

注意書き

- このページはC21を始めたばかりの非課金プレイヤーを対象としたロボやパーツのおすすめ紹介です。
- 以下の文章中には作成者の主観が少なからず反映されていますがこれは「オススメ」というものを提示する際には各自の主観が排除不可能であるためです
- 目安程度にお読み下さい

ゲームの進行度合いによってお勧めパーツが変わってきます。
そこでオススメの対象者を決めておきます

| オススメ度 | オススメ対象者 | 例 |
|------------|----------------------------|-----------------|
| オススメ度 1 | 始めたばかりの人 | マニモナイフ、サブマシンガン等 |
| オススメ度 2 | 資金はあまりないが、少しロボをカスタマイズしたい人 | ジュウガAM、プリストル系等 |
| オススメ度 3 | 資金がそこそこあり、高性能なロボが欲しい/組みたい人 | デゴショップ品カンビDパーツ等 |

各ロボ、パーツの詳細レビューは名前をクリック。
オススメ度4以上のロボ・パーツは無課金販売品およびドロップ品で紹介されています。

ゲームを始めたらず入手したいロボ・パーツ

始めたばかりでも比較的入手が簡単で使い勝手の良いロボや武器の項目です。
後半では使わなくなる物がほとんどなので、買いすぎには注意。
オススメ度1相当

メガトンオー

初期ルーレット or ポイーン・ポルド遺跡通常敵ドロップ

遅いが、初期ロボの中では最も射撃値が高くなる点大きい。
かなり低いレベル(Lv8 Exp1,900)でマシンガンを装備できるようになるので、早い段階で高めの火力を得られるようになる。
ただし移動速度が極端に遅い点には注意。
ダンジョンでも入手可能だが、同じダンジョンで手に入るプリストル系が優秀な事もあり、ドロップパーツとしてはあまり魅力がない。

ゼロファイター

3,500C\$ 初期ルーレット or ポイーン・ポルドシティ店売り or ポイーン・ポルド遺跡通常敵ドロップ

速度に優れ、加えて安い。かなり低レベルでプログランダーの速度を超える。
AMも軽い割にビクトリーAMと大差ない。
低レベルではキャノンボールと一緒に買ってゼロタンクもお勧めできる。

ビクトリー1

3,700C\$ 初期ルーレット or ポイーン・ポルドシティ店売り or ポイーン・ポルド遺跡通常敵ドロップ

ゼロファイターに比べてHP、積載量、射撃&格闘能力で勝る。
ゼロファイターではHPや積載量が足りないと思う人はこちら。

サブマシンガン

1,120C\$ ポイーン・ポルドシティ店売り 必要射撃45

初期で使える武器の中では飛びぬけて強い。まずポイーン機に持たせたい武器。
射撃能力が45以上ないと装備できない点に注意。
レベルを上げる事でゼロファイター(Lv11)、ビクトリー1(Lv11)などで装備する事が可能。
(ただしゼロファイターだと重量オーバーになる)

マニモナイフ

ポイーンのマニモ・ファットマニモからドロップ 必要格闘なし

ショートソード以上の威力で2段攻撃。(2段目の威力は表記の0.6倍)
非常に軽くて装備しやすく、入手も簡単。
攻撃範囲は小さい。
売値は高価なので沢山入手できたら余分な分は売ってしまおう。

タラントリックAM

1,650C\$ ゲルニア・ソルシティ店売り

ポイーン機と比べ射撃値が高いため、ゼロファイターや
ビクトリー1等のAMをこれに変えることで、より低いレベルで
サブマシンガン、マシンガン等を装備できるようになる。重量も軽い。

目標までのつなぎとなるロボ・パーツ

この項目は入手の容易さを主眼とした、より強力な装備を手に入れるまでのつなぎとして使えるロボや武器の項目です。

オススメ度2相当

ラムタ村で販売されている解体不可シリーズはどれもいまいちな性能なので、資金に余裕があっても買う必要は無い。

マシンガン

5,280C\$ ガルド・クロゴケシティ店売り 必要射撃61

無課金の定番武器。とても安価に手に入り、お手軽で使いやすいマシンガン系武器。購入だけならガルドに行けばすぐだが、必要射撃61を満たすのが一つの壁になる。最初はこれを装備するのが目標になるだろう。無課金の手持ちメインウェポンの中では最高峰の使い勝手。

キャノンボール

8,800C\$ ポイーン・ランタナ村店売り

速度と積載に優れるが、ちょっと高い。サブ攻撃のボムが火炎属性なので、ポイーンのモンスターに表示威力より多めのダメージを与えることができる。BSは他の最終アセンでも使用されることがあるため、後々無駄にならない点も魅力。ゼロタンクやメガトンタンクなど定番アセンに使われる事が多い

