘導、というのはできない。

森を這いずる者

モンスターは弱いので、ハンドガンだけでもクリアは可能。

新人口ボはしつこく狙われないのでモンスターを撃破することに集中しよう。

開拓村の危機

最初のステージでは開拓ロボは無敵なので、護衛する必要はない。

二番目のステージでは開拓ロボ 1 機だけでも NE 地点に到着すればクリアできるので、敵を無視しても可能。体当たりで時間短縮ができるので、積極的に活用するといい。

魔狼の戦慄

- ・このミッションは「全モンスターを撃破」すればクリアとなる。

ここで注意してほしいことは、**ミッションの説明と成功条件が一致していない**ということである。

特に警戒しなければならないことはそこまでないが、回避を優先して攻撃をしていれば問題はない。

最強爆走団を叩け

ショートソードがあればダッシュ攻撃で敵はスタンするためラク。E N消費に注意すれば問題はない。

二番目のステージで爆走団黒幕付近のモンスターは倒さなくても問題は無いが、被害を少なくするのであれば撃破を推奨。

ランタナ村の英雄

「英雄ロボ・ラウ」は死んでも問題はないため、気にせずモンスターを倒していこう。この時点で『キャノンボールBD』があるはずなので使う事を推奨。内蔵サブは火炎属性で、ポイーンモンスターの弱点だからだ。

魔狼の狡猾

最初のステージではハテックはN E側の空洞に居る。敵は無視して接触すると良い。

接触したあとは完全放置してもハテックは勝手に動いて目標地点に到達してくれる。稀に「特定の地点を目指す」行動のせいで、ゴール地点に向かおうとしないことがあるので注意しよう。

弾丸を抱いて飛べ

砲台をすべて破壊して門まで行けばクリア。

注意すべきポイントは3つ。

- 砲台はマシンガンより射程の長い武器を用いて、射程外から攻撃する。
 - 具体的には、ポルドシティで買えるハンドガンやハンドマグなど。
 - 静止しながら撃つと集弾率が上がる。
- 砲台以外は全てノンアクティブなので、こちらから攻撃しなければ襲ってこない。絶対に攻撃しないようにする。
 - モンスターに誤射してしまうと難易度が上がってしまう。ちょっかいを出すなんてもつてのほか。
 - FPS操作では、確実に砲台を狙う。FPS以外の操作では「ターゲット切り替え」(標準ではVボタン)を使用。
- 道に迷わないように気をつける。
 - くれぐれも砲台の射程には入らないよう慎重かつ確実に。
 - すべての砲台を撃破するとオペレーターから通信が入るので、それを合図にひたすら北に向かうこと。

【攻略順序の一例】

1. ラピー地点の砲台
2. ヴッツリー地点の先に砲台
3. ポイーンベアーの砲台
4. トンネルをくぐって、ダムツリーの砲台
5. もう一つダムツリーの砲台
6. トンネルの左側を沿うようにして、トンネルを抜けると右側に砲台
7. N方向の門に辿りついたらクリア

<参考映像>

[C 2 1 >> 攻略関連 / 低価格なノートパソコンでオンラインゲームの「弾丸を抱いて飛べ」と「~その2」](#)

【エリート試験】版

ゴッドウェイでクエストを受けると出現する。

使用機体は**ビーゾルA**で固定。

時間切れにならないように注意。

魔境の悪魔軍団

【案1】

アンテナ防衛についてのみ書く。

敵が天使軍のアンテナを破壊するために3回に分けて出現し向かってくる。

適切なフォーメーションを取らない限りなかなかクリアできない。

注意すべき敵は二種類。

1.デルゴン系のロボ(一番大型のロボです)

