

## ちょっと描いてみよう

1) ベースカラーを決める

パーツペイントでパーツ全ての色を選択しておく、色の設定が楽ちん。

武器の色も、ここでなら変更可能。





基本色3つを変更

## 2) スキンを保存する

スキンエディットを始めるときは、まず名前を付けて保存しておこう。

## 3) 描く場所を決める

ここでは分かりやすく、ゼロファイターのブースター、背中にマークを描いてみよう。  
パーツ詳細で「ゼロファイターBS」を選択し、背中の中の場所を見つけます。

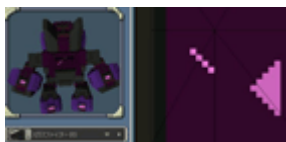


参照：[塗りたいパーツの場所を探す](#)

## 4) 直線ツールを駆使する

ペンツールで直接描きたいところですが、ぶれたりして難しいので直線ツールで描いてみます。

間違ったときは、アンドゥで戻します。



#### 5) 明暗色で、角を取る

ペンツールか直線ツールを使って角の色をなじませます

背景の暗い色や明るい色を曲線ドットのフチに塗ると、線がやわらかくなります。



#### 6) スキンを保存してフィニッシュ

予期せぬエラーも考えられますので、最初に保存したスキンに上書きして保存しておきます。



「FINISH」ボタンを押して、ペイントを適応します。



現在は惑星によってフィニッシュした時の価格が異なりますが、一番安いのはポイン・GPディメンジョンの5000C\$です。

#### 7) 表に出て仕上がりを確認する。

マウスのスクロールボタンを押して、カメラを動かして見栄えを確認しよう。



(スクロールボタンがない場合は、友だちに見せて感想を聞こう)

いきなり全身を塗り替えるのは結構ホネなので、ヘッドやボディ、腕などワンポイントにしぼって描いてみると、スキンエディットの楽しさが広がると思います。