ネオンネオス

8,000C\$ ポイーン・ラムタ村店売り

パーツごとの能力値の偏りが激しく、分解して使用することを前提とした様なロボ。AMは射撃・格闘性能の初期値が非常に高く、AMをビクトリー1に装着すればLv1からマシンガンを装備できるようになる。HDは軽量(5.0t)でエネルギー回復能力が高く、使い勝手が良い。Lvを上げて能力値がほとんど変化しない点に注意。BDをロボに組み込むとHPは増えるが防御能力がかなり低下するので総合的な耐久力が落ちてしまう。

プリストル

ポイーン・ポルド遺跡通常敵ドロップ

いずれのパーツも初期においては優秀であり、組み込む事で総合性能を底上げする事が可能。ダンジョン入手でランダムドロップなので入手は少し難しいが早い段階で取れたら使って行きたい。

資金繰りが安定したら入手したいロボ・パーツ

購入価格が高かったり、装備条件が多少きつかったりするが、即戦力になるロボやパーツや武器の項目です。
オススメ度3相当

デゴ販売のロボはどれも万単位のc\$が必要であり、ポーン - デゴの往復を繰り返すと渡航費もかさむ。

装備が不十分だとデゴで資金調達ができない可能性もある。
ポーンの遺跡などで十分に資金を集めてから買い物に出かけよう。

デゴはルーキーを卒業しないと行けないので注意。

ポーンジャー

34,800C\$ デゴ・ルボノスシティ店売り

無課金の中では、特にトータルバランスで優れている。
移動速度・射撃・格闘値などが総じて高く、武装の幅が広い。
基本的に、初期武装は安価なビームブレードとマシンガンになるだろう。
デゴ販売なのでルーキー卒業をするか、誰かにルボノスゲートを開いてもらわなければならない点がネック。
それでも、行軍と戦闘の両方で実用ラインであり購入後すぐに即戦力になる点、そしてなにより成長率も良く、長く使える点が魅力的である。

スコルタン

52,800C\$ デゴ・ルボノスシティ店売り

ポーンジャーと並びバランスの良いMサイズロボ。LGは速度と積載に優れ、ポーンジャーよりも重い武器を持つことができる。また初期能力が高く扱いやすい。ノッポの素材としても使える。

セミオートライフル

33,000C\$ ゲルニア・ソルシティ店売り 必要射撃94

無課金で手に入る強力なライフル銃。
ブロックファントムBDの登場で遠距離武器としての陰は薄くなったがこちらは店売りですぐ手に入るの大きい。安定した火力は今だ健在。
必要射撃値が高めなのでコスモカイザーやデゴ売りのロボが手に入ったら装備させたい。
ライフル系の特徴として歩きながら撃つとブレて小さな敵には当たらない。

カスタムガン

42,000C\$ ガルド・ピアトロ遺跡B6F店売り 必要射撃86

威力と重量のバランスが良く、とても扱いやすい。また一等兵にならずとも手に入る。

割高な遺跡内ショップ売りにより少々値が張るのがネック。

カスタムマグ

28,600C\$ デゴ・ルボノシティ店売り 必要射撃88

カスタムガンとほぼ同性能。若干威力と射程で勝る。
どちらを使うかは好みで決めてしまってもOK

モーニングスター

6,800C\$ デゴ・ルボノシティ店売り 必要格闘84

装備さえ出来ればとても強力な格闘武器である。
攻撃範囲が非常に広く威力も強い。威力向上のため空中からの打撃(威力1.5倍)がメインになる。
ただ、これの必要格闘能力・重量はそれなりにキツイ。
片腕ポーンジャーに単体で装備してもそれなりに戦える。

ブロックファントムBD **ボス難度が変化し、入手難度が4以上になりました。**

デゴ・ジオ遺跡ボスドロップ

内蔵メイン武器のミサイルは射程が非常に長く、攻撃力も高く使いやすい。
また、ミサイルの印象が強く忘れられがちだが、サブのパンチもスタンが強く中々強力。
ミサイル・パンチは共に上位惑星のMOBをスタンさせるほどスタン性能が高い。
ポーンジャーLG、タラバトロンLGなどの小型機LGで2パーツ構成にするのが最も簡単で十分に強力だが、
内蔵BSが低速である為に飛行性能が劣悪になると言う短所もある。
工夫して中型・大型機に組み込んでみても悪くない。
C\$で済む販売品と違い、「ルーキー卒業必須」「ダンジョンのボスドロップ」と
ミッションやダンジョンへの挑戦が必要になる。
入手すればゲームの進行が楽になるが、ドロップ率がやや低めな為入手に時間がかかる。