2.先行飛行してくるロボ

1.は、他のロボに比べて攻撃力がかなり高い。そのため、アンテナが少しでも攻撃を食らうとアンテナの耐久度がかなり減ってしまう。

そこで敵が有効射程内まで接近する前に撃破してしまう必要がある。

敵の第二波に一機、第三波に二機含まれている。それらを近づく前に撃破できる最低限の機数を攻撃役に回し、

他の人は後述の2.の敵に対応するための防衛役としてアンテナ付近で待機しておく。

2.は、他のロボよりアンテナに近い位置に出現し、なおかつ近付いてくるスピードも速い。

ほっておくと、どんどんアンテナの耐久度を削られるため、アンテナで待ち構えて早めに撃墜する必要がある。

撃墜してもどんどん新手が近付いてくるので防衛をそのまま続ける。

リスクを伴うが、敵とアンテナの間に立ちアンテナの被弾を最小にするのも効果的。

1.の撃破係のプレイヤーは、撃破後、なるべく早くアンテナ付近に戻り防衛を手助けすることが望ましい。

武器はマシンガン系と近接武器推奨。

マシンガンは飛行している敵を狙いやすく、近接武器はアンテナに張り付いた敵をとりあえずぶっ飛ばすのに便利。

近接を使わず体当たりすればアンテナを誤射する危険を回避できる。

【案2】

1stステージはアンテナ防衛ですが、4人集めることが条件で、

1.正面,2正面と左,3.正面と右の順番で出現する敵を出来るだけ前方で食い止める。

1つのグループを全滅させるまで次の敵グループは発生しないので、残り一匹になったところで正面を2名に任せてほかの2名は

2番目なら左に、3番目なら右に早めに移動する。

正面に残った2人は移動する2人が動ききるまで全滅させないようにしたほうが、先回りして食い止められるので楽。

飛行して飛び越える敵をまず倒すのが先決。武器はマシンガン系を使用。

2ndステージは、雑魚を無視して砲台のみを破壊します。2人組で左右に分かれると早く終わります。

3rdステージも、雑魚を無視して奥のボスのみ撃破します。

【エリート試験】版

固定機体の中では**モグニード**が機動力が高く、足止め用に**パルスガン**を装備しているので使いやすい。

足止めしておいてサバイバルナイフでザクザク切ると良い。

アンテナ周辺に敵が密集してしまった場合は、範囲が広いメカジェッターのジェットアタックが有効。

こちらの攻撃はアンテナにも通ってしまうので、出来る限り流れ弾は避けたい。

ヘリタイプの敵はアンテナに到着直後はダメージを与えるものの、それ以降はアンテナの上空を

旋回するだけになる可能性が高い。

攻撃を当てにくく倒すのに時間が掛かるので、その他の敵が接近中の場合はそちらを優先しよう。

魔狼の暴虐

普通に攻略しても難しいミッションでもないが、3ステージ目に行くまでに落ちるなどの消耗は避けたい。

そのための前半2ステージの手抜き攻略法を紹介しておきます。

第1ステージ

1. 開幕すぐのホールにいる雑魚を殲滅する
2. まっすぐ進み正面の砲台ふたつを射程外から撃って撃破
3. 敵のたくさんいるホールに出るがここは戦わずに右側の砲台の所を抜ける。
 1. ホールに入ったらすぐに壁沿いを伝って右側の壁まで行く。
 2. 砲台の据えられた通路のある壁際まで行ったら砲台の射程外で壁に向かって飛び、限界まで上昇する。
 3. 限界まで上昇したら、高度を維持したまま砲台の真上まで移動。
 4. 砲台の真上まで行ったら壁の方へ向きなおしてブーストを切り、砲台の背後へ着地。

砲台が自機の方を向く前にダッシュで射程外まで離脱。

5.

4. 砲台を超えた通路後はすぐ右折、戦闘を避け、次の砲台がある所を左に入るとクリア。

砲台を飛び越えて抜ける際、高度が足りないと砲台に撃たれて死ぬるので注意。砲台の先に行くのはひとりで充分。

この場合、一度に多数の敵に狙われることになり、特にソロではうまく立ち回らないと逆に撃墜される可能性が高まるので、自信が無いなら中央のロビーを通らず手前から左側へ時計回りに行ったほうが時間はかかるがいくらかは安全。

