

- スキンエディット
 - 公式サイトの説明を読む
 - 保存
 - 取り消し・取り消しを戻す
 - 元に戻したい
 - 色の選択
 - 塗りたいパーツの場所を探す
 - 移動の代替色
- コメント

スキンエディット

公式サイトの説明を読む

<http://www.c21-online.jp/>

「プレイガイド>ロボの説明>スキンエディット」

エディット料金は星によって異なる。5,000～8,000C\$(4/7)

商用サービス開始からの「C21ゲームサービス利用規約」も読む

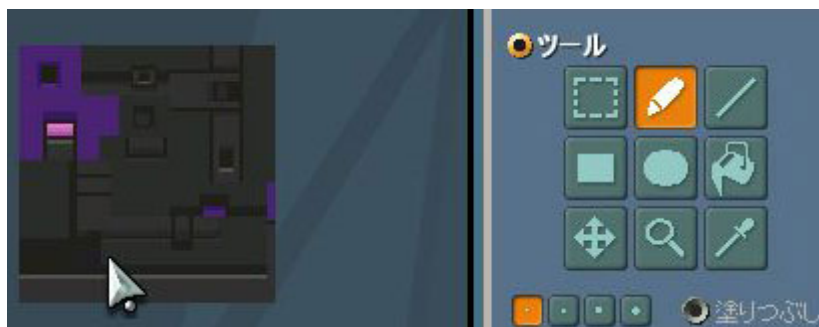
http://www.c21-online.jp/etc/service_terms.html


「第11条 ユーザーのアップロード情報」では、CyberStep社がプレイヤーの製作したスキンを無償で商用利用できると記述している。われわれプレイヤーがエディット料金を現金で支払い、製作した著作物をCyberStep社にタダで利用されることを理解してからエディットを行って下さい。

[目次へ戻る](#)

保存

1) ペンで何か描いて編集します。



2)  保存 ボタンを押します。

3) 保存場所を指定し、名前を付けて保存します。





エラーやパソコントラブルで編集記録が消えてしまうことも考えられるので、こまめに保存をしましょう。

また、「FINISH」ボタンを押さなければお金は減りませんので、途中でやめるときや時間をかけてじっくり描きたいときは保存機能をただで使いましょう。

[目次へ戻る](#)

取り消し・取り消しを戻す

間違ったときや試し書きのあと、使用します。

-  アンドゥ：直前の操作を取り消します。
-  リドゥ：「アンドゥ」で取り消した操作を、復元します。

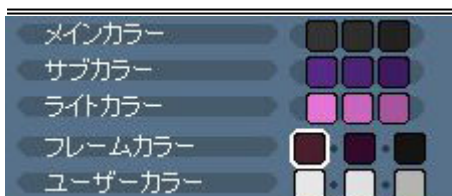
元に戻したい

-  リセット：図形を初期状態に戻します。

念のために、リセットする前にスキンを保存しておきましょう。

[目次へ戻る](#)

色の選択



利用できる色には、基本色であるメインカラー・サブカラー・ライトカラーの3つ（おまかせペイントやパーツペイントで変更されるのは、これ。各々に明るい色、暗い色が自動で設定され、合計9色になる）と、自由に色を指定できるフレームカラー（関節部などに使われている3色）・ユーザーカラー（使われていないのでユーザーが任意に使える3色）の6色があります。



基本色はカラーパレットからしか選択できませんが、あとの6色はRGBに数値を入力することで好きな色を選ぶことができます。(各数値は0~255)

(実際には、これらに分類されない色が(筋彫りの線などに)使われています(スポイトでも色を取得することはできません。というかスポイトはむしろ「その場所のパレットを取得する」感じです)。気になる人はチェックしておきましょう)

[目次へ戻る](#)

塗りたいパーツの場所を探す

武器を外しておこう。パーツが見えやすくなる。

1) 表示の UVにチェックを入れる。




UVオフ



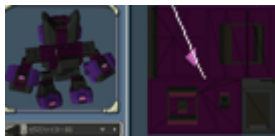
UVオン

2) プレビューで角度を調整して、パーツが見えるようにする。

3) ズームを調整して、キャンバスにスキン全部が表示されるようにします。

4) 塗りたいパーツの色と正反対の色を選択。続けて  直線ツールを選択。

5) キャンバスのどこかをクリックしてドラッグ。時計の針のようにキャンバスをぐるぐると線を引き延ばしていると、プレビューの塗りたい場所に線が表示される。



塗りたい部分探し

6) アンドゥで線を取り消しておく。(線が表示された場所に印を付けておくと良い)

UV...キャンバスに線が表示されます。線に囲まれている部分のみスキンに反映されます。

[目次へ戻る](#)

移動の代替色

領域を選択して移動させると、元のところは選択中の色で塗りつぶされる。

[目次へ戻る](#)

コメント

誤りの指摘、追加情報など、このページの内容に関するコメントのみお願いします。
質問などは掲示板の方へどうぞ。

- ・ 「公式サイトの説明を読む」を編集。(4/7)
- ・ 5/1現在、ユーザーカラーが初期化、もしくはまったく別の色になるバグが発生する場合があります。
一度保存をした後、色の変化がない事を確認してから塗る事をお勧めします。 -- 名無しさん
(2006-05-01 03:54:25)
- ・ 「ユーザーカラー」のバグ、再現できる状況説明をたのむ。 [スキンで困ったときの「変更が保存されない」](#)にある、色を変えてもスキンを編集していないと適応されない特徴なら既出。 -- 名無しさん (2006-05-01 12:43:37)
- ・ あとコレジャナイAMとコレジャナイAM2に同じスキンが反映されるバグが発生していますね。 -- (ブルーアイズ) 2007-08-09 14:38:56

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)