ヘリンガル(解体不可)

42,800C\$ ガルド・クロゴケシティ店売り 解体不可

即戦力にはならないが、Lvが上がれば無課金随一の攻撃力と飛行速度を持ちえる機体。
サブ武器がダンジョンの硬いボスに有効打となりえる点大きい。
ただ、特性上Lv1から育てなければいけない事と、Lvを10まで上げないとポーン以外の星では弱い点がネック。
Lv上げは、デカムカの集団と戦うか、他の強いロボと一緒にコマンドに入れてミッションを行うのが良い。

タラバトロン

ゲルニア・カンピ遺跡ボスドロップ

積載量はゼロファイターより若干多い程度だが、機動性が高く遺跡を回るときに重宝する。射撃、格闘等の初期性能も高く色々な武器を装備しやすい。入手にはカンピ遺跡のボスを倒す必要がある。カンピの対ボス用に先にLv10以上のヘリンガルを用意しよう。

運用が難しいが、大幅な戦力アップになるロボ・パーツ

オススメ度4以上のパーツの多くはその他の多くのパーツと組み合わせて使用することが前提となります。

オススメ度4以下のパーツを自由に入手できるようになってから、入手を狙いましょう。

エスエルX

33,700C\$ ガルド・クロケシティ店売り

基本的にはマシンガンが内蔵されたAM2本のみを別の機体に付けて使用する。

ロボの平均コストで威力が変化する、EN消費が激しい、肩幅が狭くないと2発とも当たらないなどの問題がある。

ロボ自体の入手はさほど難しくないが、使いこなすには多くのパーツと知識が必要になる。

コスモカイザー

ガルド・ピアトロ遺跡ボスドロップ

いずれも無課金ではよく使われる良性能パーツである。ただし、1パーツでは即戦力にはならない。

LGが特に人気だが、LGに搭載するパーツが揃っていないとあまり意味がない。ガルド遺跡のボスを倒す必要があるため、オススメ度3以下に比べて入手難度が高く、入手には少々手間がかかる。

先に搭載するパーツを集めながらガルド遺跡用のロボやりペアアイテムを用意しよう。

その他のオススメ度4以上のパーツは[無課金販売品](#)および[ドロップ品](#)を参照

コメント

誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。

[質問や雑談は左メニューから行けるC21](#)したらば掲示板どうぞ。

- ・ トノサマランダーをコメントアウト。

オススメできない理由は無課金販売品を参照のこと。

少なくとも2の段階でオススメできる価格と性能ではない。 -- (名無しさん) 2008-06-02

19:43:54

- 属性の追加に伴い、キャノボとヘリの説明を変更。 -- (名無しさん) 2008-08-21 01:54:48
- 属性変更により、メガホネボンの弱点が物理になったので、サブマシンガン、マシンガンで楽勝なので、ヘリ10Lvを用意と言うことを変えさせていただきます。
勿論、ヘリ10Lvでも楽勝なんですが・・・ -- (名無しさん) 2008-08-26 15:43:08
- マシンガンで簡単に撃破できる事を確認しました。
変更して問題ないと思います。 -- (名無しさん) 2008-08-26 23:03:56
- ネオンネオス追加はどうでしょうか？
1万ほどで、射撃、格闘能力が80とれるってのは魅力的だと思います。
強い武器だけ持たせたいって場合には使えるかと... -- (名無しさん) 2008-10-13 11:57:36
- パーツ取りしてAMだけその用途に使うのはアリだね。
地味にHDLv30のEN回復がコスモ並というのも長所。
他の部位は全部ゴミだけどね -- (名無しさん) 2008-10-13 13:53:01
- もう編集しなくともいいページですが、
明らかに初心者向けのものではないのがお勧めされていたので
コメントアウト。 -- (名無しさん) 2008-11-01 15:21:25
- それは荒らし(220.13.183.9)の仕業です。
次からはコメントアウトではなく、そいつの一つ前の内容を復元してください。 -- (名無しさん) 2008-11-01 15:55:05
- [済]誰かゼロファイターの説明にあるキャノンボールがキャノンボールになってるので修正
よろ -- (名無しさん) 2008-11-06 18:00:20
- スコルタンはルボノスからガルドのクロゴケ売りに変更しました -- (名無しさん) 2009-12-11
14:44:10

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)