敵は引き継がないので無視してもかまわない。

第2ステージ

第1ステージでたどった道を戻りながら敵を排除していく。経路上の敵を残さず排除していけば先行してもいい。

ゴール地点（第1ステージのスタート地点）付近のデルゴンガードまで倒したら戻って天使ロボを体当たりで押していくと早くクリアできる。

第3ステージ

デモンズウルフとの総力戦。突っ込むと囲まれるので突っ込みすぎず手前の敵から順に倒していくと楽。

ダークサバスからの挑戦状

昇格に関係の無いミッション。

雑魚敵が大量に居る中でボスを倒す事が目的となる。

すぐクリアする必要は特に無く、[ヘリンガル\(解体不可\)](#)を入手してから挑戦すると簡単にクリアできる。

十分な機体が揃うまで、このミッションは放置しておいて構わない。

ソロ攻略

当たり前だがある程度高性能な武器と頑丈な機体があれば無課金、低課金でもソロクリアは可能。

だが、いくらか注意する点がある。

1：最初はダークサバスと、ポイーンのMOBを相手にする。

MOBは倒してもドロップはないしすぐに沸くため何の利益も無いので無視。

むしろ変にちょっかいを出すとなおさら難易度が上がる。

ダークサバスはミサイルを打ち出す杖とエレキガン系の武器を装備している。

スタン率が高いうえにかなり痛いので正面には立たないようにしたい。

2：次はさらにエンシェントゴーレムも交えての戦闘になる。
MOBはやはり倒しても利益が無いが、ダークサバスはさっきより積極的に攻撃してくる。
ダークサバスは鬱陶しいが撃破不可能なので無視するしかない。
エンシェントゴーレムは常にHPが少しずつ回復していくので、
できるだけ絶え間なく攻撃を当て続けるか、回復量を上回る攻撃を的確に当てていかないと
いつまでたっても倒せずジリ貧になる。
また、エンシェントゴーレムはロケットランチャーとダブルガンで武装しており、
正面に立つとごっそりHPを奪われる。
おまけによくふらふらと飛行するため攻撃を当てづらい。
エンシェントゴーレムを盾にしながら攻撃すれば、被弾率が抑えられる上に
エンシェントゴーレムのHPを他の敵の攻撃でわずかだが削らせることができるので
わずかだが勝利しやすくなる。

オーバースペックなロボ・パーツを使用すれば攻略可能なことは誰でも知っており、
その様な情報は必要ありません。(注意事項A-1)

不相応に強力なロボ・武器を使用して、簡単だった等の書き込みを禁止します。

コメント

誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。
質問などは掲示板の方へどうぞ。

- 今は、アップデートでヘリは、兵長？位にならないと買えなくなりましたよ。-- (さしすせそ)
2009-07-25 13:57:55
- 魔境の悪魔軍団、lv12デラックスロボでルキソロクリアできました。-- (デラックス)
2010-04-06 01:10:11
- 魔境の悪魔軍団。
最近のアップデートか何かの影響で、レーダーの耐久度がぐんと上がったようです。
デルゴン系の大型の敵を先に倒せば、後のチビ達は、ゆっくりたおしてもレーダーは耐えられます。

ソロも余裕になりました。 -- (名無しさん) 2010-04-06 10:59:52

- 魔狼の暴虐

ロボ、ハテックが延々と同じところを回り続け、ゴールしないバグを確認
体当たりしてもそこへ戻り、回り続ける。 -- (名無しさん) 2010-06-17 17:26:01

- 殴り続け、HPが半分くらいになったら「やれやれ年寄りにはこらえるわい」

とって正常に動き出しました。 -- (名無しさん) 2010-06-17 17:37:52

- 先に目的地地点へいったらまっすぐこっちに来ましたよ -- (名無しさん) 2010-07-01 02:42:08

- エリート版魔境の悪魔軍団の一ステージ目の3回目の敵が押し寄せてきた時は、
緑の小さい奴を破壊した後はマップの右奥で戦うと
デルゴン系二匹を引き付けれるので、楽になる

-- (名無しさん) 2010-12-21 17:16:11

- 魔狼の暴虐

ハテックがモンスターに当たり続け場所についていないのにクリアというバグ発生 -- (剣)
2011-03-29 16:17:50

- 「弾丸を抱いて飛べ」

以前より時間が大幅に伸びているようで、
道のりや順序などを考えなくてもクリアできます。

「魔境の悪魔軍団」

1ステージ目のレーダーは以前より硬くなり、
自動小回復機能が追加されている？ので難易度がとても下がりました。

-- (S S S) 2012-01-30 00:50:45

- 途中で切れてしまいました。

魔境の悪魔軍団で「出撃条件ロボ一体」ということを追記してみてもは？

1ステージ目の(案1)

デルゴン沸きが第二波2体、第三波2体が変わっています。

(昔はデルゴンガードがいた気がするのですが...) -- (S S S) 2012-01-30 01:39:40

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)